



# חוקת הכדורסל הרשמית 2022

כפי שאושרה על ידי

הדירקטוריון של פיב"א

מנילה, הפיליפינים, 28 באפריל 2023

בתוקף החל מ-1 ביולי 2023  
גרסה 1.2

תורגם לעברית ע"י הועדה המקצועית באיגוד שופטי הכדורסל

## תוכן העניינים:

<b>4</b>	<b>חוק מספר 1- המשחק</b>
4	סעיף 1 הגדרות
<b>4</b>	<b>חוק מספר 2- מגרש וציוד</b>
4	סעיף 2 המגרש
9	סעיף 3 הציוד
<b>9</b>	<b>חוק מספר 3- הקבוצות</b>
9	סעיף 4 הקבוצות
11	סעיף 5 שחקנים: פציעות וסיוע
12	סעיף 6 ראש הקבוצה (קפטן): תפקידים וסמכויות
12	סעיף 7 מאמן ועוזר מאמן ראשון: תפקידים וסמכויות
<b>13</b>	<b>חוק מספר 4- חוקי המשחק</b>
13	סעיף 8 משך המשחק, שוויון והארכה
13	סעיף 9 התחלה וסיום של רבע, הארכה או המשחק
14	סעיף 10 מצב הכדור
14	סעיף 11 עמדת השחקן והשופט
15	סעיף 12 כדור ביניים והכנסת כדור מתחלפת
16	סעיף 13 כיצד משחקים בכדור
16	סעיף 14 שליטה בכדור
17	סעיף 15 שחקן במצב זריקה לסל
17	סעיף 16 סל: מתי נכבש ומה ערכו
18	סעיף 17 הכנסת כדור
19	סעיף 18 פסק זמן
21	סעיף 19 חילופים
22	סעיף 20 הפסד טכני במשחק
23	סעיף 21 הפסק עקב חוסר שחקנים
<b>23</b>	<b>חוק מספר 5- הפרות</b>
23	סעיף 22 הפרות
23	סעיף 23 שחקן מחוץ לתחום וכדור מחוץ לתחום
24	סעיף 24 כדרור
25	סעיף 25 צעדים
26	סעיף 26 3 שניות
26	סעיף 27 שחקן השמור מקרוב
26	סעיף 28 8 שניות
27	סעיף 29 שעון הקליעה (24 שניות)
29	סעיף 30 כדור המוחזר לתחום האחורי
29	סעיף 31 הסטה בלתי חוקית והפרעה למעוף הכדור
<b>31</b>	<b>חוק מספר 6- עבירות</b>
31	סעיף 32 עבירות
31	סעיף 33 מגע – עקרונות כלליים
36	סעיף 34 עבירה אישית



36	סעיף 35 עבירה דו צדדית
37	סעיף 36 עבירה טכנית
38	סעיף 37 עבירה בלתי ספורטיבית
39	סעיף 38 עבירת הרחקה
41	סעיף 39 תגרה

<b>42</b>	<b>חוק מספר 7- הוראות כלליות</b>
42	סעיף 40 חמש עבירות אישיות
42	סעיף 41 עונשין בגין עבירות קבוצתיות
42	סעיף 42 מצבים מיוחדים
43	סעיף 43 זריקות עונשין
45	סעיף 44 טעויות הניתנות לתיקון

<b>47</b>	<b>חוק מספר 8- השופטים, שופטי שולחן המזכירות והמשקיף: תפקידים וסמכויות</b>
47	סעיף 45 שופטים, שופטי המזכירות והמשקיף
47	סעיף 46 ראש הצוות (Crew Chief): תפקידים וסמכויות
48	סעיף 47 השופטים: תפקידים וסמכויות
48	סעיף 48 רשם ועוזר רשם: תפקידים
49	סעיף 49 מפעיל שעון המשחק: תפקידים
50	סעיף 50 מפעיל שעון הקליעה: תפקידים

<b>52</b>	<b>נספח א'- סימוני השופטים</b>
<b>64</b>	<b>נספח ב'- טופס המשחק</b>
<b>78</b>	<b>נספח ג'- נוהל ערעור</b>
<b>79</b>	<b>נספח ד'- דירוג קבוצות</b>
<b>94</b>	<b>נספח ה'- פסקי זמן טלוויזיה</b>
<b>95</b>	<b>נספח ו'- מערכת הילוכים חוזרים (IRS) - מוניטור</b>

### טבלת תרשימים:

<b>5</b>	<b>1 תרשים</b>	<b>מגרש המשחק בגודל מלא</b>
<b>6</b>	<b>2 תרשים</b>	<b>המגרש זירת המגרש</b>
<b>7</b>	<b>3 תרשים</b>	<b>אזור ההגבלה</b>
<b>8</b>	<b>4 תרשים</b>	<b>אזור סל שתי הנקודות/שלוש הנקודות</b>
<b>8</b>	<b>5 תרשים</b>	<b>שולחן המזכירות וספלי החליפים</b>
<b>32</b>	<b>6 תרשים</b>	<b>עיקרון הצילינדר</b>
<b>44</b>	<b>7 תרשים</b>	<b>עמדות השחקנים במהלך זריקות עונשין</b>
<b>52</b>	<b>8 תרשים</b>	<b>סימני השופטים</b>
<b>64</b>	<b>9 תרשים</b>	<b>טופס המשחק (עברית/אנגלית)</b>
<b>66</b>	<b>10 תרשים</b>	<b>החלק העליון של הטופס</b>
<b>67</b>	<b>11 תרשים</b>	<b>רישום הקבוצות בטופס המשחק (לפני המשחק)</b>
<b>68</b>	<b>12 תרשים</b>	<b>רישום הקבוצות בטופס המשחק (אחרי המשחק)</b>
<b>75</b>	<b>13 תרשים</b>	<b>רישום נקודות</b>
<b>76</b>	<b>14 תרשים</b>	<b>סיכום תוצאה</b>
<b>77</b>	<b>15 תרשים</b>	<b>החלק התחתון של טופס המשחק</b>

האמור בספר החוקה מתייחס באופן שווה לכל המינים וכל שימוש בלשון זכר או לשון נקבה חל באופן שווה על כל המינים.

## חוק מספר 1 – המשחק

### סעיף 1: הגדרות

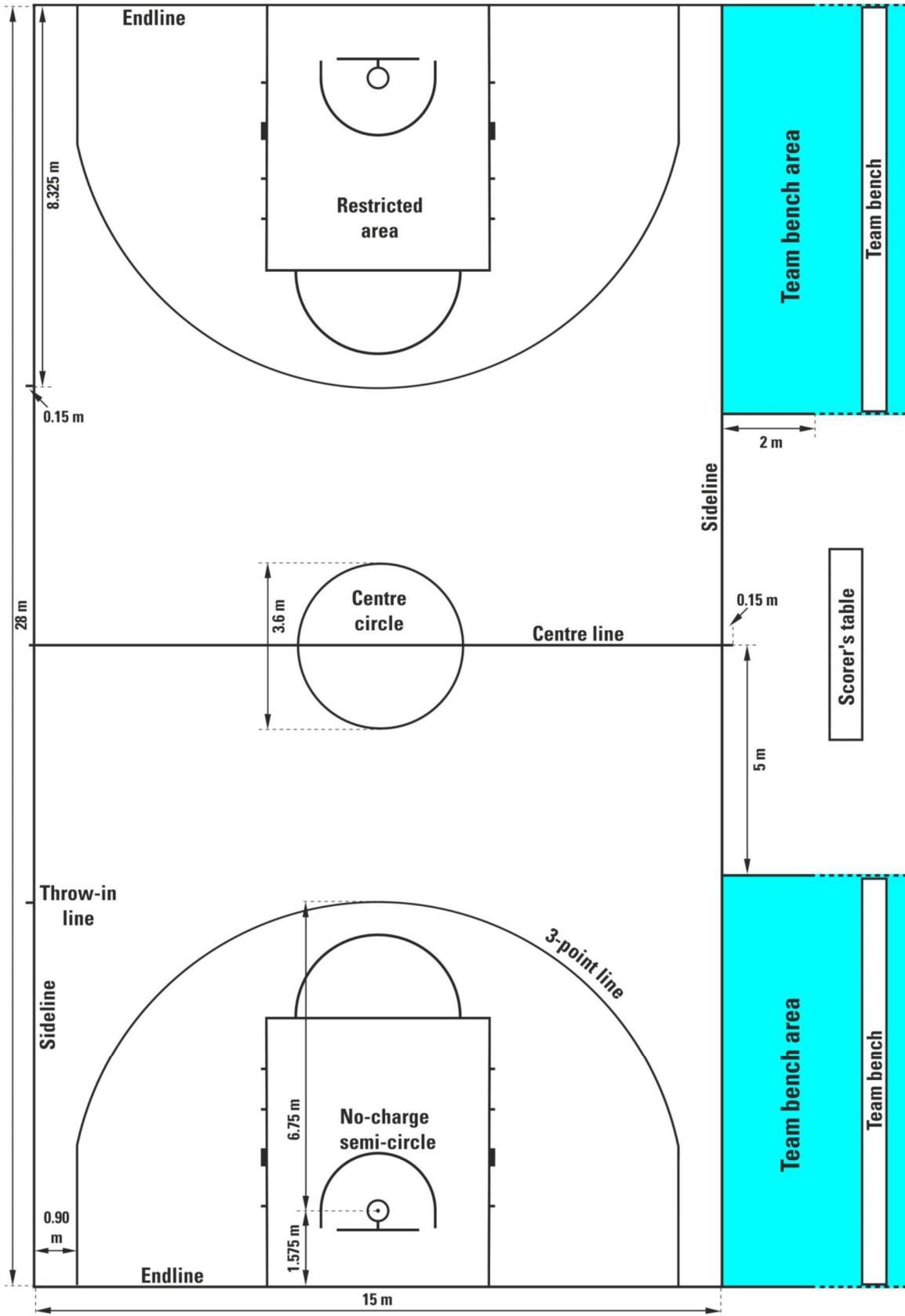
- 1.1 **משחק הכדורסל**  
כדורסל הוא משחק בו נוטלות חלק שתי (2) קבוצות של חמישה (5) שחקנים בכל אחת. המטרה של כל קבוצה היא לקלוע לסל של הקבוצה היריבה ולמנוע מן הקבוצה היריבה לקלוע. המשחק מנוהל על ידי שופטים, שופטי המזכירות ומשקיף, אם נוכח.
- 1.2 **הסל: סל הקבוצה/סל הקבוצה היריבה**  
הסל אותו תוקפת קבוצה, הוא הסל של הקבוצה היריבה, והסל עליו מגנה קבוצה, הוא הסל שלה.
- 1.3 **המנצחת במשחק**  
הקבוצה שקלעה את מירב הנקודות בתום זמן המשחק, היא המנצחת במשחק.

## חוק מספר 2 – המגרש והציוד

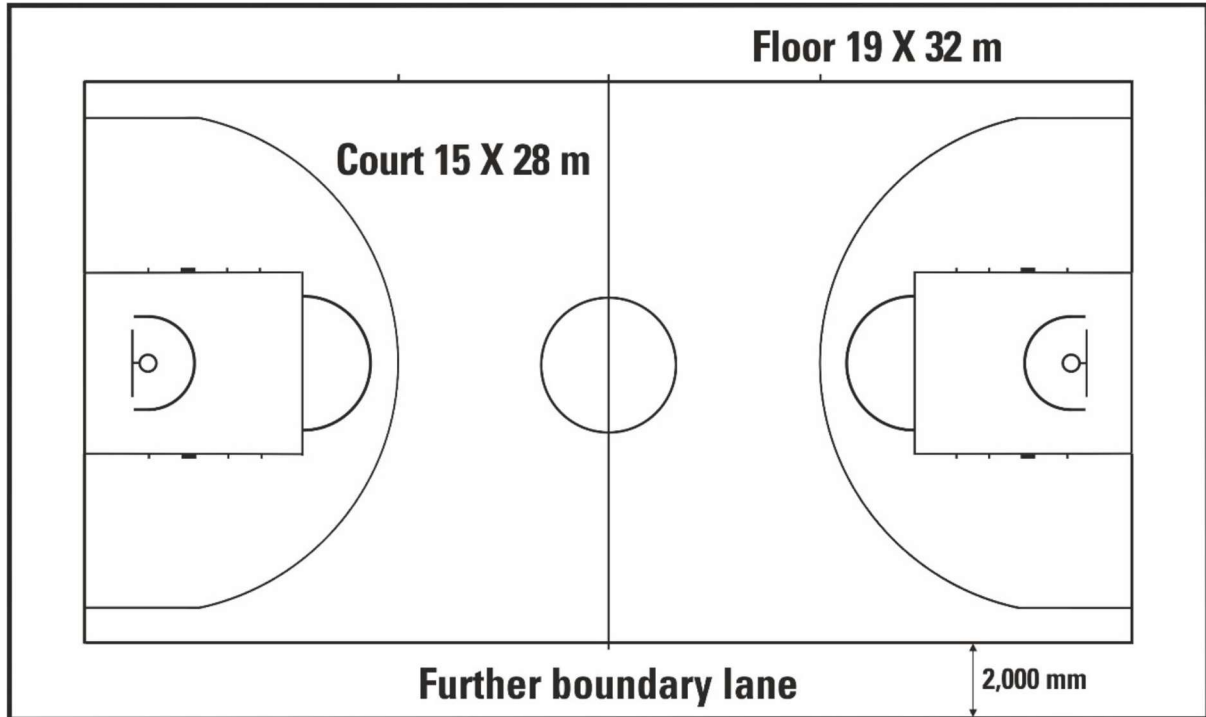
### סעיף 2: המגרש

- 2.1 **המגרש**  
המגרש יהיה עשוי משטח קשיח, שטוח ופנוי ממכשולים (תרשים 1) במידות אורך של 28 מטרים ורוחב של 15 מטרים, כשהמידה היא מן השפה הפנימית של קווי תחום המגרש.
- 2.2 **זירת המגרש (Floor)**  
זירת המגרש תכלול את שטח המגרש מוקף בשטח פנוי ממכשולים ברוחב של 2 מטר לפחות (תרשים 2). לפיכך שטח זירת המגרש יהיה במידות אורך של 32 מטרים לפחות ורוחב של 19 מטרים לפחות.
- 2.3 **חלק המגרש האחורי**  
חלק המגרש האחורי של קבוצה מורכב מן הסל של אותה הקבוצה, החלק הפנימי של לוח הסל ומאוחז החלק של המגרש המתוחם על ידי קו הבסיס מאחורי סל הקבוצה שלה, קווי האורך וקו האמצע.
- 2.4 **חלק המגרש הקדמי**  
חלק המגרש הקדמי של קבוצה מורכב מן הסל של הקבוצה היריבה, החלק הפנימי של לוח הסל ואוחז חלק של המגרש המתוחם על ידי קו הבסיס הנמצא מאחורי הסל של הקבוצה היריבה, קווי האורך והצד הפנימי של קו האמצע הקרוב ביותר לסל של הקבוצה היריבה.
- 2.5 **הקווים**  
כל הקווים יהיו באותו צבע, ויסומנו בצבע לבן או בצבע בולט לעין אחר, וברוחב של חמישה (5) סנטימטרים.
- 2.5.1 **קו התחום**  
שטח המגרש יתוחם באמצעות קו התחום, המורכב מקווי הבסיס וקווי האורך. קווים אלה אינם מהווים חלק מן המגרש.  
כל מכשול כולל כסאות המאמן, עוזר המאמן הראשון, חליפים, שחקנים שאינם רשאים לשחק ומלווי הקבוצה יהיה במרחק של לפחות 2 מטרים מתחום המגרש.
- 2.5.2 **קו האמצע, מעגל האמצע וחצאי המעגל של זריקות העונשין**  
קו האמצע יסומן במקביל לקווי הרוחב מנקודות האמצע של קווי האורך. הוא יימשך 15 סנטימטרים מעברו של כל אחד מקווי האורך. קו האמצע הוא חלק מחלק המגרש האחורי.  
מעגל האמצע יסומן במרכז המגרש ברדיוס של 1.80 מטרים, למדידה מן השפה החיצונית של קו ההיקף.  
חצאי המעגל של זריקות העונשין יסומנו על המגרש ברדיוס של 1.80 מטרים, למדידה מן השפה החיצונית של קו ההיקף, כאשר מרכזם נמצא בנקודת האמצע של קווי זריקות העונשין (תרשים 3).

**תרשים 1- מגרש המשחק בגודל מלא**



## תרשים 2- המגרש וזירת המגרש



### 2.5.3 קווי זריקות העונשין, אזורי ההגבלה ועמדות הריבאונד של זריקות העונשין

קו זריקות העונשין יסומן במקביל לכל אחד מקווי הבסיס. שפתו המרוחקת ביותר תהיה 5.80 מטרים מן השפה הפנימית של קו הבסיס, והיא תהיה באורך של 3.60 מטרים. נקודת האמצע שלו תעמוד על הקו הדמיוני המחבר בין נקודות האמצע של שני (2) קווי הבסיס.

אזורי ההגבלה יהיו האזורים המלבניים המסומנים על המגרש והמתוחמים על ידי קווי הבסיס, קווי זריקות העונשין והקווים שמקורם בקווי הבסיס, כאשר גבולם החיצוני ימצא 2.45 מטרים מנקודות האמצע של קווי הבסיס, והם יסתיימו בשפה החיצונית של קווי זריקות העונשין. קווים אלה, למעט קווי הבסיס, מהווים חלק מאזור ההגבלה.

העמדות לאורך אזורי ההגבלה, בהן רשאים שחקנים לעמוד במהלך זריקות העונשין, יסומנו כמודגם בתרשים 3.

### 2.5.4 תחום 3 הנקודות

תחום 3 הנקודות של קבוצה (תרשים 1 ותרשים 4) יהיה כלל תחום המגרש, למעט התחום הסמוך לסל של הקבוצה היריבה, המוגבל על ידי והכולל את:

- שני (2) הקווים המקבילים היוצאים במאונך מקו הבסיס, כאשר השפה החיצונית נמצאת 0.90 מטרים מן השפה הפנימית של קווי האורך.
- קשת ברדיוס של 6.75 מטרים למדידה מן הנקודה על המגרש הנמצאת בדיוק מתחת למרכז של הסל של הקבוצה היריבה ועד לשפה החיצונית של הקשת. המרחק של אותה הנקודה האמצעית על גבי המגרש מן השפה הפנימית של קו הבסיס, יהיה 1.575 מטרים. הקשת מחוברת לקווים המקבילים.

קו 3 הנקודות אינו מהווה חלק מתחום אזור 3 הנקודות.

### 2.5.5 תחום ספסלי הקבוצות

תחום ספסלי הקבוצות יסומן מחוץ למגרש ויוגבל על ידי שני קווים כמודגם בתרשים 1. חייבים להימצא 16 מקומות ישיבה בכל אחד מתחומי הספסל של הקבוצות עבור המאמן, עוזרי המאמן, החליפים, שחקנים שאינם מורשים לשחק ולמלווי הקבוצה. כל אדם אחר ימצא במרחק שלא יפחת משני מטרים מאחורי תחום ספסל הקבוצה.

### 2.5.6 קווי הכנסת הכדור

שני (2) הקווים באורך של 0.15 מטרים יסומנו מחוץ למגרש בקו האורך הנגדי לשולחן המזכירות, כאשר השפה החיצונית של הקווים נמצאת במרחק של 8.325 מטרים מן השפה הפנימית של קו הבסיס הקרוב ביותר.

### 2.5.7 אזורי חצי מעגל ללא עבירת תוקף

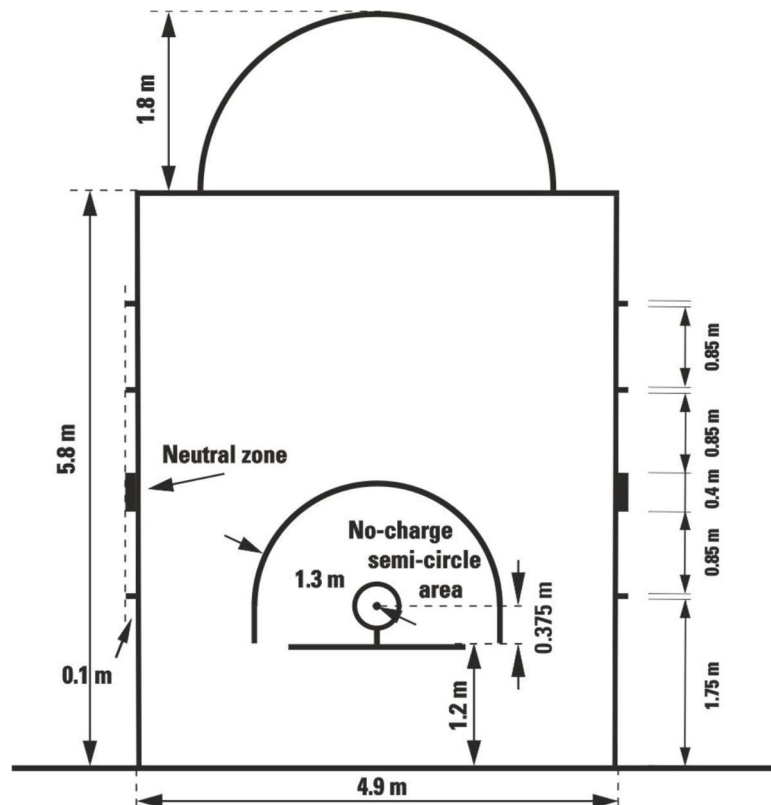
אזורי חצי המעגל ללא עבירת תוקף יסומנו על גבי המגרש ויהיו מוגבלים על ידי:

- קו חצי מעגל ברדיוס של 1.30 מטרים למדידה מן הנקודה במגרש בדיוק מתחת לאמצע של הסל ועד לשפה החיצונית של חצי המעגל. קו חצי המעגל מתחבר:
- לשני (2) קווים מקבילים הניצבים לקו הבסיס, כאשר השפה החיצונית נמצאת 1.30 מטרים מן הנקודה במגרש בדיוק מתחת לאמצע של הסל, באורך 0.375 מטרים והמסתיימים 1.20 מטרים מן השפה הפנימית של קו הבסיס.

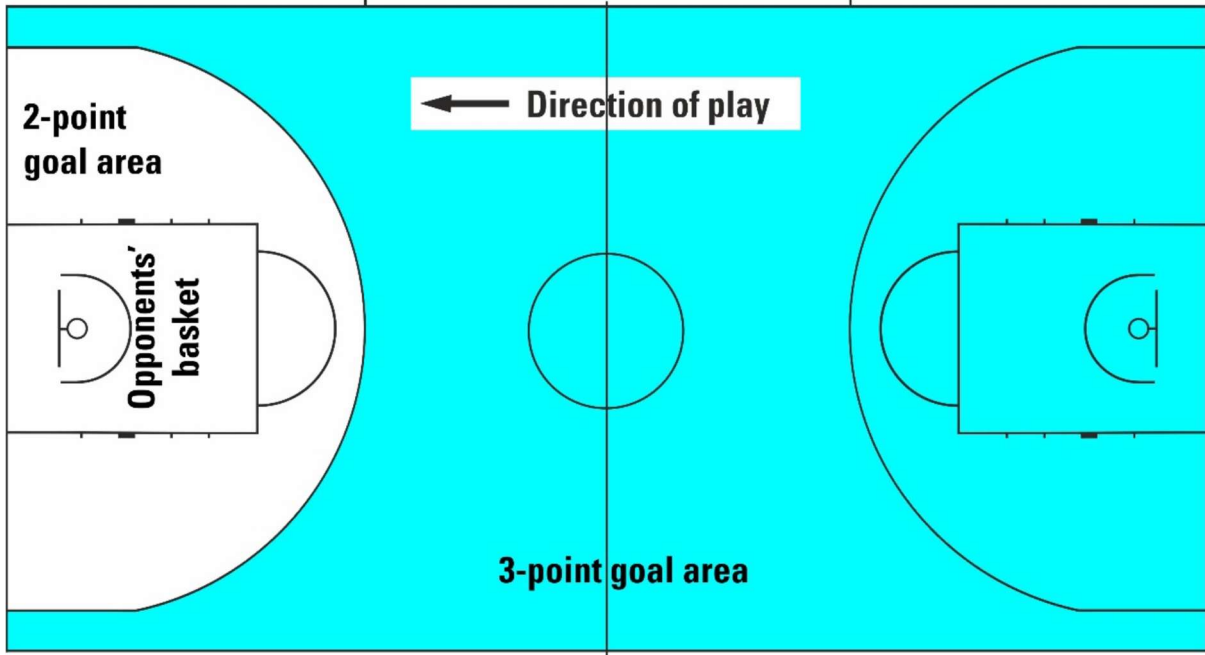
אזורי חצי המעגל ללא עבירת תוקף מושלמים על ידי קווים דמיוניים המתחברים לקצוות של הקווים המקבילים ישירות מתחת לצדדים הקדמיים של לוחות הסל.

קווי חצי המעגל ללא עבירת תוקף (charge) הם חלק מאזורי חצי המעגל.

### תרשים 3 אזור ההגבלה

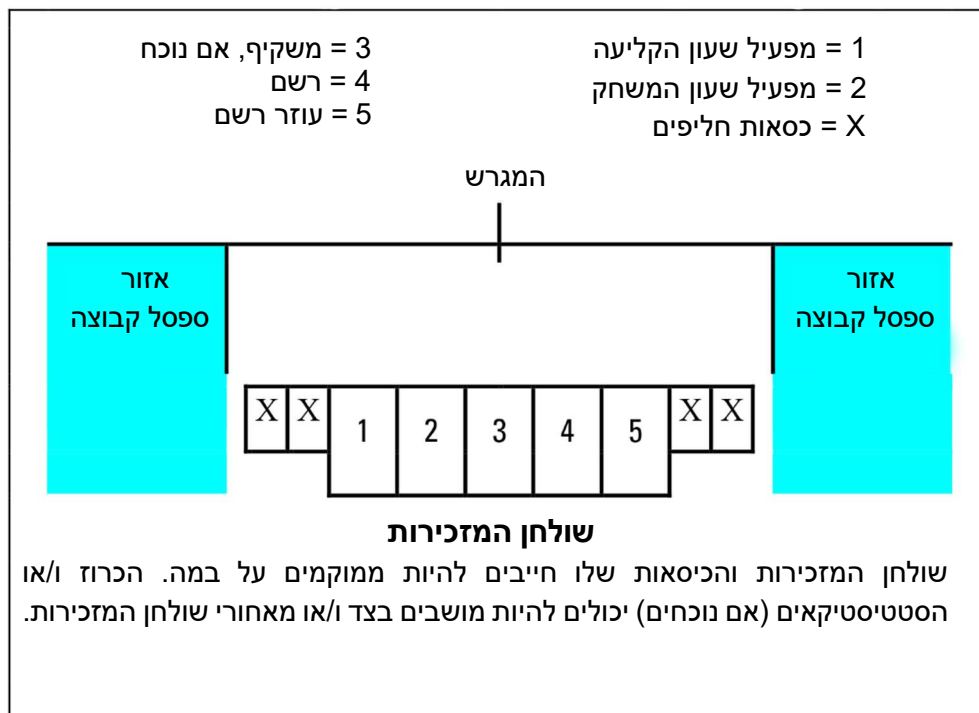


תרשים 4 - אזור שתי הנקודות/שלוש הנקודות



2.5 מיקום שולחן המזכירות וכיסאות החליפים (תרשים 5).

תרשים 5 – שולחן המזכירות וכסאות החליפים





### סעיף 3: הציוד

הציוד הנדרש יהיה כדלקמן:

- יחידות תמיכה הכוללות:
  - לוחות סלים
  - סלים הכוללים טבעות (שחרור לחץ) ורשתות
  - תומכות ללוח הסל הכוללות ריפוד.
- כדורי סל
- שעון המשחק
- לוח התוצאות
- שעון הקליעה
- שעון עצר או יחידת תצוגה מתאימה (לא שעון המשחק) למדידת פסקי זמן שני (2) אותות שמע חזקים השונים זה מזה באופן ברור, לכל אחד מאלה:
  - מפעיל שעון הקליעה
  - מפעיל שעון המשחק.
- טופס משחק
- סמני עבירות אישיות
- סמני עבירות קבוצתיות
- חץ הכנסת כדור מתחלפת
- זירת המגרש (Floor)
- מגרש המשחק
- תאורה נאותה.

לפירוט מלא יותר של ציוד למשחק הכדורסל, ראה נספח "ציוד ומכשירים במשחק הכדורסל".

---

## **חוק מספר 3 – הקבוצות**

---

### סעיף 4: הקבוצות

#### **4.1 הגדרה**

4.1.1 חבר קבוצה כשיר לשחק אם הוא הורשה לשחק בעבור קבוצה על פי התקנות, לרבות תקנות הגבלות הגיל, של הרשות המארגנת את התחרות.

4.1.2 חבר קבוצה רשאי לשחק כאשר שמו נוסף לטופס המשחק לפני תחילתו, וכל עוד הוא לא הורחק או ביצע חמש (5) עבירות.

4.1.3 במהלך זמן המשחק, חבר קבוצה הוא:

- שחקן, כאשר הוא ניצב על המגרש ורשאי לשחק.
  - חליף, כאשר הוא אינו על המגרש, אך רשאי לשחק.
  - שחקן שהוצא מהמשחק, לאחר שביצע חמש (5) עבירות והוא אינו רשאי עוד לשחק.
- 4.1.4 במהלך כל הפסקה שהיא במשחק, נחשבים כשחקנים כל חברי הקבוצה הרשאים לשחק.

## 4.2 החוק

4.2.1 כל קבוצה תהיה מורכבת כדלקמן:

- לא יותר משנים עשר (12) חברי קבוצה הרשאים לשחק, לרבות ראש קבוצה (קפטן).
- מאמן ראשי.
- לכל היותר שמונה (8) מלווים, כולל עוזרי מאמן, הרשאים לשבת על ספסל הקבוצה. במקרה שלקבוצה יש עוזרי מאמן, עוזר המאמן הראשון יירשם בטופס המשחק.

4.2.2 במהלך המשחק יימצאו על המגרש חמישה (5) חברי קבוצה (שחקנים) מכל קבוצה, אותם ניתן יהיה להחליף.

4.2.3 חליף הופך לשחקן, ושחקן הופך לחליף, כאשר:

- השופט מסמן לחליף להיכנס למגרש.
- במהלך פסק זמן או הפסקה במשחק, חליף מבקש את החילוף ממפעיל שעון המשחק.

## 4.3 תלבושות השחקנים

4.3.1 התלבושת של כל חברי הקבוצה תהיה מורכבת כדלקמן:

- חולצות באותו הצבע השולט מלפנים ומאחור, כמו המכנסיים. אם החולצה כוללת שרוולים הם חייבים להסתיים מעל המרפק. אין אפשרות לחולצה ארוכה.
- כל השחקנים חייבים להכניס את הגופיות לתוך המכנסיים. מותר גם לשחק בבגד משחק שלם.
- מכנסיים קצרים באותו הצבע השולט מלפנים ומאחור, כמו החולצה. המכנסיים הקצרים חייבים להסתיים מעל הברך.
- גרביים באותו הצבע השולט בעבור כל שחקני הקבוצה. הגרביים צריכות להיראות.

4.3.2 כל חבר קבוצה ילבש חולצה הנושאת מספר בצידה הקדמי ועל גבה. המספר יהיה פשוט ובצבע שיהיה נוגד את צבע החולצה.

הספרות ייראו בבירור ובנוסף:

- הספרות בגב החולצה יהיו בגובה מינימאלי של שישה עשר (16) סנטימטרים.
- הספרות בצד הקדמי של החולצה יהיו בגובה מינימאלי של שמונה (8) סנטימטרים.
- רוחב הספרות המינימאלי יהיה שני (2) סנטימטרים.
- הקבוצות יעשו שימוש רק במספרים 0 ו-00 ומ-1 עד 99.
- שחקנים באותה הקבוצה לא ילבשו את אותו המספר.
- כל פרסום או לוגו יהיה מרוחק לכל הפחות ארבעה (4) סנטימטרים מן הספרות.

4.3.3 לקבוצות יהיו לכל הפחות שני (2) סטים של חולצות, וגם:

- הקבוצה הרשומה ראשונה בתוכנית המשחקים (הקבוצה הביתית), תלבש חולצות בצבע בהיר (עדיף לבן).
- הקבוצה הרשומה שנייה בתוכנית המשחקים (האורחת), תלבש חולצות בצבע כהה.
- עם זאת, אם שתי הקבוצות מסכימות לכך, הן רשאיות להחליף ביניהן את צבעי החולצות.

## 4.4 ציוד אחר

4.4.1 כל הציוד בו עושים השחקנים שימוש חייב להיות מתאים למשחק. כל ציוד שנועד להגביה שחקן, להגדיל את הישג ידו או לתת לו כל סוג אחר של יתרון בלתי הוגן, אסור בשימוש.

4.4.2 השחקנים לא ילבשו פריטים העלולים לפצוע שחקנים אחרים.

- הפריטים שלהלן אסורים לשימוש:

- מגני אצבע, יד, פרק היד, מרפק או הזרוע או קסדות ואביזרים דומים העשויים מעור, פלסטיק, פלסטיק רך, מתכת, או כל חומר מוצק אחר, גם אם הם מכוסים בריפוד רך.
- פריטים העלולים לחתוך או לגרום פציעות (יש להקפיד על גזיזת ציפורניים).
- אביזרי שיער ותכשיטים.

• הפריטים שלהלן מותרים לשימוש:

- מגנים לכתפיים, הזרוע העליונה, הירכיים או השוקיים – אם הם מרופדים היטב.
- שרוולי לחץ לרגליים ולזרועות, כולל גופיות ותחתונים.
- ציוד ראש. ציוד הראש לא יכסה את הפנים באופן מלא או חלקי (עיניים, אף, שפתיים וכדומה) ולא יהווה סכנה הן ללובש והן לשאר השחקנים. לציוד הראש לא יהיו אפשרויות פתיחה/סגירה מסביב לפנים ו/או הצוואר ולא יכיל חלקים בולטים.
- מגנים לברכיים.
- מגן לאף פצוע, גם אם הוא עשוי מחומר קשיח.
- מגן שקוף לפה.
- משקפיים, אם הם אינם מהווים סכנה לשחקנים אחרים.
- רצועות ליד או לראש ברוחב מרבי של 10 ס"מ, עשויות מבד.
- חבישה (taping) של זרועות, כתפיים, רגליים וכולי.
- מגני קרסול.

כל שרוולי הלחץ לידיים ולרגליים, כולל גופיות ותחתונים, ציוד לראש, רצועות ליד ולראש וכל חבישות של השחקנים באותה קבוצה יהיו בצבע אחיד.

4.4.3 במהלך המשחק, שחקן רשאי לנעול נעליים בכל שילוב צבעים. חל איסור על הבהוב (סנוור), חומר משקף, או כל קישוט אחר.

4.4.4 אסור לשחקן להציג כל שם מסחרי, למטרת קידום מכירות או לצדקה, או לחילופין סימן, לוגו או כל זיהוי אחר, לרבות, אך לא רק, על גופו, בשערו או בדרך אחרת.

4.4.5 כל ציוד אחר שאינו מצוין במפורש בסעיף זה חייב באישורה של הוועדה הטכנית של פיב"א.

### **סעיף 5: שחקנים: פציעות וסינוע**

5.1 השופטים רשאים לעצור את המשחק, במקרה של פציעת שחקן(נים).

5.2 אם שחקן נפצע בעת שהכדור חי, השופט לא ישרוק עד שהקבוצה השולטת בכדור זרקה לסל, איבדה שליטה בכדור, השהתה את המשחק או שהכדור הפך מת, אלא אם אף אחת מהקבוצות לא תועמד בעמדת נחיתות. כאשר יש צורך להגן על שחקן פצוע, רשאים השופטים לעצור את המשחק מיד.

5.3 אם השחקן הפצוע אינו מסוגל להמשיך לשחק מיד (תוך בערך 15 שניות) או אם הוא מקבל טיפול או אם הוא מקבל סיוע מהמאמן של קבוצתו, עוזרי המאמן, חליפים, שחקנים שאינם רשאים לשחק או כל מלווה קבוצה אחר של קבוצתו, יש להחליף אותו אלא אם קבוצתו תהיה עם פחות מחמישה שחקנים על המגרש.

5.4 מאמנים, עוזרי מאמן, חליפים, שחקנים שאינם מורשים לשחק ומלווי קבוצה רשאים להיכנס למגרש, ברשות שופט בלבד, לצורך טיפול בשחקן פצוע לפני החלפתו.

5.5 רופא רשאי להיכנס למגרש ללא קבלת רשות משופט, אם לפי שיקול דעת הרופא, על השחקן הפצוע לקבל טיפול מיד.

5.6 במהלך המשחק, יש להחליף כל שחקן שיש לו פצע מדמם או פתוח. השחקן יוכל לחזור לשחק רק לאחר שהדימום פסק, והאזור הפגוע או הפצע הפתוח כוסו לחלוטין בצורה בטוחה.

5.7 אם השחקן הפצוע או השחקן שיש לו פצע מדמם או פתוח, התאושש במהלך פסק זמן שנלקח ע"י איזו מהקבוצות, לפני סימון מפעיל שעון המשחק לביצוע החילוף, אותו שחקן רשאי להמשיך לשחק.

5.8 שחקנים שכבר סומנו על ידי המאמן להתחיל את המשחק או אלה שמקבלים טיפול בין זריקות עונשין, יכולים להיות מוחלפים במקרה של פציעה. במקרה כזה זכאית גם הקבוצה היריבה לבצע חילוף של אותו מספר שחקנים, אם היא מעוניינת בכך.



## **סעיף 6: ראש הקבוצה (קפטן): תפקידים וסמכויות**

- 6.1 ראש הקבוצה הוא שחקן שמונה על ידי המאמן הראשי לייצג את קבוצתו על המגרש. מותר לו לפנות לשופטים במהלך המשחק באופן מנומס וכדי לקבל מידע, אך רק כאשר הכדור מת ושעון המשחק עצור.
- 6.2 על ראש הקבוצה ליידע את ראש הצוות (Crew Chief) תוך עד 15 דקות מסיום המשחק, במקרה שקבוצתו מערערת על תוצאות המשחק, ולחתום בטופס המשחק במקום המסומן כ"חתימת ראש קבוצה במקרה של ערעור".

## **סעיף 7: מאמן ועוזר מאמן ראשון: תפקידים וסמכויות**

- 7.1 40 דקות לפחות לפני תחילת המשחק ימסור כל מאמן או נציג מטעמו, לרשם, רשימה בכתב הכוללת את כל שמות חברי הקבוצה הכשירים לשחק במשחק ומספריהם, וכן את שמותיהם של ראש הקבוצה, המאמן ועוזר המאמן הראשון. כל חברי הקבוצה ששמותיהם נרשמו בטופס המשחק, רשאים לשחק, גם אם הגיעו רק לאחר תחילת המשחק.
- 7.2 10 דקות לפחות לפני תחילת המשחק יאשר כל אחד מהמאמנים הראשיים את השמות והמספרים של חברי קבוצתו ואת שמות המאמן ועוזר המאמן הראשון כפי שהם רשומים וזאת בחתימה על טופס המשחק. באותו זמן, המאמנים הראשיים יצינו את חמשת השחקנים שיפתחו את המשחק. המאמן של קבוצה א' יהיה הראשון שימסור את המידע האמור.
- 7.3 המאמנים הראשיים, עוזרי המאמנים, חליפים, שחקנים שהוצאו מהמשחק ומלווי הקבוצה הם היחידים המורשים לשבת על ספסל הקבוצה ולהישאר בתחום ספסל קבוצתם. בזמן המשחק כל החליפים, שחקנים שהוצאו מהמשחק ומלווי הקבוצה יישארו ישובים על הספסל.
- 7.4 המאמן או עוזר המאמן הראשון רשאים לגשת לשולחן המזכירות במהלך המשחק, לצורך קבלת מידע סטטיסטי בלבד, וזאת רק כאשר הכדור מת ושעון המשחק עצור.
- 7.5 המאמן רשאי לפנות לשופטים במהלך המשחק לקבלת מידע, הדבר ייעשה באופן מנומס ורק כאשר שעון המשחק עצור והכדור מת.
- 7.6 המאמן או עוזר המאמן הראשון, אך רק אחד מהם בכל זמן נתון, רשאי להישאר לעמוד במהלך המשחק ולפנות לשחקנים בדיבור, ובלבד שהוא נשאר בתוך תחום ספסל הקבוצה. לעוזר המאמן הראשון אסור לפנות לשופטים.
- 7.7 אם יש עוזר מאמן ראשון, שמו חייב להיות רשום בטופס המשחק לפני תחילת המשחק (חתימתו אינה נדרשת). אם מסיבה כל שהיא המאמן אינו יכול להמשיך, יחולו על עוזר המאמן כל התפקידים והחובות החלים על המאמן.
- 7.8 אם וכאשר ראש הקבוצה עוזב את המגרש, המאמן יודיע לשופט את מספר השחקן שיתפקד כראש הקבוצה על המגרש.
- 7.9 ראש הקבוצה ימלא תפקיד מאמן-שחקן אם אין מאמן או אם המאמן אינו יכול להמשיך ובטופס המשחק לא נרשם שמו של עוזר מאמן ראשון (או אם עוזר המאמן הראשון אינו יכול להמשיך). אם ראש הקבוצה חייב לעזוב את המגרש, הוא יכול להמשיך ולמלא את תפקיד המאמן-שחקן; אולם, אם הוא חייב לעזוב עקב עבירת הרחקה, או שאינו מסוגל למלא את תפקיד המאמן-שחקן עקב פציעה, אזי מחליפו בתפקיד ראש הקבוצה יחליף אותו גם בתפקיד המאמן-שחקן.
- 7.10 המאמן יצביע על השחקן אשר יבצע את זריקות העונשין של קבוצתו, בכל המקרים בהם הזרק אינו קבוע בחוקים אלה.

## חוק מספר 4 – חוקי המשחק

### סעיף 8: משך המשחק, שוויון והארכה

- 8.1 המשחק יכלול ארבעה (4) רבעים בני 10 דקות.
- 8.2 תהיה הפסקה במשחק 20 דקות לפני הזמן שנקבע לפתיחת המשחק.
- 8.3 במשחק יהיו הפסקות בנות שתי (2) דקות בין הרבע הראשון והשני (מחצית ראשונה), בין הרבע השלישי והרביעי (מחצית שנייה) ולפני כל הארכה.
- 8.4 ההפסקה במחצית המשחק תהיה בת חמש עשרה (15) דקות.
- 8.5 הפסקה במשחק מתחילה:
  - 20 דקות לפני המועד שנקבע לפתיחת המשחק.
  - בעת שנשמע אות שעון המשחק לסיום הרבע או הארכה.
- 8.6 הפסקה במשחק מסתיימת:
  - בתחילת הרבע הראשון, כאשר הכדור עוזב את ידו/יו של ראש הצוות (Crew Chief) בעת זריקת כדור הביניים.
  - בתחילת כל תקופה אחרת במשחק (רבעים אחרים וכל הארכה) כאשר הכדור נמצא ברשות השחקן העומד להכניס את הכדור למשחק מחוץ לתחום.
- 8.7 אם בתום הרבע הרביעי התוצאה היא שוויון, המשחק ימשך במספר הארכות בנות חמש (5) דקות כפי שיידרש עד שיישבר השוויון.
- אם לאחר סידרה של שני משחקים, בית וחוף, סך הנקודות יהיה שווה בסיום המשחק השני, המשחק ימשך במספר הארכות בנות 5 דקות ככל שיידרש עד שיישבר השוויון.
- 8.8 אם מתבצעת עבירה בסמוך לזמן הסיום של רבע או הארכה, השופט יקבע את זמן המשחק שנוותר. על שעון המשחק יוצג זמן של לפחות 0.1 שניות.
- 8.9 אם מבוצעת עבירה טכנית, עבירה בלתי ספורטיבית או עבירת הרחקה במהלך הפסקה במשחק, זריקות עונשין כלשהן שנפסקו בגין יבוצעו לפני פתיחת הרבע או הארכה הבאים.

### סעיף 9: התחלה וסיום של רבע, הארכה או המשחק

- 9.1 הרבע הראשון מתחיל כאשר הכדור עוזב את ידו/יו של ראש הצוות (Crew Chief) בעת זריקת כדור הביניים במעגל האמצע.
- 9.2 כל תקופה אחרת במשחק (רבעים אחרים וכל הארכות) מתחילה כאשר הכדור ברשות השחקן שמכניס למשחק מחוץ לתחום.
- 9.3 המשחק אינו יכול להתחיל אם אחת הקבוצות או שתיהן אינה/אינן על המגרש עם חמישה (5) שחקנים מוכנים לשחק בכל קבוצה.
- 9.4 בכל המשחקים (כשמתבוננים כלפי המגרש משולחן המזכירות):
  - ספסל הקבוצה ששמה נרשם ראשון בתוכנית המשחקים (הקבוצה הביתית) יהיה משמאל לשולחן המזכירות.
  - הקבוצה הביתית תבצע את החימום לפני המשחק בחצי המגרש שממול לספסל הקבוצה שלה.
- אולם, אם שתי הקבוצות במשחק מסכימות ביניהן, הן רשאיות להחליף את ספסל הקבוצה ו/או את חצי המגרש לחימום למשך המחצית הראשונה.
- 9.5 הקבוצות יחליפו את חצאי המגרש לחימום והסלים שלהן במחצית השנייה.



9.6 בכל ההארכות הקבוצות ימשיכו לשחק כלפי אותם סלים כפי ששיחקו ברבע הרביעי.  
9.7 רבע, הארכה או המשחק יסתיימו עם הישמע אות שעון המשחק לסיום הרבע או ההארכה. כאשר מותקנת תאורת לדים אדומה בהיקף לוח הסל, תאורת הלדים הדלוקה מקבלת קדימות על אות שעון המשחק.

### **סעיף 10: מצב הכדור**

10.1 הכדור יכול להיות חי או מת.

10.2 הכדור הופך לחי כאשר:

- בעת הקפצת כדור ביניים, הכדור עוזב את ידו/יו של השופט (Crew Chief) בעת זריקת הכדור.
- בזריקת עונשין, הכדור ברשותו של השחקן הזורק.
- בהכנסת כדור למשחק, הכדור ברשותו של השחקן לשם הכנסתו למשחק.

10.3 הכדור הופך למת כאשר:

- נקלע סל מהשדה או בזריקת עונשין.
- שופט שורק בעת שהכדור חי.
- כאשר ברור כי הכדור לא יחדור לסל בזריקת עונשין שלאחריה:
  - זריקה(ו)ת עונשין נוספ(ו)ת.
  - עונש נוסף (זריקה(ו)ת עונשין ו/או הזכות לשליטה בכדור).
- נשמע אות שעון המשחק לסיום זמן המשחק של כל רבע או הארכה.
- נשמע אות שעון הקליעה כאשר קבוצה שולטת בכדור.
- שחקן מכל אחת מהקבוצות נוגע בכדור המצוי במעופו לעבר הסל בעת ניסיון קליעת סל, לאחר:
  - שריקה של שופט.
  - הישמע אות הזמן לסיום הרבע או הארכה.
  - הישמע אות שעון הקליעה.

10.4 הכדור אינו הופך למת וסלים שנקלעו יימנו, כאשר:

- הכדור נמצא במעופו לסל בעת ניסיון זריקה מהשדה, ואז:
    - שופט שורק.
    - נשמע אות הזמן לסיום רבע או הארכה.
    - נשמע האות של שעון הקליעה.
  - הכדור במעופו לסל בעת זריקת עונשין, ושופט שורק להפרה כלשהי של חוקי המשחק, מלבד להפרה שביצע הזורק.
  - שחקן או כל מי המורשה לשבת על ספסל הקבוצה מבצע עבירה על אחד משחקני הקבוצה היריבה, בעת שהכדור נמצא בשליטתו של שחקן יריב המצוי במצב זריקה לסל והמסיים את הזריקה בתנועה רציפה שהחלה לפני ביצוע העבירה.
- הוראה זו אינה חלה, והסל שנקלע לא יימנה, אם לאחר שריקת השופט החל ניסיון חדש לגמרי של ניסיון זריקה לסל.

### **סעיף 11: עמדות השחקן והשופט**

11.1 עמדתו של שחקן נקבעת על פי המקום בו הוא נוגע ברצפה.

כאשר הוא נמצא באוויר, בקפיצה, עמדתו נקבעת על פי המקום האחרון בו נגע ברצפה. הדבר כולל את קווי התחום, קו האמצע, קו 3 הנקודות, קו זריקות העונשין, הקווים התוחמים את אזור ההגבלה והקווים התוחמים את אזור חצי המעגל ללא עבירת תוקף.

11.2 עמדתו של שופט נקבעת כפי שנקבעת עמדתו של שחקן. כאשר הכדור נוגע בשופט, הוא נחשב כאילו נגע ברצפה במקום עמידתו של השופט.

## סעיף 12: כדור ביניים והכנסת כדור מתחלפת

### 12.1 הגדרת מצב כדור ביניים

- 12.1.1 כדור ביניים – מצב בו שופט מקפיץ את הכדור בין כל שני (2) שחקנים יריבים.
- 12.1.2 כדור מוחזק – מצב בו יד(ים) של שחקן אחד או יותר מקבוצות יריבות נמצא(ות) על הכדור בצורה חזקה, כך שאף אחד מהשחקנים אינו יכול להשתלט על הכדור ללא שימוש בכוח או בנוקשות מופרזים.

### 12.2 נוהל כדור ביניים

- 12.2.1 כל אחד מהשחקנים הקופצים יעמוד עם שתי רגליו בחצי המעגל הקרוב לסל שלו, כשאחת מהן קרובה לקו מחצית המגרש.
- 12.2.2 שחקני אותה קבוצה אינם יכולים לתפוס עמדות סמוכות סביב המעגל אם שחקן יריב רוצה לתפוס אחת מעמדות אלה.
- 12.2.3 השופט יקפיץ את הכדור כלפי מעלה (אנכית) בין שני (2) השחקנים היריבים, לגובה שיעלה על הגובה ששחקנים אלה יכולים להגיע אליו בקפיצה.
- 12.2.4 הכדור חייב להיטפח באמצעות היד/יים של אחד או של שני הקופצים לאחר שהתחיל את מעופו כלפי מטה.
- 12.2.5 אף אחד מן הקופצים לא יעזוב את מקומו לפני שהכדור נטפח בצורה חוקית.
- 12.2.6 אף אחד מן הקופצים לא יתפוס את הכדור או יטפח בו יותר מפעמיים, לפני שהכדור נגע באחד מן השחקנים שלא קפצו, או במגרש.
- 12.2.7 אם הכדור לא נטפח על ידי אחד מן הקופצים לפחות, יש לחזור ולבצע את כדור הביניים.
- 12.2.8 שום חלק מגופם של השחקנים שלא קופצים לא יהיה על קו המעגל או יעבור אותו (צילינדר), לפני שהכדור נטפח.
- אי שמירת האמור בסעיפים 12.2.1, 12.2.4, 12.2.5, 12.2.6 ו- 12.2.8 מהווה הפרה.**

### 12.3 העונש

הכדור יוענק לקבוצה היריבה לביצוע הכנסת כדור, בנקודה הקרובה ביותר למקום ביצוע ההפרה, למעט בדיוק מאחורי לוח הסל.

### 12.4 מצבי כדור ביניים

מצב כדור ביניים מתרחש כאשר:

- שופט שורק לכדור מוחזק.
- הכדור יוצא אל מחוץ לתחום, והשופטים בספק או חלוקים בדעותיהם מי מהשחקנים היריבים נגע אחרון בכדור.
- מתבצעת הפרה דו-צדדית בעת זריקת עונשין אחרונה לא מוצלחת.
- כדור חי נתקע בין לוח הסל לבין הטבעת, למעט:
  - בין זריקות עונשין.
  - אחרי זריקת עונשין אחרונה שבעקבותיה יש הכנסת כדור מחוץ לתחום בחלק הקדמי.
- הכדור הופך למת כאשר לאף אחת מן הקבוצות לא הייתה שליטה בכדור או זכות לשליטה בכדור.
- לאחר קיזוז עונשים שווים כנגד שתי הקבוצות, כאשר לא נותרו עונשי עבירות נוספים לביצוע ולא הייתה לאף אחת מהקבוצות שליטה בכדור או זכות לשליטה בכדור, לפני העבירה או ההפרה הראשונה.
- כל אחד מרבעי המשחק או ההארכות עומד להתחיל, למעט הרבע הראשון.

### 12.5 הכנסת כדור מתחלפת – הגדרה

הכנסת כדור מתחלפת היא הפיכת הכדור לחי בדרך של הכנסת כדור מחוץ לתחום, במקום בכדור ביניים.

## 12.6 נוהל הכנסת כדור מתחלפת

12.6.1 בכל מצב כדור הביניים הקבוצות יחליפו את הזכות להכנסת הכדור בנקודה הקרובה ביותר למקום בו אירע מצב כדור הביניים, למעט בדיוק מאחורי לוח הסל.

12.6.2 הקבוצה שאינה הראשונה לזכות בשליטה בכדור חי אחרי כדור הביניים תהיה זכאית להכנסת הכדור המתחלפת הראשונה למשחק.

12.6.3 הקבוצה הזכאית להכנסת הכדור המתחלפת הבאה בסופו של כל רבע משחק או הארכה תתחיל את רבע המשחק או ההארכה הבאה בהכנסת כדור באזור קו אמצע המגרש, בצד הנגדי לשולחן המזכירות, אלא אם יש עונש של זריקות עונשין וזכות לשליטה שיש צורך לנהל.

12.6.4 הקבוצה הזכאית להכנסת הכדור המתחלפת תצוין על ידי חץ הכנסת הכדור המתחלפת בכיוון של סל היריבה. כיוון החץ יתהפך מידיית לאחר שהכנסת הכדור המתחלפת תסתיים.

12.6.5 הפרה על ידי קבוצה במהלך הכנסת הכדור המתחלפת שלה גורמת לקבוצה זו להפסיד את הכנסת הכדור המתחלפת. כיוון חץ החזקת הכדור יתהפך מידיית, תוך ציון כי הקבוצה היריבה תהיה זכאית לבצע הכנסת כדור מתחלפת במצב כדור הביניים הבא. המשחק יתחדש אז על ידי הענקת הכדור לקבוצה היריבה, לצורך הכנסת הכדור במקום של הכנסת הכדור המקורית.

12.2.6 עבירה על ידי כל אחת מן הקבוצות:

- לפני תחילת רבע משחק או הארכה, למעט הרבע הראשון, או
- במהלך הכנסת הכדור המתחלפת,

אינה גורמת לקבוצה הזכאית להכנסת הכדור להפסיד את החזקת הכדור המתחלפת.

## סעיף 13: כיצד משחקים בכדור

### 13.1 הגדרה

במהלך המשחק, משוחק הכדור ביד/יים בלבד, וניתן למסור או לזרוק אותו, לטפוח עליו, לגלגל אותו או לכדרר בו בכל כיוון, בכפוף למגבלות של חוקים אלה.

### 13.2 החוק

שחקן לא ירוץ עם הכדור בידיו, לא יבעט בו או יחסום אותו במתכוון באמצעות חלק כלשהו של הרגל או יכה בו באגרופו.

עם זאת, מגע לא מכוון של חלק כלשהו של הרגל בכדור אינו מהווה הפרה.

אי שמירת האמור בסעיף 13.2 מהווה הפרה.

### 13.3 העונש

הכדור יוענק לקבוצה היריבה לביצוע הכנסת כדור, בנקודה הקרובה ביותר למקום ביצוע ההפרה, למעט בדיוק מאחורי לוח הסל.

## סעיף 14 שליטה בכדור

### 14.1 הגדרה

14.1.1 השליטה הקבוצתית מתחילה כאשר שחקן של אותה הקבוצה שולט בכדור חי על ידי החזקתו או הכידורו בו, או שנמצא ברשותו כדור חי.

14.1.2 השליטה הקבוצתית נמשכת כאשר:

- שחקן של אותה הקבוצה שולט בכדור חי.
- הכדור נמסר בין שני חברים לאותה הקבוצה.





### 14.1.3 השליטה הקבוצתית **מסתיימת** כאשר:

- יריב משתלט על הכדור.
- הכדור הופך למת.
- הכדור עוזב את יד(י)ו/ של השחקן בזריקה לסל או לזריקת עונשין.

## **סעיף 15: שחקן במצב זריקה לסל**

### **15.1 הגדרה**

15.1.1 זריקה לסל או זריקת עונשין היא כאשר הכדור מוחזק בידו/יו של שחקן, ולאחר מכן נזרק באוויר לכיוון סל היריב.

**טפיחה** לסל היא כאשר הכדור נטפח ביד אחת או בשתייהן לעבר סל היריב.

**הטבעה** היא החדרת הכדור בכוח כלפי מטה, לתוך סל היריב, ביד אחת או בשתייהן.

תנועה מתמשכת בחדירה לסל או בזריקות אחרות בתנועה לסל היא פעולה של שחקן התופס את הכדור במהלך התנועה או בסיום כדור וממשיך בתנועת קליעה, בדרך כלל כלפי מעלה.

### 15.1.2 מצב זריקה לסל:

- **מתחיל** כאשר שחקן מתחיל, לדעתו של השופט, להניע את הכדור כלפי מעלה לעבר סל היריב.
- **מסתיים** כשהכדור עוזב את יד/י השחקן, או במקרה של מצב זריקה לסל חדש לגמרי, ובמקרה של שחקן הנמצא באוויר במהלך זריקה, כאשר שתי רגליו נחתו חזרה על הרצפה.

### 15.1.3 ניסיון קליעה במהלך תנועה מתמשכת בחדירה לסל או בזריקות אחרות בתנועה לסל :

- מתחילה, כאשר הכדור במצב ניח בידו/יו של השחקן, לאחר השלמת כדור או תפיסת הכדור באוויר והשחקן מתחיל, לדעתו של השופט, בתנועת קליעה לפני שחרור הכדור לכיוון הסל.
- מסתיימת כשהכדור עוזב את יד/י השחקן, או במקרה של מצב זריקה לסל חדש לגמרי, ובמקרה של שחקן הנמצא באוויר במהלך זריקה, כאשר שתי רגליו נחתו חזרה על הרצפה.

15.1.4 אין קשר בין מספר הצעדים החוקי המבוצע ובין מצב של זריקה לסל.

15.1.5 כאשר שחקן נמצא בניסיון זריקה לסל ישנה אפשרות שיד(י)ו של השחקן נתפס(ו)ת על ידי שחקן יריב, והדבר מונע ממנו לקלוע. במצב זה, אין זה הכרחי שהכדור ייצא מיד/י השחקן.

15.1.6 כאשר שחקן נמצא בניסיון זריקה לסל ואחרי שנעשית עליו עבירה הוא מוסר את הכדור – הוא איננו נחשב עוד כשחקן שהיה בניסיון זריקה לסל.

## **סעיף 16: סל: מתי הוא נחשב ומה ערכו**

### **16.1 הגדרה**

16.1.1 סל נקלע כאשר כדור חי נכנס לסל מלמעלה ונשאר בתוכו, או עובר דרכו במלואו.

16.1.2 הכדור נחשב כנמצא בתוך הסל, גם אם חלק קטן ביותר שלו נמצא בסל, ומתחת לגובה הטבעת.

### **16.2 החוק**

16.2.1 סל שנקלע יימנה לזכות הקבוצה התוקפת את הסל שלתוכו נכנס הכדור כדלקמן:

- סל מזריקת עונשין מזכה בנקודה אחת (1).
- סל מתחום 2 הנקודות מזכה בשתי (2) נקודות.
- סל מתחום 3 הנקודות מזכה בשלוש (3) נקודות.
- אם לאחר נגיעת הכדור בטבעת בזריקת עונשין אחרונה, שחקן כלשהו נוגע באופן חוקי בכדור לפני שנכנס לסל, הסל יזכה בשתי (2) נקודות.

16.2.2 אם שחקן קולע **בטעות** סל לסל של קבוצתו, הסל נחשב כשתי נקודות והוא יירשם בטופס המשחק כאילו קלע אותו ראש הקבוצה של הקבוצה היריבה הנמצא על המגרש.

16.2.3 אם שחקן קולע **במתכוון** סל לסל של קבוצתו, זו הפרה והסל לא ימנה.

16.2.4 אם שחקן גורם לכדור לעבור בשלמותו בסל מלמטה, זו הפרה.

16.2.5 שיעון המשחק חייב להצביע על 0:00.3 (שלוש עשיריות השנייה) או יותר על מנת ששחקן יוכל להספיק להשתלט על כדור בהכנסת כדור, או עקב ריבאונד אחרי זריקת העונשין האחרונה, על מנת לבצע ניסיון זריקה לסל. אם שיעון המשחק או שיעון הקליעה מצביע על 0:00.2 או 0:00.1 (עשירית או שתי עשיריות השנייה), הדרך היחידה לקלוע סל חוקי היא באמצעות טפיחה על הכדור או הטבעה ישירה של הכדור, בתנאי שיד(י) של השחקן לא נוגע(ו)ת יותר בכדור כאשר שיעון המשחק או שיעון הקליעה מראה 0.0.

## **סעיף 17: הכנסת כדור**

### **17.1 הגדרה**

17.1.1 הכנסת כדור מתרחשת כאשר הכדור נמסר לתוך המגרש על ידי שחקן העומד מחוץ לתחום, המבצע את הכנסת הכדור.

17.1.2 הכנסת כדור:

- **מתחילה** כאשר הכדור נמצא ברשותו של השחקן העומד לבצע את הכנסת הכדור.
- **מסתיימת** כאשר:
  - הכדור נוגע באחד השחקנים במגרש, או שאחד השחקנים נוגע בכדור באופן חוקי.
  - הקבוצה שעומדת לבצע את הכנסת הכדור מבצעת הפרה.
  - כדור חי נתקע בין לוח הסל לבין הטבעת במהלך הכנסת כדור.

### **17.2 הנוהל**

17.2.1 שופט חייב להגיש את הכדור לשחקן המבצע את הכנסת הכדור, או להעמיד אותו לרשותו. הוא רשאי למסור או להקפיץ את הכדור לעבר השחקן, ובלבד:

- שהשופט אינו נמצא במרחק העולה על ארבעה (4) מטרים מן השחקן המבצע את הכנסת הכדור.
- שהשחקן המבצע את הכנסת הכדור עומד במקום הנכון, כפי שנקבע על ידי השופט.

17.2.2 שחקן יכניס את הכדור למשחק בנקודה הקרובה ביותר למקום ביצוע ההפרה או למקום שבו הופסק המשחק, למעט בדיוק מאחורי לוח הסל.

17.2.3 בתחילת כל רבע או הארכה למעט הרבע הראשון, הכנסת הכדור למשחק תבצע על קו האמצע המוארך, בצד שממול לשולחן המזכירות.

השחקן המכניס את הכדור, יעמוד כאשר כל אחת מרגליו ניצבת מצידו האחר של קו האמצע המוארך, והוא יהיה רשאי למסור את הכדור לחבר קבוצתו הנמצא בכל מקום בתוך המגרש.

17.2.4 כאשר שיעון המשחק מראה 2:00 דקות או פחות במהלך הרבע הרביעי ובכל הארכה, בעקבות פסק זמן שנלקח על ידי הקבוצה הזכאית לשליטה בחלק המגרש האחורי שלה, למאמן של אותה קבוצה תהיה הזכות לקבוע האם המשחק יתחדש בהכנסת הכדור מקו הכנסת הכדור בחלק הקדמי או שהכנסת הכדור תבצע בחלק האחורי במקום הקרוב ביותר לזה בו נעצר המשחק.

17.2.5 בעקבות עבירה אישית שבוצעה על ידי שחקן שקבוצתו שולטת בכדור חי, או שקבוצתו זכאית לכדור, המשחק יתחדש בהכנסת הכדור במקום הקרוב ביותר לביצוע העבירה.

17.2.6 בעקבות עבירה טכנית, המשחק יתחדש בהכנסת הכדור במקום הקרוב ביותר לזה שבו היה הכדור בזמן ביצוע העבירה הטכנית, אלא אם צוין אחרת בחוקים אלה.

17.2.7 בעקבות עבירה בלתי ספורטיבית או עבירת הרחקה, המשחק יתחדש בהכנסת הכדור מקו הכנסת הכדור בחלק הקדמי, אלא אם צוין אחרת בחוקים אלה.

17.2.8 בעקבות תגרה, המשחק יתחדש כאמור בסעיף 39.

17.2.9 בכל מקרה בו הכדור נכנס לסל אבל הסל או זריקת העונשין האחרונה אינם תקפים, המשחק יתחדש בהכנסת הכדור מחוץ לתחום בהמשך לקו זריקות העונשין.

### 17.2.10 בעקבות סל שדה או זריקת עונשין אחרונה מוצלחת:

- שחקן מהקבוצה שהסל שלה נכבש יבצע את הכנסת הכדור מכל מקום מאחורי קו הבסיס. הוראה זו חלה גם כאשר שופט מגיש את הכדור, או מעמיד אותו לרשות השחקן המבצע את הכנסת הכדור, לאחר פסק זמן או לאחר כל הפסקה במשחק אחרי שנקלע סל שדה או לאחר זריקת עונשין אחרונה מוצלחת.
- השחקן שמבצע את הכנסת הכדור מקו הבסיס רשאי לנוע הצידה לאורך קו הבסיס ו/או לאחור, והכדור יכול להימסר בין שחקני אותה קבוצה, אבל ספירת חמש (5) השניות מתחילה ברגע שהכדור נמצא ברשותו של השחקן הראשון מחוץ לתחום.

### 17.3 החוק

השחקן המבצע את הכנסת הכדור אינו רשאי:

- לשחרר את הכדור מידי לאחר יותר מחמש (5) שניות.
- לדרוך בתוך המגרש כאשר הכדור ביד(י).
- לגרום לכדור לגעת מחוץ לתחום, לאחר ששחרר מידי בהכנסת הכדור.
- לגעת בכדור במגרש לפני שהוא נגע בשחקן אחר.
- לגרום לכדור להיכנס ישירות לתוך הסל.
- לנוע הצידה מהמקום שצוין על ידי השופט, בכיוון אחד או בשני הכיוונים, במרחק כולל העולה על מטר אחד (1), לפני שחרור הכדור. עם זאת, ניתן לנוע לאחור לכל מרחק עד כמה שהנסיבות מאפשרות זאת.

17.3.2 כל אחד מן השחקנים האחרים אינו רשאי, במהלך הכנסת הכדור:

- להעביר חלק כלשהו מגופו מעבר לקו התחום לפני שהכדור נמסר מעבר לקו התחום.
- להיות קרוב יותר ממטר אחד (1) לשחקן המכניס את הכדור, כאשר שולי המגרש במקום הכנסת הכדור אינם נקיים ממכשול בטווח של לפחות שני (2) מטר מרחק מקווי התחום.

17.3.3 כאשר שעון המשחק מראה 02:00 דקות או פחות במהלך הרבע הרביעי או בכל הארכה, ומתבצעת הכנסת כדור, השופט יסמן את הסימון לאי חציית הקו כאזהרה בזמן ביצוע הכנסת הכדור.

אם שחקן מגן:

- מעביר חלק מגופו מעבר לקו התחום במטרה להפריע להכנסת הכדור, או
- נמצא במרחק של פחות ממטר אחד (1) מהשחקן המכניס את הכדור וזאת כאשר המרחק להכנסת הכדור הינו פחות משני (2) מטרים,

זוהי הפרה שתוביל לשריקה לעבירה טכנית.

אי שמירת האמור בסעיף 17.3 מהווה הפרה

### 17.4 העונש

הכדור יוענק לקבוצה היריבה לביצוע הכנסת כדור, בנקודה המקורית בה התבצעה הכנסת הכדור למשחק.

### סעיף 18: פסק זמן

#### 18.1 הגדרה

פסק זמן הוא הפסקה במשחק שהתבקשה על ידי מאמן או עוזר מאמן ראשון.

#### 18.2 החוק

18.2.1 כל פסק זמן ימשך דקה אחת (1).

18.2.2 פסק זמן יינתן במהלך הזדמנות לפסק זמן.

### 18.2.3 הזדמנות לפסק זמן מתחילה כאשר:

- עבור שתי הקבוצות, הכדור הופך למת, שעון המשחק עצור, והשופט סיים את הדיווח לשולחן המזכירות.
- עבור שתי הקבוצות, הכדור הופך למת בעקבות זריקת עונשין אחרונה/יחידה מוצלחת.
- עבור הקבוצה שהסל שלה נכבש, כאשר נקלע סל שדה.

### 18.2.4 הזדמנות לפסק זמן מסתיימת כאשר הכדור ברשותו של השחקן לביצוע הכנסת כדור או לביצוע זריקת עונשין ראשונה.

### 18.2.5 ניתן להעניק לכל קבוצה:

- שני (2) פסקי זמן במהלך המחצית הראשונה.
- שלושה (3) פסקי זמן במהלך המחצית השנייה, מתוכם מקסימום 2 פסקי זמן כאשר שעון המשחק מראה 02:00 דקות או פחות במהלך הרבע הרביעי.
- פסק זמן אחד (1) במהלך כל הארכה.

### 18.2.6 לא ניתן להעביר פסקי זמן שלא נוצלו למחצית השנייה או להארכה.

### 18.2.7 פסק זמן יירשם לחובת הקבוצה אשר המאמן או עוזר המאמן הראשון שלה ביקש ראשון את פסק הזמן, אלא אם פסק הזמן מוענק אחרי סל של הקבוצה היריבה מבלי שבוצעה עבירה או הפרה.

### 18.2.8 פסק זמן לא יינתן לקבוצה שקלעה סל שדה כששעון המשחק מראה 2:00 דקות או פחות ברבע הרביעי ובכל הארכה, אלא אם שופט עצר את המשחק.

## 18.3 הנהל

### 18.3.1 רק המאמן או עוזר המאמן הראשון רשאי לבקש פסק זמן. עליו ליצור קשר עין עם שולחן המזכירות או לגשת לשולחן המזכירות ולבקש בקול ברור "פסק זמן", תוך שהוא מסמן בידי את הסימן המקובל.

### 18.3.2 בקשה לפסק זמן ניתנת לביטול רק לפני שנשמע אות מפעיל שעון המשחק בגין הבקשה לפסק הזמן.

### 18.3.3 פסק הזמן:

- מתחיל כאשר השופט שורק ומסמן לפסק זמן.
- מסתיים כאשר השופט שורק ומסמן לקבוצות לחזור למגרש.

### 18.3.4 מיד כאשר מתחילה הזדמנות לפסק זמן, מפעיל שעון המשחק יודיע לשופטים על בקשה של קבוצה לפסק זמן באמצעות השמעת האות שלו.

### אם נקלע סל נגד הקבוצה שביקשה פסק זמן, מפעיל שעון המשחק יעצור מיד את השעון וישמיע את האות שלו.

### 18.3.5 במשך פסק הזמן ובמשך כל הפסקה במשחק לפני פתיחת הרבע השני, הרביעי או כל הארכה, השחקנים רשאים לעזוב את המגרש ולשבת על ספסל הקבוצה, וכל האנשים המורשים לשבת על ספסל הקבוצה רשאים להיכנס למגרש, בתנאי שהם נשארים בקרבת תחום ספסל הקבוצה שלהם.

### 18.3.6 אם הבקשה לפסק זמן, של אחת מהקבוצות, נעשית לאחר שהכדור נמצא ברשותו של שחקן לביצוע זריקת עונשין ראשונה, פסק הזמן יינתן במקרים הבאים:

- זריקת העונשין האחרונה הייתה מוצלחת.
- בעקבות זריקת עונשין לא מוצלחת והמשחק אמור להיות מחודש בהכנסת כדור.
- מתבצעת עבירה בין זריקות העונשין. במקרה זה, יש להשלים את ביצוע זריקות העונשין ופסק הזמן יינתן לפני שמנוהל העונש בגין העבירה החדשה, אלא אם צוין אחרת בחוקים.
- מתבצעת עבירה לפני שהכדור הופך לחי לאחר זריקת העונשין האחרונה. במקרה זה פסק הזמן יינתן לפני שמנוהל העונש בגין העבירה החדשה.
- מתבצעת הפרה לפני שהכדור הופך לחי לאחר זריקת העונשין האחרונה. במקרה זה פסק הזמן יינתן לפני ביצוע הכנסת הכדור.

### במקרה של סדרות רצופות של זריקות עונשין ו/או זכות לשליטה בכדור, שמקורן ביותר מעונש בגין עבירה אחת (1), יש להתייחס לכל סדרה בנפרד.

## **סעיף 19: חילופים**

### **19.1 הגדרה**

חילוף שחקן הוא הפסקה במשחק שהתבקשה על ידי חליף כדי להפוך לשחקן.

### **19.2 החוק**

19.2.1 קבוצה רשאית להחליף שחקן(ים) במהלך הזדמנות לביצוע חילוף.

19.2.2 הזדמנות לביצוע חילוף מתחילה כאשר:

- עבור שתי הקבוצות, הכדור הופך למת, שעון המשחק נעצר, והשופט סיים את הדיווח לשולחן המזכירות.
- עבור שתי הקבוצות, הכדור הופך למת בעקבות זריקת עונשין אחרונה מוצלחת.
- עבור הקבוצה שהסל שלה נכבש כאשר שעון המשחק מראה 2:00 דקות או פחות, במהלך הרבע הרביעי ובכל הארכה.

19.2.3 הזדמנות חילוף מסתיימת כאשר הכדור נמצא ברשות שחקן העומד להכניס כדור מחוץ לתחום או לבצע זריקת עונשין ראשונה.

19.2.4 שחקן שהפך לחליף וחליף שהפך לשחקן – אינם יכולים לחזור למשחק או לעזוב אותו, בהתאמה, כל עוד הכדור לא הפך שוב למת לאחר התקדמות של שעון המשחק, אלא אם:

- הקבוצה נותרה עם פחות מחמישה (5) שחקנים על המגרש.
- השחקן הזכאי לביצוע זריקות עונשין כתוצאה מתיקון טעות, נמצא על הספסל לאחר שהוחלף באופן חוקי.

19.2.5 לא יאושר חילוף לקבוצה הקולעת סל כאשר שעון המשחק נעצר בעקבות סל בעת ששעון המשחק מראה 2:00 דקות או פחות ברבע הרביעי או בכל הארכה, אלא אם שופט עצר את המשחק.

19.2.6 אם השחקן מקבל כל טיפול או סיוע עליו להיות מוחלף, אלא אם הקבוצה נשארת עם פחות מחמישה (5) שחקנים על המגרש.

### **19.3 הנוהל**

19.3.1 רק חליף רשאי לבקש חילוף. הוא יעשה זאת (ולא המאמן או עוזר המאמן הראשון), בכך שייגש אל שולחן המזכירות תוך שהוא מבקש בקול ברור "חילוף", מסמן את הסימון ל"חילוף" בידיים, או תוך שהוא מתיישב על כיסא המחליפים. עליו להיות מוכן לשחק מיד.

19.3.2 ניתן לבטל בקשה לחילוף רק לפני השמעת אות מפעיל שעון המשחק המודיע על הבקשה לחילוף.

19.3.3 מפעיל שעון המשחק יסמן לשופטים שנמסרה בקשה לחילוף, באמצעות השמעת האות שלו, מיד כאשר הזדמנות לחילוף החלה.

19.3.4 החליף יישאר מחוץ לקווי התחום עד אשר השופט ישרוק ויסמן את הסימון לחילוף, ויסמן לחליף להיכנס לתוך תחום המגרש.

19.3.5 השחקן המוחלף אינו חייב לדווח על כך למפעיל שעון המשחק או לשופט, והוא רשאי לגשת ישירות לספסל הקבוצה שלו.

19.3.6 חילופים יושלמו מהר ככל שיתאפשר. שחקן שביצע חמש (5) עבירות או שהורחק חייב להיות מוחלף מיד (לא יותר מ-30 שניות). אם לדעת השופט חל עיכוב בלתי סביר בחידוש המשחק, תחויב קבוצתו של השחקן בפסק זמן. אם לא נותרו לזכות הקבוצה פסקי זמן חוקיים, ניתן יהיה לפסוק עבירה טכנית לחובת המאמן בגלל עיכוב המשחק, שתירשם כ-"ס".

19.3.7 אם חילוף מתבקש במהלך פסק זמן או במהלך הפסקה במשחק מלבד הפסקת המחצית, על החליף לדווח על כך למפעיל שעון המשחק לפני כניסתו למגרש.



19.3.8 אם השחקן שזכאי לבצע את זריקות העונשין חייב להיות מוחלף בגלל שהוא:

- נפצע, או
- ביצע 5 עבירות, או
- הורחק,

זריק(ו)ת העונשין תבוצע/נה על ידי מחליפו, אשר לא יוכל להיות מוחלף עד אשר ישחק בעת מהלך שעון המשחק הבא.

19.3.9 אם מוגשת בקשה לחילוף על ידי אחת הקבוצות לאחר שהכדור נמצא ברשותו של שחקן לביצוע זריקת עונשין ראשונה, יאושר החילוף אם:

- זריקת העונשין האחרונה הייתה מוצלחת.
- בעקבות זריקת עונשין אחרונה לא מוצלחת, המשחק אמור להיות מחודש על ידי הכנסת כדור.
- בוצעה עבירה בין זריקות העונשין. במקרה זה, יש להשלים את ביצוע זריק(ו)ת העונשין והחילוף יתבצע לפני ביצוע העונש על העבירה החדשה, אלא אם צוין אחרת בחוקים.
- בוצעה עבירה לפני שהכדור הופך לחי, לאחר זריקת עונשין אחרונה. במקרה זה יתבצע החילוף לפני ביצוע העונש על העבירה החדשה.
- בוצעה הפרה לפני שהכדור הופך לחי, לאחר זריקת עונשין אחרונה. במקרה זה יתבצע החילוף לפני הכנסת הכדור.

במקרה של סדרה עוקבת של זריקות עונשין ו/או שליטה בכדור כתוצאה מיותר מעבירה אחת (1), יש לטפל בכל סדרה בנפרד.

## **סעיף 20: הפסד טכני במשחק**

### **20.1 החוק**

קבוצה תפסיד משחק בהפסד טכני אם:

- הקבוצה אינה נוכחת או אינה מסוגלת להעלות למגרש עם חמישה (5) שחקנים המוכנים לשחק 15 דקות לאחר מועד תחילתו המתוכנן של המשחק.
- פעולותיה של הקבוצה מונעות מן המשחק להיות משוחק.
- הקבוצה מסרבת לשחק לאחר שנדרשה לעשות כן על ידי ראש הצוות (Crew Chief).

### **20.2 העונש**

20.2.1 המשחק יירשם כניצחון של הקבוצה היריבה והתוצאה תהיה עשרים-אפס (0-20). יתרה מכך, הקבוצה שהפסידה הפסד טכני תקבל אפס (0) נקודות בדירוג.

20.2.2 בסדרה בת שני (2) משחקים (בית וחוצץ), ובמשחקי פלייאוף (הטוב מבין שלושה), הקבוצה שהפסידה הפסד טכני במשחק הראשון, או השני או השלישי תפסיד הפסד טכני בסדרה כולה או בפלייאוף כולו. הוראה זו לא תחול על משחקי פלייאוף במתכונת הטוב מבין חמישה והטוב מבין שבעה.

20.2.3 אם אותה הקבוצה מפסידה הפסד טכני בפעם השנייה באותה התחרות, היא תיפסל מן התחרות, והתוצאות של כל המשחקים בהם נטלה קבוצה זו חלק יבוטלו.

## **סעיף 21: הפסד עקב חוסר שחקנים**

### **21.1 החוק**

קבוצה תפסיד במשחק עקב חוסר שחקנים במגרש אם, במהלך המשחק, מספר שחקניה על המגרש המוכנים לשחק הוא פחות משניים (2).

### **21.2 העונש**

21.2.1 אם הקבוצה אשר זכאית לניצחון עקב חוסר שחקנים של היריבה מובילה, התוצאה תישאר כפי שהיא הייתה כאשר הופסק המשחק. אם קבוצה זו אינה מובילה, תירשם התוצאה 2-0 לזכותה. הקבוצה שהפסידה עקב חוסר שחקנים במגרש תקבל נקודה אחת (1) לזכותה בדירוג.

21.1.2 בסדרה בת שני (2) משחקים (בית וחוץ), הקבוצה שתפסיד עקב חוסר שחקנים במשחק הראשון או השני, תפסיד עקב כך את הסדרה כולה.

## **חוק מספר 5 – הפרות**

## **סעיף 22: הפרות**

### **22.1 הגדרה**

הפרה היא אי שמירה על החוקים.

### **22.2 העונש**

הכדור יועבר לקבוצה היריבה לביצוע הכנסת כדור מן המקום הקרוב ביותר למקום בו בוצעה ההפרה, למעט בדיוק מאחורי לוח הסל, אלא אם נאמר אחרת בחוקים.

## **סעיף 23: שחקן מחוץ לתחום וכדור מחוץ לתחום**

### **23.1 הגדרה**

23.1.1 **שחקן** נמצא מחוץ לתחום כאשר חלק כלשהו מגופו נמצא במגע עם הרצפה או כל עצם אחר מלבד שחקן, על, מעל או מחוץ לקו התחום.

23.1.2 **הכדור** נמצא מחוץ לתחום כאשר הוא נוגע:

- בשחקן או בכל אדם אחר הנמצאים מחוץ לתחום.
- ברצפה או בכל חפץ אחר, על, מעל או מחוץ לקו התחום.
- בתמוכות לוח הסל, בחלק האחורי של לוח הסל או בכל חפץ מעל למגרש המשחק.

## 23.2 החוק

23.2.1 יציאת הכדור אל מחוץ לתחום נגרמת על ידי השחקן האחרון שנגע בו, או שהכדור נגע בו, בטרם יצא הכדור מחוץ לתחום, וזאת גם אם לאחר מכן יוצא הכדור אל מחוץ לתחום עקב נגיעה בכל דבר אחר מלבד שחקן.

23.2.2 אם יצא הכדור מחוץ לתחום מכיוון שנגע בשחקן, או ששחקן הנמצא על קו התחום או מחוצה לו נגע בו, שחקן זה יהיה זה אשר יגרום ליציאת הכדור אל מחוץ לתחום.

23.2.3 אם שחקן נע אל מחוץ לתחום או אל חלק המגרש האחורי שלו **במהלך** כדור מוחזק, מדובר במצב של כדור ביניים.

## סעיף 24: כדור

### 24.1 הגדרה

24.1.1 כדור הוא התנועה של כדור חי הנגרמת על ידי שחקן השולט בכדור והזורק, טופח, מגלגל או מקפיץ אותו על המגרש ונוגע בכדור לפני ששחקן אחר נגע בו.

24.1.2 **כדור מתחיל** כאשר שחקן שהשתלט על כדור חי במגרש זורק, טופח, מגלגל או מקפיץ את הכדור על המגרש ונוגע בכדור לפני ששחקן אחר נגע בו.

במהלך כדור, אסור לשחקן להניח חלק כלשהו מידו מתחת לכדור ולהעביר/למשוך אותו מנקודה לנקודה, או להשהות את תנועת הכדור ולאחר מכן להמשיך לכדור.

ניתן לזרוק את הכדור לאוויר במהלך כדור בתנאי שהכדור נוגע ברצפה או בשחקן אחר לפני שהשחקן שזרק אותו נוגע בו שוב בידו.

אין הגבלה על מספר הצעדים שיכול שחקן לעשות כאשר הכדור אינו נמצא במגע עם ידו.

**מהלך של כדור מסתיים** כאשר שחקן נוגע בכדור בשתי ידיו בו-זמנית, או כאשר הוא משהה אותו באחת מידי או בשתייהן.

24.1.3 שחקן המאבד שליטה בכדור חי על המגרש במקרה ולאחר מכן שב לשלוט בכדור חי על המגרש, נחשב כמי שהשמיט את הכדור.

24.1.4 המהלכים הבאים אינם נחשבים לכדור:

- זריקות חוזרות ונשנות לסל.
- השמטת הכדור בתחילת הכדור או בסופו.
- ניסיונות להשיג שליטה בכדור על ידי טפיחה עליו בקרבתם של שחקנים אחרים.
- הוצאת הכדור משליטתו של שחקן אחר על ידי טפיחה עליו.
- הסטה של מסירת כדור והשתלטות עליו.
- העברת הכדור מיד ליד והשהייתו ביד אחת או בשתייהן לפני שהוא נוגע במגרש, בתנאי שלא מבוצעת הפרה של חוק הצעדים.
- זריקת הכדור ללוח הסל והשתלטות עליו מחדש.

## 24.2 החוק

שחקן לא יכדרר פעם שנייה אחרי שיסתיים הכדור הראשון שלו, אלא אם בין שני (2) הכדורים הוא איבד שליטה על כדור חי במגרש עקב:

- ניסיון זריקה לסל.
- נגיעה בכדור על ידי שחקן יריב.
- מסירה או השמטה במהלכן נגע שחקן יריב בכדור, או שהכדור נגע בשחקן יריב.



## סעיף 25: צעדים

### 25.1 הגדרה

25.1.1 **צעדים** הם התנועה הבלתי חוקית של רגל אחת, או של שתיהן, מעבר לגבולות המוגדרים בסעיף זה, בכל כיוון, בעוד השחקן מחזיק בכדור חי על המגרש.

25.1.2 **סבסוב** הוא תנועה חוקית בה שחקן המחזיק באופן חוקי בכדור חי במגרש פוסע פעם אחת, או יותר, בכל כיוון שהוא עם אותה הרגל, בעוד שהרגל השנייה, המכונה רגל הציר, נשארת צמודה לנקודת המגע שלה עם המגרש.

### 25.2 החוק

#### 25.2.1 קביעת רגל ציר של שחקן התופס כדור חי במגרש:

- כאשר השחקן תופס את הכדור כאשר הוא עומד עם שתי רגליו על הרצפה:
  - ברגע בו רגל אחת מורמת, הופכת הרגל השנייה לרגל הציר.
  - בתחילת כדור, אין אפשרות להרים את רגל הציר לפני שהכדור עזב את יד/י השחקן.
  - כדי למסור או לזרוק לסל מותר לשחקן להרים את רגל הציר אולם אף רגל לא יכולה לגעת בחזרה במגרש לפני שהכדור עזב את יד/י השחקן.
- כאשר שחקן תופס כדור בתנועה, או בסיום כדור, הוא רשאי לבצע שני צעדים לפני שהוא עוצר, מוסר או זורק לסל:
  - אם, אחרי שהשחקן מקבל את הכדור, הוא ישחרר את הכדור לתחילת הכדור לפני שהוא מבצע צעד שני.
  - הצעד הראשון מתרחש כאשר רגל אחת או שתי הרגליים נוגעות במגרש אחרי שהשחקן השתלט על הכדור.
  - הצעד השני מתרחש אחרי הצעד הראשון כאשר הרגל השנייה (שאינה רגל הציר) נוגעת במגרש או ששתי הרגליים נוגעות במגרש בו-זמנית.
  - אם השחקן עוצר בצעד הראשון כאשר שתי רגליו על המגרש או ששתי הרגליים נוגעות במגרש בו זמנית, הוא רשאי להשתמש בכל אחת מהרגליים כרגל ציר. אם לאחר מכן הוא קופץ עם שתי הרגליים באוויר הוא אינו רשאי לחזור ולגעת במגרש עם אף רגל לפני שהכדור עוזב את יד/י השחקן.
  - אם שחקן נוחת על רגל אחת, רגל זו הופכת לרגל הציר.
  - אם שחקן קופץ על רגל אחת בצעד הראשון, הוא רשאי לנחות על שתי הרגליים בו-זמנית לצעד השני. במצב זה, השחקן אינו רשאי להשתמש באף אחת מהרגליים כרגל ציר. אם לאחר מכן רגל אחת או שתיהן עוזבות את המגרש הן אינן יכולות לחזור ולגעת במגרש לפני שהכדור עזב את יד/י השחקן.
  - אם שתי הרגליים אינן נוגעות במגרש, והשחקן נוחת על שתי הרגליים בו-זמנית, ברגע שרגל אחת עזבה את המגרש הופכת הרגל השנייה לרגל הציר.
  - שחקן אינו רשאי לגעת במגרש שנית עם אותה רגל או שתיהן בסיום הכדור או כאשר הוא משתלט על הכדור.

#### 25.2.2 שחקן נופל למגרש, שוכב או יושב על המגרש:

- זה חוקי כאשר שחקן נופל וגולש על הרצפה בעודו מחזיק בכדור או כאשר הוא זוכה בשליטה בכדור בעודו שוכב או יושב על הרצפה.
- זו הפרה אם השחקן מתגלגל, או מנסה לקום על רגליו בעודו ממשיך להחזיק בכדור.

### סעיף 26: 3 שניות

#### **26.1 החוק**

26.1.1 שחקן לא ישהה באזור ההגבלה של הקבוצה היריבה למשך יותר משלוש (3) שניות רצופות בעוד קבוצתו שולטת בכדור חי בחלק המגרש הקדמי, ושעון המשחק מתקדם.

26.1.2 יש להתחשב בשחקן אשר:

- מנסה לצאת מאזור ההגבלה.
- נמצא באזור ההגבלה כאשר הוא, או שחקן אחר בקבוצתו נמצאים במהלך של ניסיון זריקה לסל והכדור עוזב את ידו/י השחקן או עזב אותה/ן מיד קודם לכן לניסיון קליעת סל.
- מכדרר בתוך אזור ההגבלה כדי לקלוע סל, לאחר ששהה בו פחות משלוש (3) שניות רצופות.

26.1.3 על מנת להימנע מחוץ לאזור ההגבלה, חייב השחקן להציב את שתי רגליו על המגרש מחוץ לאזור ההגבלה.

### סעיף 27: שחקן השמור מקרוב

#### **27.1 הגדרה**

שחקן המחזיק בכדור חי במגרש שמור מקרוב כאשר שחקן יריב נמצא בעמדת שמירה חוקית פעילה במרחק שלא עולה על מטר אחד (1).

#### **27.2 החוק**

שחקן השמור מקרוב חייב למסור, לזרוק או לכדרר את הכדור תוך חמש (5) שניות.

### סעיף 28: 8 שניות

#### **28.1 החוק**

28.1.1 כאשר:

- שחקן משתלט על כדור חי בחלק המגרש האחורי, או
- בעת הכנסת כדור, הכדור נוגע בכל שחקן, או ששחקן כלשהו נוגע בכדור באופן חוקי, בחלק המגרש האחורי, והקבוצה של אותו השחקן המבצע את הכנסת הכדור ממשיכה לשלוט בכדור בחלק המגרש האחורי שלה,

חייבת אותה הקבוצה לגרום לכדור לעבור לחלק המגרש הקדמי שלה תוך שמונה (8) שניות.

28.1.2 הקבוצה גרמה לכדור לעבור לחלק המגרש הקדמי שלה בכל מקרה בו:

- הכדור, שאינו נמצא בשליטתו של אף שחקן, נוגע בחלק המגרש הקדמי.
- הכדור נוגע בשחקן תוקף, או שזה נוגע בו באופן חוקי, כאשר השחקן התוקף נמצא עם שתי רגליו בשלמותן בחלק המגרש הקדמי שלו.
- הכדור נוגע בשחקן מגן, או שזה נוגע בו באופן חוקי, כאשר השחקן המגן נוגע בחלק מגופו בחלק המגרש האחורי שלו.
- הכדור נוגע באחד השופטים אשר חלק מגופו נמצא במגע עם חלק המגרש הקדמי של הקבוצה השולטת בכדור.
- במהלך כדורר מחלק המגרש האחורי לחלק המגרש הקדמי, הכדור ושתי רגליו של השחקן המכדרר נוגעים בשלמות בחלק הקדמי של המגרש.

28.1.3 ספירת שמונה (8) השניות תמשך, עם אותו פרק זמן שנשאר מתוכן, כאשר אותה קבוצה ששלטה בכדור קודם לכן זוכה בהכנסת כדור בחלק המגרש האחורי, כתוצאה מכל אחד מן המצבים הבאים:

- כדור יצא אל מחוץ לתחום.
- שחקן מאותה הקבוצה נפצע.
- עבירה טכנית בוצעה על ידי אותה קבוצה.
- מצב של כדור ביניים.
- עבירה דו-צדדית.
- קיזוז עונשים שווים שנפסקו נגד שתי הקבוצות.

### סעיף 29: שעון הקליעה (24 שניות)

#### 29.1 החוק

29.1.1 בכל מקרה בו:

- שחקן זוכה בשליטה בכדור חי על גבי המגרש,
- בזמן הכנסת כדור, הכדור נוגע בשחקן כלשהו על המגרש, או ששחקן כלשהו נוגע בו באופן חוקי והקבוצה של השחקן המבצע את הכנסת הכדור שומרת על שליטתה בכדור,

חייבת אותה הקבוצה לנסות לזרוק לסל בתוך 24 שניות.

כדי שניסיון זריקה לסל ייחשב כניסיון שבוצע בתוך פרק 24 השניות:

- חייב הכדור לעזוב את ידו/יו של השחקן לפני שנשמע אות שעון הקליעה, וגם
- אחרי שהכדור עזב את ידו/יו של השחקן, חייב הכדור לגעת בטבעת או להיכנס לסל.

29.1.2 כאשר מבוצע ניסיון זריקה לסל בסמוך לסיום תקופת 24 השניות, ושעון הקליעה משמיע את האות בעת שהכדור נמצא באוויר:

- אם הכדור חודר לסל, לא אירעה הפרה, יש להתעלם מן האות והסל ייחשב.
- אם הכדור נוגע בטבעת אך אינו חודר לסל, לא אירעה הפרה, יש להתעלם מן האות והמשחק יימשך.
- אם הכדור מחטיא את הטבעת, אירעה הפרה. עם זאת, אם הקבוצה היריבה משתלטת על הכדור באופן מידי וברור, יש להתעלם מן האות והמשחק יימשך.

כאשר מותקנת תאורת לדים צהובה בהיקף לוח הסל בחלק העליון, תאורת הלדים הדלוקה מקבלת קדימות על אות שעון הקליעה.

**כל ההגבלות החלות על הסטה בלתי חוקית של הכדור ועל הפרעה למעוף הכדור יחולו גם כאן.**

#### 29.2 הנהל

29.2.1 לאחר כדור ביניים או הכנסת כדור מקו האמצע בתחילת כל רבע (מלבד הרבע הראשון) או הארכה, אם השחקן משיג שליטה על כדור חי במגרש, בין אם בחלק המגרש הקדמי או האחורי, שעון הקליעה יתחיל עם 24 שניות.

29.2.2 שעון הקליעה יאופס בכל פעם שהמשחק נעצר על ידי שופט:

- עקב ביצוע עבירה או הפרה (לא בעקבות יציאת הכדור מן התחום) על ידי הקבוצה שאינה שולטת בכדור,
- מכל סיבה תקפה שנגרמת על ידי הקבוצה שאינה שולטת בכדור,
- מכל סיבה תקפה שאינה נגרמת על ידי אחת הקבוצות.

במקרים אלה, תוענקה השליטה בכדור לאותה הקבוצה ששלטה קודם לכן בכדור. אם הכנסת הכדור של הקבוצה מתבצעת:

- בחלק המגרש האחורי, יאופס שעון הקליעה חזרה ל-24 שניות.
- בחלק המגרש הקדמי, יאופס שעון הקליעה כדלקמן:
  - אם יש ארבע עשרה (14) שניות או יותר על שעון הקליעה ברגע בו עוצרים את המשחק, לא יאופס השעון, אלא ימשיך בספירה מן הרגע בו הוא נעצר.
  - אם יש שלוש עשרה (13) שניות או פחות על שעון הקליעה ברגע בו עוצרים את המשחק, יאופס השעון לארבע עשרה (14) שניות.

עם זאת, אם המשחק נעצר על ידי שופט מכל סיבה תקפה שאינה קשורה לאף אחת מהקבוצות, ואם לדעת שופט איפוס שעון הקליעה יעמיד את הקבוצה היריבה במצב של נחיתות, ימשיך שעון הקליעה לפעול מהזמן בו הוא נעצר.

29.2.3 שעון הקליעה יאופס כאשר יש הכנסת כדור מחוץ לתחום שמוענקה לקבוצה היריבה אחרי שהמשחק נעצר על-ידי שופט בגין עבירה או הפרה (כולל יציאת כדור מחוץ לתחום) של הקבוצה ששלטה בכדור.

שעון הקליעה יאופס גם במקרה בו קבוצת ההתקפה החדשה זכאית להכנסת הכדור בעקבות נוהל הכנסת כדור מתחלפת.

אם הכנסת הכדור לזכות הקבוצה תבצע:

- בחלק האחורי, שעון הקליעה יאופס ל-24 שניות.
  - בחלק הקדמי, שעון הקליעה יאופס לארבע עשרה (14) שניות.
- 29.2.4 בכל מקרה בו שופט עוצר את המשחק עקב עבירה טכנית שבוצעה על ידי הקבוצה השולטת בכדור, המשחק יתחדש בהכנסת כדור מהמקום הקרוב ביותר למקום בו המשחק נעצר. שעון הקליעה לא יאופס אלא ימשיך מהזמן בו הוא נעצר.

29.2.5 כאשר על שעון המשחק 02:00 דקות או פחות במהלך הרבע הרביעי או הארכה, לאחר פסק זמן שנלקח על ידי הקבוצה הזכאית לשליטה בכדור בחלק האחורי, המאמן של אותה קבוצה יקבע האם הכנסת הכדור תבצע בחלק הקדמי של הקבוצה בקו הכנסת הכדור או בחלק האחורי של הקבוצה במקום הקרוב ביותר למקום בו המשחק נעצר.

לאחר פסק הזמן, הכנסת הכדור תבצע כדלקמן:

- אם כתוצאה מיציאת הכדור מחוץ לתחום המשחק מחודש מ:
  - החלק האחורי, שעון הקליעה ימשיך מהזמן בו הוא נעצר.
  - החלק הקדמי: אם נותרו 13 שניות או פחות על שעון הקליעה כאשר המשחק נעצר, שעון הקליעה לא יאופס, אלא ימשיך מהזמן בו הוא נעצר. אם נותרו 14 שניות או יותר על שעון הקליעה כאשר המשחק נעצר, שעון הקליעה יאופס ל-14 שניות.
- אם כתוצאה מעבירה או הפרה (לא יציאת הכדור מחוץ לתחום) המשחק יתחדש מ:
  - החלק האחורי, שעון הקליעה יאופס ל-24 שניות.
  - החלק הקדמי, שעון הקליעה יאופס ל-14 שניות.
- אם פסק הזמן נלקח על ידי הקבוצה שיש לה שליטה חדשה בכדור והמשחק מחודש מ:
  - החלק האחורי, שעון הקליעה יאופס ל-24 שניות.
  - החלק הקדמי, שעון הקליעה יאופס ל-14 שניות.

29.2.6 כאשר קבוצה זכאית להכנסת כדור בחלק הקדמי מקו הכנסת הכדור כתוצאה מחלק מעונש של עבירה בלתי ספורטיבית או עבירת הרחקה, שעון הקליעה יאופס ויראה 14 שניות.

29.2.7 אחרי שהכדור נוגע בטבעת של סל היריב, שעון הקליעה יאופס ל:

- 24 שניות, אם הקבוצה היריבה משיגה שליטה על הכדור.
- 14 שניות, כאשר הקבוצה שמשלת על הכדור היא אותה הקבוצה ששלטה בכדור לפני שהוא נגע בטבעת.



29.2.8 אם מושמע אות שעון הקליעה **בטעות** כאשר אחת הקבוצות שולטת בכדור, או כאשר אף אחת מהן אינה שולטת בו, יתעלמו מן האות, והמשחק יימשך.  
עם זאת, אם לדעת שופט נגרמה לקבוצה ששלטה בכדור נחיתות, המשחק ייעצר, שעון הקליעה יתוקן והכדור יוענק לאותה הקבוצה.

### **סעיף 30: כדור המוחזר לתחום האחורי**

#### **30.1 הגדרה**

30.1.1 קבוצה שולטת בכדור חי בחלק הקדמי של המגרש שלה כאשר:

- שחקן של אותה הקבוצה נוגע בחלק הקדמי של המגרש שלו עם שתי רגליו כאשר הוא אוחז, תופס או מכדרר כדור בחלק הקדמי, או
- הכדור נמסר בין שחקנים של אותה הקבוצה בחלק הקדמי שלה.

30.1.2 קבוצה השולטת בכדור חי בחלק המגרש הקדמי שלה נחשבת שהחזירה את הכדור באופן בלתי חוקי לחלק המגרש האחורי, כאשר שחקן של קבוצה זו הוא האחרון הנוגע בכדור בחלק המגרש הקדמי שלו, ולאחר מכן שחקן של אותה הקבוצה הוא הראשון לגעת בכדור:

- כאשר חלק מגופו בא במגע עם חלק המגרש האחורי, או
- אחרי שהכדור נגע בחלק המגרש האחורי של אותה הקבוצה.

מגבלה זו חלה בכל המקרים בחלק הקדמי של הקבוצה, כולל הכנסות כדור מחוץ לתחום. אולם, היא אינה חלה על שחקן אשר מנתר מהחלק הקדמי שלו וקובע שליטה קבוצתית חדשה כאשר הוא עדיין באוויר, ואז נוחת עם הכדור בחלק האחורי של הקבוצה שלו.

#### **30.2 החוק**

קבוצה אשר שולטת בכדור חי בחלק הקדמי של המגרש שלה אינה רשאית לגרום לכדור לחזור באופן בלתי חוקי לחלק המגרש האחורי שלה.

#### **30.3 העונש**

הכדור יוענק לקבוצה היריבה להכנסת כדור בחלק המגרש הקדמי שלה בנקודה הקרובה ביותר למקום ביצוע ההפרה, למעט בדיוק מאחורי לוח הסל.

### **סעיף 31: הסטה בלתי חוקית והפרעה למעוף הכדור**

#### **31.1 הגדרה**

31.1.1 ניסיון זריקה לסל או זריקת עונשין:

- **מתחילים** כאשר הכדור עוזב את יד/י השחקן המבצע את ניסיון הזריקה לסל.
- **מסתיימים** כאשר הכדור:
  - נכנס לסל ישירות מלמעלה והוא נותר בתוך הסל או חולף דרכו במלואו.
  - אין לו יותר סיכוי להיכנס לסל.
  - נוגע בטבעת.
  - נוגע ברצפה.
  - הופך לכדור מת.

## 31.2 החוק

31.2.1 הסטה בלתי חוקית של הכדור במהלך ניסיון קליעה לסל מתרחשת כאשר שחקן נוגע בכדור בעת שהוא מעל לגובה הטבעת במלואו ו-:

- הוא במעופו כלפי מטה לכיוון הסל, או
- אחרי שהוא נגע בלוח הסל.

31.2.2 הסטה בלתי חוקית של הכדור במהלך זריקת עונשין מתרחשת כאשר שחקן נוגע בכדור בעת שהוא במעופו לכיוון הסל ולפני שהוא נוגע בטבעת.

31.2.3 הגבלות ההסטה הבלתי חוקית של הכדור חלות עד אשר:

- אין לכדור סיכוי להיכנס לסל.
- הכדור נגע בטבעת.

31.2.4 הפרעה למעוף הכדור מתקיימת כאשר:

- שחקן נוגע בסל או בלוח הסל, אחרי ניסיון לקליעת סל או אחרי זריקת עונשין אחרונה, כאשר הכדור במגע עם הטבעת.
- אחרי זריקת עונשין שבעקבותיה זריקת(ו)ת עונשין נוספת(ו)ת, שחקן נוגע בכדור, בסל או בלוח הסל, כאשר עדיין קיים סיכוי כי הכדור ייכנס לסל.
- שחקן מושיט יד דרך הסל מלמטה ונוגע בכדור.
- שחקן הגנה נוגע בכדור או בסל בעוד הכדור נמצא בתוכו, ומונע על ידי כך את מעברו דרך הסל.
- שחקן גורם להרעת הסל או תופס את הסל באופן כזה שעל פי שיקול דעתו של שופט, נמנע מן הכדור להיכנס לסל, או שנגרם לו להיכנס לסל.
- שחקן תופס את הסל ומשחק בכדור.

31.2.5 כאשר:

- שופט שרק:
  - כשהכדור היה בידיו של שחקן הנמצא במצב זריקת לסל, או
  - כשהכדור נמצא במעופו אחרי ניסיון זריקה לסל שדה או בזריקת עונשין אחרונה,
- שעון המשחק משמיע אות לסיים רבע או הארכה,

שום שחקן לא יגע בכדור אחרי שהוא נגע בטבעת, כל עוד קיים סיכוי כי הוא ייכנס לסל.

כל ההגבלות הקשורות להסטה הבלתי חוקית של הכדור ולהפרעה למעוף הכדור יחולו.

## 31.3 העונש

31.3.1 אם ההפרה מבוצעת על ידי שחקן תוקף, לא ניתן להעניק נקודות. הכדור יימסר לקבוצה היריבה להכנסת כדור בקו האורך בהמשך לקו זריקת העונשין, אלא אם מצוין אחרת בחוקים.

31.3.2 אם ההפרה מבוצעת על ידי שחקן מגן, תוענק לקבוצה התוקפת:

- נקודה אחת (1) כאשר הכדור נזרק לסל בזריקת עונשין.
- שתי (2) נקודות כאשר הכדור נזרק לסל מתחום שתי הנקודות.
- שלוש (3) נקודות כאשר הכדור נזרק לסל מתחום שלוש הנקודות.

לצורך הענקת הנקודות נחשב הכדור כאילו נכנס לסל.

31.3.3 אם ההפרה מבוצעת על ידי שחקן מגן במהלך זריקת עונשין אחרונה, תוענק נקודה אחת (1) לקבוצה התוקפת, ובעקבותיה תיפסק עבירה טכנית נגד השחקן המגן.

## חוק מספר 6 – עבירות

### סעיף 32: עבירות

#### 32.1 הגדרה

32.1.1 עבירה היא הפרה של החוקים הנוגעים למגע אישי בלתי חוקי עם שחקן יריב ו/או להתנהגות שאינה ספורטיבית.

32.1.2 ניתן לפסוק כל כמות של עבירות נגד קבוצה. ללא קשר לעונש, כל עבירה תחויב, תירשם בטופס המשחק נגד מבצע העבירה וייפסק בגינה עונש בהתאם לחוקים.

32.1.3 אם העבירה בוצעה לאחר שהכדור הפך מת כאשר:

- נשמע האות של שעון המשחק לסיום הרבע או כל הארכה,
- בוצעה הפרה,

העבירה לא תיחשב אלא אם היא עבירה טכנית, בלתי ספורטיבית או עבירת הרחקה.

### סעיף 33: מגע- עקרונות כלליים

#### 33.1 עיקרון הצילינדר

עיקרון הצילינדר מוגדר כמרחב הקיים בתוך צילינדר דמיוני סביב כל שחקן במגרש. ממדי הצילינדר, והמרחק בין רגלי השחקן, ישתנו בהתאם לגובהו ולמידות גופו של השחקן.

מרחב זה כולל את גם המרחב מעל לשחקן, ותחום בגבולות הצילינדר של שחקן מגן או שחקן תוקף ללא הכדור כדלקמן:

- בצד הקדמי – על ידי כפות הידיים,
- בצד האחורי – על ידי הישבן, וגם
- בצדדים – על ידי הקצוות החיצוניים של הזרועות והרגליים.

שחקן רשאי לעמוד כאשר הידיים והזרועות שלו מתוחות לפניו אך לא מעבר למיקומן של כפות הרגליים והברכיים, כאשר הזרועות כפופות במרפקים, כך שאמות היד והידיים מורמות בעמדת שמירה חוקית.

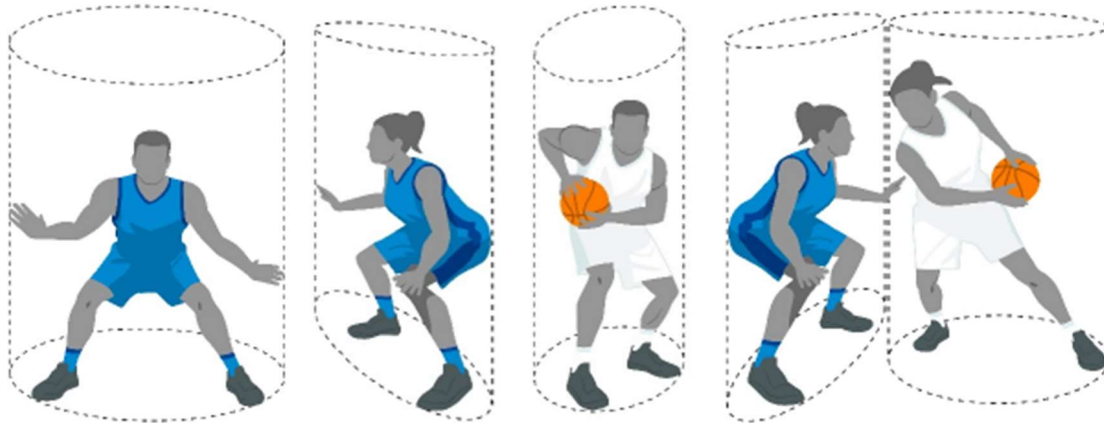
השחקן המגן אינו רשאי להיכנס לתחום הצילינדר של שחקן תוקף המחזיק בכדור ולגרום למגע לא חוקי כאשר השחקן התוקף מנסה לבצע תנועת כדורסל נורמלית בתוך תחום הצילינדר שלו. גבולות הצילינדר של שחקן תוקף המחזיק בכדור הם כדלקמן:

- בצד הקדמי – על ידי הקצה החיצוני של הזרועות, ושל הרגליים והזרועות כפופות, כשהוא מחזיק בכדור מעל המותניים,
- בצד האחורי – על ידי הישבן, וגם
- בצדדים – על ידי הקצוות החיצוניים של המרפקים והרגליים.

יש להותיר לשחקן התוקף המחזיק בכדור שטח פנוי מספיק לביצוע תנועות כדורסל נורמליות בתוך הצילינדר שלו. תנועות אלה כוללותם התחלת כדור, סבסוב, קליעה לסל ומסירה.

השחקן התוקף אינו רשאי לפשוט את רגליו או זרועותיו מחוץ לצילינדר שלו, ולגרום למגע לא חוקי עם שחקן מגן, בניסיון ליצור לעצמו יותר מרחב.

## תרשים 6 עיקרון הצילינדר



### 33.2 עיקרון האנכיות

במהלך המשחק, רשאי כל שחקן לתפוס כל עמדה (צילינדר) על המגרש שאינה תפוסה כבר על ידי שחקן של הקבוצה היריבה.

עיקרון זה מגן על המרחב שתופס השחקן על המגרש ועל המרחב הנמצא מעל לגופו, כאשר הוא קופץ אנכית בתוך מרחב זה.

ברגע ששחקן יוצא מעמדתו האנכית (צילינדר) ונוצר מגע גופני עם שחקן יריב, שכבר תפס עמדה אנכית (צילינדר) משלו, השחקן שיצא מעמדתו האנכית (צילינדר) הוא האחראי למגע.

אין להעניש שחקן מגן אשר התרומם אנכית מעל המגרש בתוך הצילינדר שלו או שפשט את זרועותיו כלפי מעלה בתוך הצילינדר.

שחקן תוקף, באוויר או על הקרקע, לא יגרום ליצירת מגע עם שחקן מגן בעמדת שמירה חוקית על ידי:

- שימוש בזרועותיו כדי ליצור לעצמו יותר מרחב (דחיפה).
- פשיטת רגליו או זרועותיו במהלך, או מיד אחרי, זריקת כדור לסל.

### 33.3 עמדת שמירה חוקית

שחקן מגן תופס עמדת שמירה חוקית ראשונית כאשר:

- הוא עומד מול היריב, וגם
- שתי רגליו ניצבות על המגרש.

עמדת השמירה החוקית מתפרשת אנכית מעל השחקן מן המגרש לתקרה (הצילינדר שלו). הוא רשאי לפשוט את זרועותיו מעל לראשו או לקפוץ אנכית, אך עליו לוודא כי הן אנכיות ובתוך הצילינדר הדמיוני.

### 33.4 שמירה על שחקן השולט בכדור

בעת שמירה על שחקן השולט בכדור (מחזיק בו או מכדרר עמו) **יסודות הזמן והמרחק אינם חלים.**

השחקן עם הכדור צריך לצפות שישמרו עליו, ולהיות מוכן לעצור או לשנות כיוון בכל פעם בה שחקן יריב תופס עמדת שמירה חוקית ראשונית מולו, גם אם הדבר נעשה תוך שבריר שנייה.

השחקן השומר (מגן) חייב לתפוס עמדת שמירה חוקית ראשונית מבלי לגרום למגע גופני לפני שהוא קובע את מיקומו.

ברגע שהשחקן המגן תפס עמדת שמירה חוקית ראשונית, הוא רשאי לנוע כדי לשמור על יריבו, אך אסור לו לפשוט את זרועותיו, כתפיו, מותניו או רגליו כדי למנוע מן השחקן המכדרר לעבור אותו.





בבואו לשפוט מצב של עבירת מגן או עבירת תוקף כאשר מעורב בה שחקן עם הכדור, יעשה השופט שימוש בעקרונות הבאים:

- על השחקן המגן לקבוע עמדת שמירה חוקית ראשונית, כאשר הוא ניצב מול השחקן המחזיק בכדור ושתי רגליו על המגרש.
- השחקן המגן רשאי להישאר נייח, לקפוץ אנכית באוויר או לנוע הצידה או אחורה כדי לשמור על עמדת השמירה החוקית שלו.
- כאשר הוא נע על מנת לשמור על עמדת השמירה החוקית הראשונית שלו, יוכלו רגל אחת או שתי רגליו להיפרד מן המגרש להרף עין, כל עוד תנועת השחקן היא לצדדים או אחורה, אך **לא בכיוון** השחקן המחזיק בכדור.
- המגע חייב להיות במרכז הגוף (חזה) כאשר במקרה מעין זה ייחשב השחקן המגן כמי שהיה הראשון במקום בו נוצר המגע בין השחקנים.
- לאחר שהוא תפס עמדת שמירה חוקית, רשאי השחקן המגן להסתובב בתוך הצילינדר שלו כדי להימנע מפגיעה.

בכל אחד מן המצבים דלעיל ייחשב המגע בין השחקנים כאילו נגרם על ידי השחקן המחזיק בכדור.

### 33.5 שמירה על שחקן שאינו שולט בכדור

שחקן שאינו שולט בכדור רשאי לנוע בחופשיות על המגרש ולתפוס כל עמדה שאינה תפוסה כבר על ידי שחקן אחר.

**יסודות הזמן והמרחק יחולו** בקשר עם השמירה על שחקן שאינו שולט בכדור. שחקן מגן אינו רשאי ליטול עמדה כה קרובה ו/או ככזו מהירות בנתיב התקדמותו של שחקן יריב עד כי לאחרון לא יהיו מספיק זמן או מרחק כדי לעצור או לשנות את כיוונו.

המרחק נמצא ביחס ישיר למהירות של השחקן היריב, ולעולם לא פחות מצעד רגיל אחד (1).

אם שחקן מגן מתעלם מיסודות הזמן והמרחק בעת תפיסת עמדת הגנה חוקית ראשונית, ונוצר מגע עם שחקן יריב, השחקן המגן הוא האחראי למגע שנוצר.

מרגע ששחקן מגן קבע עמדת שמירה ראשונית חוקית, הוא רשאי לנוע כדי לשמור על יריבו. עם זאת, אסור לו למנוע ממנו לחלוף על פניו על ידי פשיטת זרועותיו, כתפיו, מותניו או רגליו בנתיב התקדמותו של השחקן. הוא רשאי להסתובב בתוך הצילינדר שלו כדי להימנע מפגיעה.

### 33.6 שחקן הנמצא באוויר

לשחקן שניתר לאוויר ממקום כלשהו על המגרש יש את הזכות לנחות שוב באותה הנקודה.

יש לו את הזכות לנחות במקום אחר על גבי המגרש בתנאי שמקום הנחיתה והנתיב הישיר בין נקודות הניתור והנחיתה אינו תפוס כבר על ידי שחקן/ים יריב/ים כאשר הוא מנתר לאוויר.

אם שחקן ניתר לאוויר ונחת, אבל תנופתו גרמה לו לבוא במגע עם שחקן יריב שתפס עמדת שמירה חוקית בסמוך לנקודת הנחיתה שלו, אזי האחראי למגע הוא השחקן הקופץ.

אסור לשחקן יריב לנוע לתוך נתיבו של שחקן אחרי ששחקן זה ניתר לאוויר.

התנועה מתחת לשחקן הנמצא באוויר והגורמת למגע נחשבת בדרך כלל לעבירה בלתי ספורטיבית ועשויה להוות עבירת הרחקה בנסיבות מסוימות.



### 33.7 חסימה: חוקית ובלתי חוקית (Screening)

חסימה היא הניסיון לעכב שחקן יריב שאינו מחזיק בכדור, או למנוע ממנו להגיע לעמדה רצויה על גבי המגרש.

חסימה חוקית מתבצעת כאשר השחקן החוסם שחקן יריב:

- עמד ללא תנועה (בתוך הצילינדר שלו) כאשר נוצר המגע.
- שתי רגליו ניצבו על המגרש כאשר נוצר המגע.

חסימה בלתי חוקית מתבצעת כאשר השחקן החוסם שחקן יריב:

- היה בתנועה כאשר נוצר המגע.
- לא הותיר את המרחק המתאים בעת חסימה מחוץ לשדה הראייה של שחקן יריב ניח כאשר נוצר המגע.
- לא כיבד את יסודות הזמן והמרחק של שחקן יריב שנמצא בתנועה כאשר נוצר המגע.

כאשר החסימה נעשית בתוך שדה הראייה של שחקן יריב ניח (מקדימה או מן הצד), השחקן החוסם יכול להיות קרוב ככל שירצה לשחקן היריב, ובלבד שלא ייווצר מגע.

כאשר החסימה נעשית מחוץ לשדה הראייה של שחקן יריב ניח, השחקן החוסם חייב לאפשר לשחקן היריב לצעוד צעד רגיל אחד (1) לעבר החסימה, מבלי שיווצר מגע.

אם השחקן היריב נמצא בתנועה, יחולו יסודות הזמן והמרחק. השחקן החוסם חייב להשאיר מספיק מקום לשחקן היריב כדי שזה יצליח להתחמק מן החסימה על ידי עצירה או שינוי כיוון.

המרחק הדרוש לעולם לא יהיה פחות מצעד רגיל אחד (1) ולעולם לא יותר משני (2) צעדים רגילים.

שחקן עליו מבוצעת חסימה חוקית אחראי לכל מגע הנוצר עם השחקן החוסם.

### 33.8 תקיפה (Charging)

תקיפה מהווה מגע אישי בלתי חוקי, עם או ללא הכדור, על ידי דחיפה או תנועה לעבר אזור מרכז גופו של שחקן יריב.

### 33.9 חסימה (Blocking)

חסימה (Block), פירושה מגע אישי בלתי חוקי המעכב את ההתקדמות של שחקן יריב עם או ללא הכדור.

שחקן המנסה לבצע חסימה (Block) מבצע עבירה אם נוצר מגע כאשר הוא נע וכאשר השחקן היריב שלו אינו נמצא בתנועה או שהוא נסוג ממנו.

אם שחקן מתעלם מן הכדור, עומד מול שחקן יריב ומשנה את מיקומו בהתאם לשינוי בעמדתו של השחקן היריב, הוא האחראי העיקרי לכל מגע שנוצר, אלא אם מעורבים במהלך גורמים אחרים.

הביטוי "אלא אם מעורבים במהלך גורמים אחרים" מתייחס לדחיפה במתכוון, עבירת תוקף או אחיזה של השחקן עליו מבוצעת החסימה.

זה חוקי אם שחקן פושט את זרועותיו או מרפק(י)ו מחוץ לצילינדר שלו כאשר הוא נוטל עמדה על המגרש, אך עליו להחזיר/לם לתוך הצילינדר שלו כאשר שחקן יריב מנסה לחלוף על פניו. אם הזרועות/או המרפקים נמצאים מחוץ לצילינדר שלו ונוצר מגע, מדובר בחסימה או אחיזה.

### 33.10 תחומי חצאי המעגל ללא עבירת תוקף (Charge)

תחומי חצאי המעגל ללא עבירת תוקף משורטטים על גבי המגרש כדי להקצות אזור מסוים לפרשנות של מצבי תקיפה/חסימה מתחת לסל.

בכל מצב משחק בו מתבצעת חדירה לתחום חצאי המעגל ללא עבירת תוקף, מגע שנוצר בין שחקן תוקף הנמצא באוויר לבין שחקן מגן לא ייחשב כעבירה של הקבוצה השולטת בכדור, אלא אם השחקן התוקף עושה שימוש בלתי חוקי בידי, זרועותיו, רגליו או בגופו. חוק זה חל כאשר:



- השחקן התוקף שולט בכדור כאשר הוא נמצא באוויר, וגם
- הוא מנסה לבצע זריקה לסל או מנסה למסור את הכדור, וגם
- לשחקן המגן יש רגל אחת או שתי רגליים במגע עם תחום חצאי המעגל ללא עבירת תוקף.

### 33.11 מגע בשחקן יריב באמצעות היד/ידיים ו/או הזרועות

הנגיעה בשחקן יריב עם היד/ידיים, היא כשלעצמה אינה מהווה בהכרח עבירה. השופטים יחליטו מתי השחקן שגרם למגע זכה ביתרון. אם מגע שנוצר על ידי שחקן מגביל בדרך כלשהי את חופש התנועה של השחקן היריב, מהווה מגע זה עבירה. שימוש בלתי חוקי ביד/ידיים או בזרועות המושט(ות) מתרחש כאשר השחקן המגן נמצא בעמדת שמירה ויד(י) או זרועו/תיו מונח/ות על שחקן יריב ונותר/ות במגע עמו, בין אם השחקן היריב מחזיק בכדור ובין אם לאו, זאת כדי לעכב את התקדמותו. נגיעה חוזרת ונשנית בשחקן יריב עם או ללא הכדור מהווה עבירה, שכן היא עלולה להוביל למשחק נוקשה. זו עבירה של שחקן תוקף עם הכדור כאשר הוא מבצע:

- כפיתה או לפיתה (Hook) של זרוע או מרפק סביב שחקן הגנה כדי לזכות ביתרון.
- "דוחף ממנו" את השחקן המגן כדי למנוע מן השחקן המגן לשחק או לנסות לשחק בכדור, או להשיג לעצמו יותר מרחב.
- הושטת זרוע או יד, בעודו מכדרר בכדור, כדי למנוע משחקן יריב להשיג שליטה בכדור.

זו עבירה כאשר שחקן תוקף ללא הכדור "דוחף" על מנת:

- להשתחרר כדי לתפוס (לקבל) את הכדור.
- למנוע מן השחקן המגן לשחק או לנסות לשחק בכדור.
- להשיג לעצמו יותר מרחב.

### 33.12 משחק שחקן הציר

עיקרון האנכיות (עיקרון הצילינדר) חל גם על משחקו של שחקן הציר. על שחקן תוקף המשחק בעמדת שחקן הציר, ועל השחקן השומר עליו, לכבד הדדית את זכותו של השחקן האחר לעמדה אנכית (צילינדר). מדובר בעבירה של שחקן תוקף או שחקן מגן במצב של שחקן הציר אם הוא דוחף את השחקן היריב בעזרת הכתף או המותן אל מחוץ לעמדתו, או אם הוא מפריע לחופש התנועה של השחקן היריב על ידי שימוש בזרועות מושטות, כתפיים, מותניים, רגליים או חלקים אחרים של הגוף.

### 33.13 שמירה בלתי חוקית מאחור

שמירה בלתי חוקית מאחור מהווה מגע אישי עם שחקן יריב, על ידי השחקן המגן ומאחור. העובדה כי השחקן המגן מנסה לשחק בכדור אינה מצדיקה יצירת מגע עם השחקן היריב מן הצד האחורי.

### 33.14 אחיזה

אחיזה היא מגע אישי לא חוקי עם שחקן יריב המפריע לחופש התנועה שלו. מגע זה (אחיזה) יכול להתקיים עם כל חלק בגופו של השחקן.

### 33.15 דחיפה

דחיפה היא מגע אישי בלתי חוקי באמצעות כל חלק בגוף השחקן, כאשר שחקן מניע בכוח או מנסה להניע שחקן יריב השולט, או שאינו שולט, בכדור.

## 33.16 עבירת התחזות (פייק)

התחזות היא כל פעולה של שחקן שמטרתה ליצור רושם שנעשתה עליו עבירה או כאשר שחקן מבצע תנועות תיאטרליות מוגזמות על מנת ליצור רושם שנעשתה עליו עבירה, ועל ידי כך להשיג יתרון.

### סעיף 34: עבירה אישית

#### 34.1 הגדרה

- 34.1.1 עבירה אישית היא עבירת מגע בלתי חוקי של שחקן עם שחקן יריב, בין אם הכדור חי ובין אם הוא מת. שחקן לא יחזיק, יחסום, ידחוף, יתקוף, יכשיל או יעכב את ההתקדמות של שחקן יריב על ידי הושטת ידו, זרועו, הכתף, המותן, הרגל, הברך או כף הרגל שלו, או יבצע זאת על ידי כיפוף גופו לכדי עמדה "לא טבעית" (מחוץ לצילינדר שלו) וכמו כן הוא לא יבצע כל סוג של מהלך נוקשה או אליים.
- 34.1.2 עבירה בעת הכנסת כדור היא עבירה אישית, כאשר שעון המשחק מראה 2:00 דקות או פחות ברבע הרביעי או בכל הארחה, המבוצעת על ידי שחקן מגן נגד שחקן יריב הנמצא בתחומי המגרש, כאשר הכדור מחוץ לתחום לפני הכנסת כדור והוא עדיין בידי השופט או ברשותו של השחקן המבצע את הכנסת הכדור.

#### 34.2 העונש

נגד מבצע העבירה תיפסק עבירה אישית.

34.2.1 אם העבירה מבוצעת נגד שחקן שאינו במצב של זריקה לסל:

- יחודש המשחק על ידי הכנסת כדור של הקבוצה שלא ביצעה את העבירה, בנקודה הקרובה ביותר למקום ביצוע ההפרה.
- אם הקבוצה שביצעה את העבירה נמצאת במצב עונשין בגין עבירות קבוצתיות, יחול סעיף 41 (עבירות קבוצתיות: מצב עונשין).

34.2.2 אם העבירה מבוצעת נגד שחקן במצב של זריקה לסל, יענקו לאותו השחקן מספר זריקות עונשין, כדלקמן:

- אם הזריקה לסל מוצלחת, היא תיחשב ובנוסף, זריקת עונשין אחת (1).
- אם ניסיון הזריקה לסל הוא מתחום 2 הנקודות ואינו מוצלח, שתי (2) זריקות עונשין.
- אם ניסיון הזריקה לסל הוא מתחום 3 הנקודות ואינו מוצלח, שלוש (3) זריקות עונשין.

34.2.3 אם מדובר בעבירה בעת הכנסת כדור:

- לזכות השחקן שעליו בוצעה העבירה תוענק רק זריקת עונשין אחת (1), ללא קשר לשאלה אם הקבוצה שביצעה את העבירה כבר בתחום העונשין בגין עבירות קבוצתיות. המשחק יתחדש בהכנסת כדור על ידי הקבוצה שעליה בוצעה ההפרה, בנקודה הקרובה ביותר למקום ביצוע ההפרה.

### סעיף 35: עבירה דו-צדדית

#### 35.1 הגדרה

35.1.1 עבירה דו-צדדית היא מצב בו שני (2) שחקנים יריבים מבצעים עבירות אישיות או עבירות בלתי ספורטיביות/עבירות הרחקה, זה נגד זה כמעט בו-זמנית.

35.1.2 כדי ששתי (2) עבירות ייחשבו כעבירה דו-צדדית התנאים הבאים צריכים להתקיים:

- שתי העבירות נעשו על ידי שחקנים.
- שתי העבירות הינן עבירות מגע.
- שתי העבירות הינן בין אותם שני שחקנים יריבים אשר מבצעים עבירה האחד כנגד השני.
- שתי העבירות הן שתי עבירות אישיות או כל צירוף של עבירות בלתי ספורטיביות ועבירות הרחקה.

## 35.2 העונש

כל אחד מן השחקנים יחויב בעבירה אישית או בעבירה בלתי ספורטיבית/עבירת הרחקה, לא יוענקו זריקות עונשין והמשחק יחודש כדלקמן:

אם בערך בו-זמנית ברגע בו בוצעה העבירה הדו-צדדית:

- נקלע סל תקף, או נקלעה זריקת עונשין אחרונה, יוענק הכדור לקבוצה שלא קלעה להכנסת כדור בכל מקום מאחורי קו הבסיס של אותה קבוצה.
- אם לקבוצה הייתה שליטה על הכדור או שהיא הייתה זכאית לכדור, יוענק הכדור לקבוצה זו להכנסת הכדור בנקודה הקרובה ביותר למקום ביצוע ההפרה.
- אם אף אחת מן הקבוצות לא שלטה בכדור או לא הייתה זכאית לו, זה מצב של כדור ביניים.

## סעיף 36: עבירה טכנית

### 36.1 כללי התנהגות

36.1.1 הניהול התקין של המשחק מחייב שיתוף פעולה מלא ונאמן של השחקנים, המאמנים, עוזרי המאמנים, המחליפים, שחקנים שאינם רשאים לשחק ומלווים אחרים עם השופטים, שופטי המזכירות ועם המשקיף, אם הוא נוכח.

36.1.2 כל קבוצה תעשה כמיטב יכולתה כדי להבטיח לעצמה את הניצחון, ואולם הדבר חייב להיעשות ברוח ספורטיבית ותוך הפגנת משחק הוגן.

36.1.3 כל הפרה במתכוון, או חוזרת ונשנית של שיתוף הפעולה או אי עמידה ברוח ובכוונה של חוק זה ייחשבו לעבירה טכנית.

36.1.4 השופטים יכולים למנוע עבירות טכניות על ידי מתן אזהרות, ואף להתעלם מהפרות מינוריות כאשר ברור שלא בוצעו בכוונה ושאינן להן השפעה ישירה על המשחק, אלא אם חוזרת אותה הפרה לאחר האזהרה.

36.1.5 אם מזוהה הפרה אחרי שהכדור הופך לחי, המשחק יעצר ותפסק עבירה טכנית. העונש יבוצע כאילו שהעבירה הטכנית אירעה ברגע בו נשרקה. כל מה שאירע בפרק הזמן שבין ההפרה לבין עצירת המשחק יישאר תקף.

### 36.2 הגדרה

36.2.1 עבירה טכנית היא עבירת התנהגות של שחקן שאינה כרוכה במגע, לרבות (אך לא רק):

- התעלמות מאזהרות שניתנו על ידי שופטים.
- התנהגות ו/או תקשורת חסרת נימוס/כבוד לשופטים, למשקיף אם נוכח, לשופטי המזכירות, לשחקנים היריבים או לכל מי שמורשה לשבת על ספסל הקבוצה.
- שימוש בשפה או בתנועות העשויים לפגוע או להתגרות בצופים.
- הקנטה והתגרות בשחקן יריב.
- חסימת שדה הראייה של היריב על ידי נפנוף או החזקת היד/ידיים בקרבת עיניו.
- נפנוף מוגזם של המרפקים.
- עיכוב המשחק על ידי נגיעה מכוונת בכדור אחרי שהוא חודר דרך הסל, או על ידי מניעת ביצוע הכנסת כדור או זריקת עונשין באופן מידי, או איחור בעלייה למגרש לפני פתיחת המשחק או המחצית השנייה.
- להתחזות כאילו בוצעה עבירה על השחקן.
- היתלות על הטבעת באופן כזה שמשקל השחקן מוחזק על ידי הטבעת, אלא אם שחקן אוחז בטבעת להרף עין בעקבות הטבעת כדור, או אם, לדעת שופט, השחקן מנסה למנוע פגיעה מעצמו או משחקן אחר.
- הסטה בלתי חוקית של הכדור על ידי שחקן הגנה במהלך זריקת העונשין האחרונה. תוענק נקודה אחת (1) לקבוצה התוקפת, ובעקבותיה ייענש שחקן ההגנה בעבירה טכנית.

36.2.2 עבירה טכנית של כל מי שמורשה לשבת על הספסל היא עבירה בשל ניהול תקשורת בחוסר נימוס עם השופטים, המשקיף אם נוכח, שופטי המזכירות או היריבים או נגיעה פיזית בהם, או הפרה בעלת אופי נוהלי או מנהלי.

36.2.3 שחקן יורחק עד סיום המשחק כאשר הוא נשרקו נגדו שתי (2) עבירות טכניות, או שתי (2) עבירות בלתי ספורטיביות, או עבירה בלתי ספורטיבית אחת (1) ועבירה טכנית אחת (1).

36.2.4 מאמן קבוצה יורחק עד סיום המשחק כאשר:

- הוא מחויב בשתי (2) עבירות טכניות ("מ") כתוצאה מהתנהגותו האישית הבלתי ספורטיבית.
- הוא מחויב בשלוש (3) עבירות טכניות, בין אם כולן ("ס") או אחת מהן ("מ") כתוצאה מההתנהגות הבלתי ספורטיבית של אחרים המורשים לשבת על הספסל.

36.2.5 אם שחקן או מאמן הורחק על פי האמור בסעיף 36.2.3 או סעיף 36.2.4 לעיל, תהיה העבירה הטכנית העבירה היחידה עליה יוטל עונש, ולא יבוצע עונש נוסף כלשהו בגין ההרחקה.

### 36.3 העונש

36.3.1 אם מבוצעת עבירה טכנית:

- על ידי שחקן, תיפסק נגדו עבירה טכנית כעבירת שחקן והיא תיחשב לאחת מן העבירות הקבוצתיות.
- על ידי כל אחד מהאנשים המורשים לשבת על הספסל, עבירה טכנית תיפסק נגד המאמן והיא לא תיחשב לאחת העבירות הקבוצתיות.

36.3.2 לקבוצה היריבה תוענק זריקת עונשין אחת (1) והמשחק יתחדש כדלקמן:

- זריקת העונשין תבוצע באופן מידי. אחרי ביצוע זריקת העונשין, הכנסת הכדור תבצע על ידי הקבוצה אשר שלטה בכדור או אשר הייתה זכאית לשליטה בכדור כאשר חויבה העבירה הטכנית, בנקודה הקרובה ביותר למקום בו היה הכדור כאשר המשחק הופסק.
- זריקת העונשין תבוצע באופן מידי, ללא קשר לסדר עונשים אחרים אפשרי אחר בגין עבירות אחרות שבוצעו, או אם החל ביצוע עונשים אחרים. אחרי זריקת העונשין בגין העבירה הטכנית המשחק יחודש על ידי הקבוצה אשר שלטה בכדור או שהייתה זכאית לשליטה בכדור כאשר בוצעה העבירה הטכנית, מהמקום בו הופסק המשחק כאשר נפסקה העבירה הטכנית.
- אם נקלע סל חוקי או שזריקת עונשין אחרונה היתה מוצלחת, המשחק יתחדש בהכנסת כדור מכל מקום מאחורי קו הבסיס.
- אם לפני עצירת המשחק אף קבוצה לא שלטה בכדור או היתה זכאית לכדור, זה מצב כדור ביניים.
- בכדור ביניים במעגל האמצע בפתיחת הרבע הראשון.

### סעיף 37: עבירה בלתי ספורטיבית

#### 37.1 הגדרה

עבירה בלתי ספורטיבית היא עבירת מגע של שחקן, אשר לדעת השופט היא:

- מגע בשחקן יריב שאינו מהווה ניסיון לגיטימי לשחק בכדור במסגרת רוח וכוונת חוקי המשחק.
- מגע מופרז, קשה שנגרם על ידי שחקן תוך ניסיון לשחק בכדור או בשחקן יריב.
- מגע לא מחויב שנגרם על ידי השחקן המגן במטרה לעצור את התקדמות קבוצת ההתקפה בהתקפת מעבר. כלל זה תקף עד אשר שחקן ההתקפה החל בניסיון הזריקה שלו לסל.
- מגע לא חוקי על ידי שחקן מגן מאחור או מהצד על שחקן יריב אשר מתקדם לסל, ולא נמצא שחקן מגן בין השחקן התוקף לבין סל היריבה, וגם
  - השחקן המתקדם שולט בכדור, או
  - השחקן המתקדם מנסה להשיג שליטה בכדור, או
  - הכדור שוחרר מידי שחקן אחר במסירה לשחקן המתקדם.

כלל זה תקף עד אשר שחקן ההתקפה החל בניסיון הזריקה שלו לסל.

37.1.2 השופט חייב לפרש עבירות בלתי ספורטיביות באופן עקבי לאורך כל המשחק ולשפוט רק את הפעולה.

## 37.2 העונש

37.2.1 השחקן שביצע את העבירה יחויב בעבירה בלתי ספורטיבית.

37.2.2 זריקה(ו)ת עונשין תוענק/נה לשחקן עליו בוצעה העבירה, ולאחריה/ן:

- הכנסת כדור מקו הכנסת הכדור בחלק הקדמי של הקבוצה.
- כדור ביניים במעגל האמצע כדי להתחיל את הרבע הראשון.

מספר זריקות העונשין יהיה כדלקמן:

- אם בוצעה העבירה על שחקן שאינו במצב של ניסיון זריקה לסל יוענקו שתי (2) זריקות עונשין.
- אם בוצעה העבירה על שחקן הנמצא במצב של ניסיון זריקה לסל, ייחשב הסל, אם נקלע, ובנוסף זריקת עונשין אחת (1).
- אם בוצעה העבירה על שחקן הנמצא במצב של ניסיון זריקה לסל, ולא נקלע סל: שתיים (2) או שלוש (3) זריקות עונשין.

37.2.3 שחקן יורחק עד סוף המשחק כאשר נשרקו נגדו שתי (2) עבירות בלתי ספורטיביות, שתי (2) עבירות טכניות, או עבירה בלתי ספורטיבית אחת (1) ועבירה טכנית אחת (1).

37.2.4 אם מורחק שחקן על פי האמור בסעיף 37.2.3 לעיל, תהיה עבירה בלתי ספורטיבית זו העבירה היחידה שתגרור עונש, ולא יוטל כל עונש נוסף בגין ההרחקה.

## סעיף 38: עבירת הרחקה

### 38.1 הגדרה

38.1.1 עבירת הרחקה היא כל התנהגות בלתי ספורטיבית בוטה של שחקנים, חלפים, מאמנים, עוזרי מאמן, שחקנים שאינם מורשים לשחק ומלווי קבוצה.

38.1.2 מאמן שחויב בעבירת הרחקה יוחלף על ידי עוזר המאמן הראשון כפי שרשום בטופס המשחק. אם לא מצוין עוזר מאמן ראשון בטופס המשחק, המאמן יוחלף על ידי ראש הקבוצה (הקפטן).

### 38.2 אלימות

38.2.1 מעשי אלימות הנוגדים את הרוח הספורטיבית ואת עיקרון המשחק ההוגן עלולים להתרחש במהלכו של משחק. על השופטים לעצור מעשים מעין אלה מיידית, ואם יש צורך בכך, באמצעות הגורמים האחראים על שמירת הסדר הציבורי.

38.2.2 כל אימת שמתרחשים מעשי אלימות שמעורבים בהם שחקנים במגרש או בקרבתו, ינקטו השופטים את הצעדים שיידרשו כדי להפסיקם.

38.2.3 כל אדם מקרב אלה שצוינו לעיל, האשם בנקיטת מעשה אלימות בוטה נגד יריבים או שופטים, יורחק. ראש הצוות (Crew Chief) יהיה חייב לדווח על אודות התקרית לגוף המארגן את התחרות.

38.2.4 הכוח האחראי על שמירת הסדר הציבורי יהיה רשאי להיכנס למגרש רק אם יתבקש לעשות כן על ידי השופטים. עם זאת, אם צופים נכנסים לתחום המגרש מתוך כוונה ברורה לנקוט מעשי אלימות, חייבים הכוחות המופקדים על שמירת הסדר הציבורי להתערב מיידית כדי להגן על הקבוצות והשופטים.

38.2.5 כל האזורים מלבד זירת המגרש וקרבתה, לרבות כניסות, יציאות, מסדרונות, חדרי הלבשה וכדומה, יימצאו תחת תחום שיפוטם של הגוף המארגן של התחרות ושל הכוח המופקד על שמירת הסדר הציבורי.

38.2.6 אסור לשופטים לאפשר פעולות של שחקנים או של מי מהאנשים המורשים לשבת על ספסל הקבוצה אשר עלולות להוביל לגרימת נזק לציוד המשחק.

כאשר השופטים מבחינים בהתנהגות מעין זו, תימסר אזהרה למאמן הראשי של הקבוצה הרלוונטית. אם הפעולה/ות חוזר(ות) על עצמה/ן תיפסק מיד עבירה טכנית או עבירת הרחקה כנגד היחידים המעורבים בכך.

### 38.3 העונש

38.3.1 עבירת הרחקה תשרק כנגד העבריין.

38.3.2 כל אימת ששחקן המבצע עבירה מורחק על פי ההוראות של חוקים אלה, הוא יפנה לחדר ההלבשה של קבוצתו ויישאר שם למשך המשחק כולו או, אם הוא מעוניין בכך, הוא יעזוב את הבניין.

38.3 זריק(ות) עונשין תוענק/נה:

- לכל שחקן יריב, שימונה על ידי המאמן שלו, במקרה של עבירה ללא מגע.
- לשחקן שבוצעה עליו העבירה במקרה של עבירת מגע.

ובעקבותיה/ן:

- הכנסת כדור מקו הכנסת הכדור בחלק הקדמי של הקבוצה.
- כדור ביניים במעגל האמצע לתחילת הרבע הראשון.

38.3.4 מספר זריקות העונשין שיוענק יהיה כדלקמן:

- אם העבירה היא ללא מגע: שתי (2) זריקות עונשין.
- אם העבירה מבוצעת על שחקן שאינו נמצא במצב של ניסיון זריקה לסל: שתי (2) זריקות עונשין.
- אם העבירה מבוצעת על שחקן הנמצא במצב של ניסיון זריקה לסל: הזריקה, אם מוצלחת, תיחשב, ובנוסף זריקת עונשין אחת (1).
- אם מבוצעת העבירה על שחקן הנמצא במצב של ניסיון זריקה לסל, והזריקה לא מוצלחת: שתי (2) או שלוש (3) זריקות עונשין.
- אם העבירה היא עבירת הרחקה כנגד מאמן: שתי (2) זריקות עונשין.
- אם עבירת ההרחקה היא כנגד עוזר המאמן הראשון, חליפים, שחקנים שאינם מורשים לשחק או מלווי קבוצה: שתי (2) זריקות עונשין, והעבירה תירשם נגד המאמן כעבירה טכנית. בנוסף, אם ההרחקה היא כנגד עוזר מאמן ראשון, חליף, שחקן שאינו מורשה לשחק או מלווה קבוצה בגין עזיבת תחום הפסל הקבוצה והשתתפות פעילה בתגרה:
  - עבור כל עבירת הרחקה של עוזר המאמן הראשון, חליף ושחקן שאינו מורשה לשחק – שתי (2) זריקות עונשין. כנגד כל אחד ממבצעי העבירות תירשם עבירת הרחקה.
  - עבור כל עבירת הרחקה של מלווה קבוצה – שתי (2) זריקות עונשין. כל העבירות ירשמו כנגד המאמן.

כל זריקות העונשין בגין העונשים יבוצעו אלא אם ישנם עונשים זהים לקבוצה היריבה אשר יכולים להתקזז.



## סעיף 39: תגרה

### 39.1 הגדרה

תגרה היא מגע פיזי הדדי בין שני (2) שחקנים יריבים או יותר או לבין כל מי שמורשה לשבת על ספסל הקבוצה. סעיף זה מתייחס רק לחליפים, מאמנים, עוזרי מאמן ראשונים, שחקנים שאינם מורשים לשחק ומלווי קבוצה העוזבים את גבולות תחום ספסל הקבוצה במהלך תגרה או במהלך כל מצב העלול להוביל לתגרה.

### 39.2 החוק

39.2.1 חליפים, שחקנים שאינם רשאים לשחק, או מלווי קבוצה העוזבים את תחום ספסל הקבוצה במהלך תגרה, או במהלך מצב כלשהו העלול להוביל לתגרה, יורחקו.

39.2.2 רק למאמן הראשי ו/או לעוזר המאמן הראשון מותר לעזוב את תחום ספסל הקבוצה בעת תגרה, או במהלך מצב כלשהו העלול להוביל לתגרה, וזאת על מנת לסייע לשופטים לשמר את הסדר או להשיב אותו על כנו. במקרה זה, הם לא יורחקו.

39.2.3 אם המאמן ו/או עוזר המאמן עוזבים את תחום ספסל הקבוצה ואינם מסייעים או מנסים לסייע לשופטים לשמר את הסדר או להשיבו על כנו, הם יורחקו.

### 39.3 העונש

39.3.1 ללא קשר למספר האנשים שהורחקו בגלל עזיבתם את תחום ספסל הקבוצה, נגד המאמן של הקבוצה תיפסק עבירה טכנית אחת יחידה ("ס").

39.3.2 אם מורחקים אנשים משתי הקבוצות על פי סעיף זה, ולא נותרו עוד עונשי עבירות לביצוע, יחודש המשחק כדלקמן:

אם בערך באותו זמן בו הופסק המשחק בשל התגרה:

- נקלע סל תקף או נקלעה זריקת עונשין, יוענק הכדור לקבוצה שלא קלעה סל, לביצוע הכנסת כדור מכל מקום מאחורי קו הבסיס.
- לקבוצה הייתה שליטה בכדור, או שהיא הייתה זכאית לכדור, הכדור יוענק לקבוצה זו להכנסת הכדור בנקודה הקרובה ביותר למקום בו היה הכדור כאשר החלה התגרה.
- לאף אחת מן הקבוצות לא הייתה שליטה בכדור, זה מצב של כדור ביניים.

39.3.3 כל עבירות ההרחקה יירשמו כמפורט בנספח ב', ס"ק 8.3, ולא ייחשבו במניין העבירות הקבוצתיות.

39.3.4 כל עונשי העבירות האפשריים נגד שחקנים על המגרש שהיו מעורבים בתגרה, או בכל מצב שמוביל להיווצרותה של תגרה, יטופלו בהתאם להוראות סעיף 42 (מצבים מיוחדים).

39.3.5 כל העונשים בגין עבירות ההרחקה האפשריים נגד עוזרי מאמן ראשונים, חליפים, שחקנים שאינם מורשים לשחק ומלווי קבוצה אשר היו מעורבים בתגרה, או בכל מצב שמוביל להיווצרותה של תגרה, יטופלו בהתאם להוראות ס"ק 38.3.4 פסקה שישית.

## **חוק מספר 7 – הוראות כלליות**

### **סעיף 40: חמש עבירות אישיות**

40.1 על השופט להודיע לשחקן על כך שהוא ביצע חמש (5) עבירות ועליו לעזוב את תחום המגרש מיידית. הוא יוחלף תוך שלושים (30) שניות.

40.2 עבירה של שחקן שביצע קודם לכן חמש (5) עבירות נחשבת כעבירה של שחקן שאינו רשאי לשחק, היא מחויבת ונרשמת בטופס המשחק נגד המאמן ("ס").

### **סעיף 41: עונשין בגין עבירות קבוצתיות**

#### **41.1 הגדרה**

41.1.1 עבירה קבוצתית היא עבירה אישית, טכנית, בלתי ספורטיבית או עבירת הרחקה שמתבצעת על ידי שחקן. קבוצה נמצאת במצב של עונשין בגין עבירות קבוצתיות לאחר שהיא ביצעה ארבע (4) עבירות קבוצתיות ברבע משחק אחד.

41.1.2 כל העבירות הקבוצתיות המבוצעות בהפסקה במשחק ייחשבו כאילו בוצעו ברבע המשחק הבא או בהארכה.

41.1.3 כל עבירה קבוצתית המבוצעת בכל הארכה תיחשב כאילו בוצעה ברבע המשחק הרביעי.

#### **41.2 החוק**

41.2.1 כאשר הקבוצה נמצאת במצב של עונשין בגין עבירות קבוצתיות, כל עבירה אישית שתבוצע לאחר מכן על שחקן שלא נמצא במצב של ניסיון זריקה לסל, תיענש בשתי (2) זריקות עונשין, במקום בהכנסת כדור. השחקן עליו בוצעה העבירה יבצע את זריקות העונשין.

41.2.2 אם שחקן של הקבוצה השולטת בכדור החי, או של הקבוצה הזכאית לכדור, מבצע עבירה אישית, תיענש העבירה על ידי

הענקת הכנסת כדור לקבוצה היריבה.

### **סעיף 42: מצבים מיוחדים**

#### **42.1 הגדרה**

באותו פרק זמן בו נעצר שעון המשחק בעקבות עבירה או הפרה, יכולים להתרחש מצבים מיוחדים בהם מבוצע(ו)ת עבירה/ות נוספ(ו)ת.

#### **42.2 הנהל**

42.2.1 כל העבירות יחויבו וכל העונשים יוגדרו בהתאם.

42.2.2 ייקבע הסדר בו בוצעו כל העבירות.

42.2.3 כל העבירות הזרות נגד הקבוצות וכל העבירות הדו-צדדיות יקוזזו בסדר בו הן נפסקו. לאחר שהעבירות ירשמו בטופס המשחק ויבוטלו הן ייחשבו כאילו מעולם לא אירעו.

42.2.4 כאשר מבוצעת עבירה טכנית, העונש בגינה יבוצע ראשון וזאת ללא קשר לסדר קרות העבירות או אם החל ביצוע העונשים עבורן.

אם העבירה הטכנית נרשמת לחובת המאמן בגין הרחקה של עוזר מאמן ראשון, חליף, שחקן שאינו מורשה לשחק ואחד ממלווי הקבוצה, העונש עבור עבירה זו לא יבוצע ראשון, אלא כחלק מהסדר בו קרו כל העבירות, אלא אם הן בוטלו.

- 42.2.5 הזכות להחזקת הכדור כחלק מן העונש שיבוצע אחרון תבטל כל זכות קודמת להחזקת הכדור.
- 42.2.6 ברגע שהכדור הפך לחי במהלך זריקת העונשין הראשונה, או עקב עונש של הכנסת כדור, לא ניתן עוד לעשות שימוש בעונש זה כדי לבטל/לקזז כל עונש אחר שנותר.
- 42.2.7 כל העונשים שנותרו יבוצעו בסדר בו העבירות בוצעו.
- 42.2.8 אם, לאחר הקיזוז של עונשים שווים נגד שתי הקבוצות, לא נותרו עוד עונשים לביצוע, המשחק יחודש כדלקמן:
- אם בערך בו-זמנית עם העבירה הראשונה:

- נקלע סל תקף או זריקת עונשין אחרונה מוצלחת, יוענק הכדור לקבוצה שספגה את הסל להכנסת כדור מאחורי קו הבסיס.
- לאחת הקבוצות הייתה שליטה בכדור, או שהיא הייתה זכאית לכדור, הוא יוענק לקבוצה זו להכנסת כדור בנקודה הקרובה ביותר למיקום ההפרה.
- לאף אחת מן הקבוצות לא הייתה שליטה בכדור או שהיא הייתה זכאית לכדור, זה מצב כדור ביניים.

## **סעיף 43: זריקות עונשין**

### **43.1 הגדרה**

- 43.1.1 זריקת עונשין היא הזדמנות הניתנת לשחקן לזכות בנקודה אחת (1) באין מפריע, מעמדה הנמצאת מאחורי קו זריקת העונשין ובתוך חצי המעגל.
- 43.1.2 סט של זריקות עונשין מוגדר ככל זריקות העונשין ו/או ההחזקה בכדור בעקבותיהן, הנובעות מעונש על עבירה יחידה.

### **43.2 החוק**

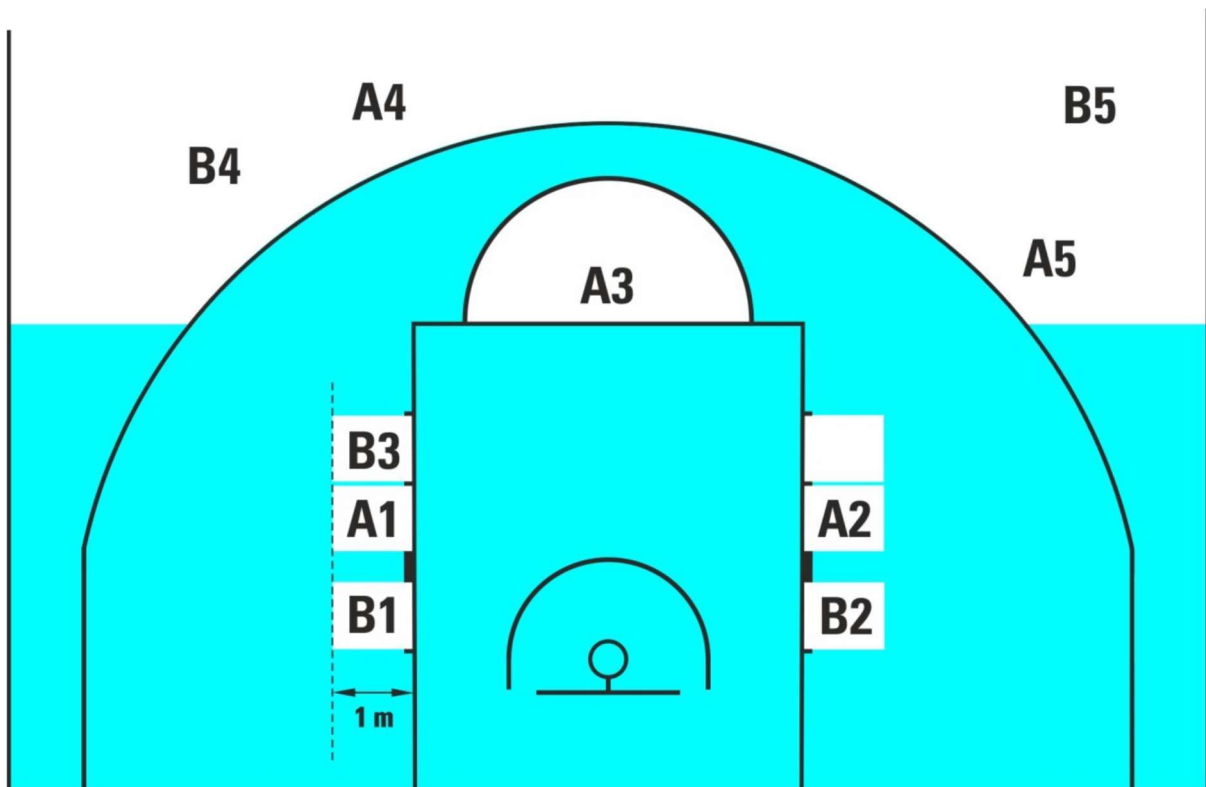
- 43.2.1 כאשר נשרקת עבירה אישית, עבירה בלתי ספורטיבית או עבירת הרחקה עם מגע, תוענק/נה זריק(ו)ת העונשין כדלקמן:
- השחקן נגדו בוצעה העבירה יזרוק את זריק(ו)ת העונשין.
  - אם יש בקשה להחליף שחקן זה, יהיה עליו לזרוק את זריק(ו)ת העונשין לפני שייצא מתחום המגרש.
  - אם הוא חייב לעזוב את המשחק עקב פציעה, ביצוע חמש (5) עבירות אישיות או שהורחק, יזרוק השחקן שיחליף אותו את זריק(ו)ת העונשין. אם אין חליף זמין, יזרוק את זריק(ו)ת העונשין כל חבר קבוצה שימונה לכך על ידי המאמן.
- 43.2.2 כאשר מבוצעת עבירה טכנית או עבירת הרחקה ללא מגע, כל שחקן בקבוצה היריבה שימונה לכך על ידי המאמן של אותה קבוצה, יוכל לבצע את זריק(ו)ת העונשין.
- 43.2.3 השחקן שיבצע את זריקות העונשין:
- יתמקם מאחורי קו זריקת העונשין ובתוך חצי המעגל.
  - יעשה שימוש בכל שיטה כדי לקלוע את זריקת העונשין על מנת שהכדור יחדור לסל מלמעלה או ייגע בטבעת.
  - ישחרר את הכדור תוך חמש (5) שניות מרגע שהשופט מעמיד אותו לרשותו.
  - לא ייגע בקו זריקת העונשין או ייכנס לאזור ההגבלה, עד לרגע בו הכדור חדר לסל או נגע בטבעת.
  - לא יבצע הטעייה של זריקת העונשין.

43.2.4 השחקנים הנמצאים בעמדות הריבאונד של זריקת העונשין, יהיו זכאים לתפוס עמדות לסירוגין במקומות אלה, הנחשבים כבעלי עומק של מטר אחד (1) (ראה תרשים 7 להלן).

במהלך ביצוע זריקות העונשין שחקנים אלה יימנעו מן המהלכים הבאים:

- תפיסת עמדות ריבאונד של זריקת העונשין להן הם אינם זכאים.
- להיכנס לאזור ההגבלה, האזור הניטראלי או לעזוב את עמדת הריבאונד של זריקת העונשין עד אשר הכדור עזב את ידו/יו של השחקן הזורק את זריקת העונשין.
- הסחת דעתו של השחקן הזורק את זריקת העונשין במעשיהם.

### תרשים 7 - עמדות השחקנים במהלך זריקות עונשין



43.2.5 שחקנים שאינם נמצאים בעמדות הריבאונד של זריקת העונשין יישארו מאחורי אזור קו זריקת העונשין, ומאחורי קו 3 הנקודות עד אשר מסתיימת זריקת העונשין.

43.2.6 במהלך זריקת(ו)ת עונשין שאחריה/ן ייזרקו עוד סט/ים של זריקות עונשין או הכנסת כדור, יישארו כל השחקנים מאחורי אזור קו זריקת העונשין ומאחורי קו 3 הנקודות.

אי שמירה על האמור בסעיפים 43.2.3, 43.2.4, 43.2.5, ו- 43.2.6 מהווה הפרה.

### 43.3 העונש

43.3.1 אם זריקת העונשין **מוצלחת** וההפרה מבוצעת על ידי השחקן הזורק את זריקת העונשין, הנקודה לא תיחשב.

הכדור יוענק לקבוצה היריבה לצורך הכנסת הכדור בבהמשך קו זריקת העונשין, אלא אם יש לבצע זריקה(ו)ת עונשין נוסף/ות או עונש נוסף של זכות לשליטה בכדור.

43.3.2 אם זריקת העונשין **מוצלחת** וההפרה מבוצעת על ידי כל שחקן שאינו השחקן הזורק את זריקת העונשין:

- הנקודה תיחשב.
- יש להתעלם מן ההפרה/ות.

במקרה של זריקת עונשין אחרונה, יוענק הכדור לקבוצה היריבה להכנסת כדור בכל מקום מאחורי קו הבסיס.

43.3.3 אם זריקת עונשין **אינה מוצלחת** וההפרה מבוצעת על ידי:

- **זורק זריקת העונשין** או **חבר קבוצתו** במהלך זריקת העונשין האחרונה, יוענק הכדור לקבוצה היריבה להכנסת כדור בהמשך קו זריקת העונשין, אלא אם הקבוצה זכאית לשליטה בכדור.
- **שחקן יריב** של זורק זריקת העונשין, אזי תוענק זריקת עונשין חלופית לזורק.
- **שתי הקבוצות**, במהלך זריקת העונשין האחרונה, זה מצב של כדור ביניים.

### סעיף 44: טעויות הניתנות לתיקון

#### 44.1 הגדרה

שופטים רשאים לתקן טעות אם חלה התעלמות לא מכוונת מהחוק, במצבים הבאים בלבד:

- הוענקה/ו זריקה(ו)ת עונשין ללא הצדקה.
- לא הוענקה/ו זריקה(ו)ת עונשין שהיה ראוי להעניק.
- הענקה או ביטול של נקודה/ות בשגגה.
- אישור לשחקן הלא נכון לבצע זריקה(ו)ת עונשין.

#### 44.2 נוהל כללי

44.2.1 כדי שהטעויות שנמנו לעיל יהיו ניתנות לתיקון, הן חייבות להתגלות על ידי השופטים, המשקיף, אם נוכח, או על ידי שופטי המזכירות, לפני שהכדור הופך לחי בעקבות הכדור המת הראשון אחרי ששעון המשחק חודש לאחר הטעות. שגיאות אלה אינן ניתנות יותר לתיקון לאחר שהכדור הופך למת בהישמע האות של שעון המשחק לסיום המשחק.

44.2.2 שופט רשאי לעצור את המשחק מיד עם זיהוי טעות הניתנת לתיקון, כל עוד אינו מעמיד בכך את אחת הקבוצות בעמדת נחיתות.

44.2.3 כל עבירה המבוצעת, סל שנקלע, זמן שעובר או פעילות נוספת שיתכן ואירעה אחרי הטעות ולפני שזו מזוהה, יישארו תקפים.

44.2.4 אחרי תיקון הטעות יחודש המשחק בנקודה בה הוא נעצר לצורך תיקון הטעות, אלא אם נקבע אחרת בחוקים אלה. הכדור יוענק לקבוצה שהייתה הזכאית לכדור כאשר המשחק נעצר לצורך ביצוע תיקון הטעות.

44.2.5 ברגע שמזוהה טעות הניתנת עדיין לתיקון, וכאשר מתקיים אחד התנאים הבאים:

- אם השחקן המעורב בתיקון הטעות נמצא על ספסל קבוצתו אחרי שהוא הוחלף באופן חוקי, הוא חייב לחזור למגרש כדי להשתתף בתיקון הטעות, ומרגע זה הוא הופך לשחקן. עם השלמת תיקון הטעות, הוא רשאי להישאר במשחק אלא אם התבקש חילוף חוקי, ובמקרה זה רשאי השחקן לעזוב את המגרש.
  - אם השחקן הוחלף עקב פציעתו או שקיבל טיפול במגרש, בגלל שהוא ביצע חמש (5) עבירות או הורחק, חייב החליף שלו להשתתף בתיקון הטעות.
- 44.2.6 טעויות בהפעלת שעון המשחק או שעון הקליעה בקשר לזמן שעבר או היה צריך לעבור בשעונים אלה, וכן טעויות ברישום, הקשורות בתוצאה, מספר העבירות, מספר פסקי הזמן, ניתנות לתיקון על ידי השופטים בכל עת לפני שראש הצוות (Crew Chief) חתם על טופס המשחק.

### 44.3 נוהל מיוחד

הענקת זריק(ו)ת עונשין בשגגה.

זריק(ו)ת העונשין שבוצעה/ו כתוצאה מן הטעות תבוטל/נה, והמשחק יחודש כדלקמן:

- אם שעון המשחק טרם הופעל, הכדור יוענק להכנסת כדור מהמשך קו זריקת העונשין לקבוצה שזריק(ו)ת העונשין שלה בוטלה/ו.
  - אם שעון המשחק כבר החל וגם:
    - הקבוצה השולטת בכדור, או הזכאית לכדור ברגע שהטעות מתגלה היא אותה הקבוצה ששלטה בכדור כאשר אירעה הטעות, או
    - אף אחת מן הקבוצות אינה שולטת בכדור ברגע בו מתגלה הטעות,
- יוענק הכדור לקבוצה שהייתה זכאית לכדור ברגע בו אירעה הטעות.
- אם שעון המשחק החל וברגע שמתגלה הטעות הקבוצה השולטת בכדור או הזכאית לכדור היא היריבה של הקבוצה ששלטה בכדור בזמן הטעות, זה מצב של כדור ביניים.
  - אם שעון המשחק החל וברגע שמתגלה הטעות הוענק עונש בגין עבירה הכרוך בזריק(ו)ת עונשין, תבוצע/נה זריקות העונשין והכדור יוענק להכנסת כדור לקבוצה ששלטה בכדור כאשר אירעה הטעות.

### 44.3.2 אי הענקת זריק(ו)ת עונשין מוצדק(ו)ת.

- אם לא היה שינוי בשליטה בכדור אחרי שאירעה הטעות, יחודש המשחק אחרי תיקון הטעות כמו אחרי כל זריקת עונשין רגילה.
- אם אותה הקבוצה קולעת סל אחרי שהוענקה לה שליטה בכדור בטעות לצורך הכנסת הכדור, יש להתעלם מטעות זו.

### 44.3.3 הענקת זריקת/ות עונשין לשחקן הלא נכון.

ניסיון זריקת העונשין, והשליטה בכדור אם היא מהווה חלק מן העונש, יבוטלו, והכדור יוענק לקבוצה היריבה להכנסת כדור בהמשך קו זריקת העונשין, אלא אם המשחק המשיך ואז נעצר לתיקון הטעות או אם יש לבצע עונשים בגין הפרות נוספות, ובמקרה זה המשחק יחודש מהמקום בו הופסק לצורך תיקון הטעות.

## חוק מספר 8 – השופטים, שופטי המזכירות והמשקיף: תפקידים וסמכויות

### סעיף 45: שופטים, שופטי המזכירות והמשקיף

- 45.1 צוות השופטים כולל את ראש הצוות (Crew Chief) ושופט אחד (1) או שניים (2) נוספים. הם יעזרו בשופטי המזכירות ובמשקיף, אם נוכח.
- 45.2 שופטי המזכירות יהיו הרשם, עוזר לרשם, מפעיל שעון המשחק ומפעיל שעון הקליעה.
- 45.3 המשקיף, אם נוכח, יישב בין הרשם לבין מפעיל שעון המשחק. חובתו העיקרית במהלך המשחק היא לפקח על עבודתם של שופטי המזכירות ולסייע לראש הצוות ולשופט/ים בניהול השוטף והחלק של המשחק.
- 45.4 השופטים במשחק נתון לא יהיו קשורים בדרך כלשהי לאחת הקבוצות.
- 45.5 השופטים, שופטי המזכירות והמשקיף, אם נוכח, ינהלו את המשחק בהתאם לחוקים אלה ולא תהיה להם סמכות לשנותם.
- 45.6 מדי השופטים יהיו מורכבים מחולצת שופט, מכנסיים שחורים ארוכים, גרביים שחורות ונעלי כדורסל שחורות.
- 45.7 השופטים ושופטי המזכירות יהיו לבושים בצורה אחידה.

### סעיף 46: ראש הצוות (Crew Chief): תפקידים וסמכויות

תפקידיו של ראש הצוות הם:

- 46.1 לבדוק ולאשר את מלוא הציוד המיועד לשימוש במשחק.
- 46.2 לקבוע את שעון המשחק הרשמי, את שעון הקליעה, שעון העצר וכן לבצע היכרות עם שופטי המזכירות.
- 46.3 לבחור את הכדור למשחק מתוך שני (2) כדורים משומשים לכל הפחות המוצעים לו על ידי הקבוצה הביתית. אם אף אחד מן הכדורים האלה אינו מתאים לשמש ככדור המשחק, עליו לבחור את הכדור באיכות הטובה ביותר הזמינה.
- 46.4 לא לאשר לכל שחקן ללבוש או לענווד פריטים העלולים לגרום לפגיעתם של שחקנים אחרים.
- 46.5 להקפיץ את כדור הביניים כדי להתחיל את רבע המשחק הראשון, ולנהל הכנסת כדור מתחלפת לפתיחתו של כל רבע משחק אחר או הארכה.
- 46.6 להיות מוסמך לעצור את מהלך המשחק כאשר התנאים מחייבים זאת.
- 46.7 להיות מוסמך לקבוע כי קבוצה הפסידה את המשחק בהפסד טכני.
- 46.8 לבדוק בקפידה את טופס המשחק בסוף המשחק, או בכל עת בה ימצא לנכון לעשות זאת.
- 46.9 לאשר ולחתום על טופס המשחק בסוף זמן המשחק, תוך סיום הניהול של השופטים והקשר שלהם למשחק. סמכות השופטים תחל עם הגעתם למגרש עשרים (20) דקות לפני תחילתו המתוכננת של המשחק, והיא תסתיים כאשר שעון המשחק משמיע אות לסיום זמן המשחק כפי שהדבר מאושר על ידי ראש הצוות.
- 46.10 לציין על גב טופס המשחק, בחדר ההלבשה, לפני שהוא חותם על טופס המשחק:
- כל הפסד טכני או עבירות הרחקה שבוצעו,
  - כל התנהגות בלתי ספורטיבית של חברי קבוצה, מאמנים, עוזרי מאמנים ומלווי קבוצה שהתרחשה בפרק הזמן שקדם לעשרים (20) הדקות שלפני שהמשחק, או בין סיום זמן המשחק והאישור והחתימה על טופס המשחק.

במקרה זה חייב ראש הצוות (או המשקיף, אם נוכח) לשלוח דו"ח מפורט לגוף המארגן את התחרות.

- 46.11 לקבל את החלטה הסופית בכל עת בה הדבר נדרש או בכל עת בה השופטים חלוקים בדעותיהם. כדי לקבל החלטה סופית, רשאי ראש הצוות להיוועץ בשופט/ים, במשקיף אם הוא נוכח, ו/או בשופטי המזכירות.



46.12 לגבי משחקים בהם נעשה שימוש במערכת להילוכים חוזרים (IRS, Instant Replay System), ראה נספח ו'.

46.13 אחרי שקיבל הודעה ממפעיל שעון המשחק, הוא ישרוק שלוש (3) דקות ודקה וחצי (1.5) לפני פתיחת הרבע הראשון והשלישי. ראש הצוות ישרוק גם כחצי דקה לפני פתיחת הרבע השני והרביעי ולפני כל הארכה.

46.14 להיות מוסמך לקבל החלטות בכל נושא שאינו מכוסה באופן ספציפי על ידי חוקים אלה.

### **סעיף 47: השופטים: תפקידים וסמכויות**

47.1 לשופטים תהיה הסמכות להחליט על הפרת חוק המתבצעת בתוך או מחוץ לקווי תחום המגרש, ובכלל זה האזורים הסמוכים לשולחן המזכירות, ספסלי הקבוצות והאזורים הסמוכים לקווי תחום המגרש.

47.2 השופטים ישרקו כאשר מתרחשת הפרה של החוקים, כאשר מסתיים רבע או הארכה או כאשר הם מוצאים לנכון לעצור את מהלך המשחק. השופטים לא ישרקו אחרי ניסיון לקליעת סל מוצלח או זריקת עונשין מוצלחת, או כאשר הכדור הופך לחי.

47.3 כאשר הם מחליטים שבוצעה הפרה של החוקים, יתחשבו השופטים בכל מקרה בעקרונות היסוד הבאים, וישקלו אותם:

- הכוונה ורוח החוקים, כמו גם הצורך לשמר את היושרה של המשחק.
- עקביות ביישום העיקרון של "יתרון/נחיתות". על השופטים יהיה לשאוף שלא לעצור את מהלך המשחק שלא לצורך כדי לפסוק עונשים בגין מגע אישי שנוצר בדרך מקרה, ואשר אינו מעניק לשחקן האחראי יתרון, או שם את יריבו במצב של נחיתות.
- עקביות ביישום השכל הישר בכל משחק, תוך התחשבות ביכולות השחקנים המעורבים וגישתם והתנהגותם במהלך המשחק.
- עקביות בשמירה על איזון בין שליטה במשחק ובין זרימת המשחק, תוך הפעלת "תחושה" באשר למה שמשתתפי המשחק מנסים לעשות, ולשרוק את מה שמתאים למשחק.

47.4 אם מוגש ערעור על ידי אחת הקבוצות, ראש הצוות (או המשקיף, אם נוכח), מיד בעת קבלת נימוקי הערעור, ידווח בכתב על התקרית לארגון המנהל את התחרות.

47.5 אם שופט נפצע או שאינו מסוגל להמשיך במילוי תפקידיו מכל סיבה אחרת תוך חמש (5) דקות מן התקרית, יחודש המשחק. שאר השופטים/ים ישפוט/טו לבד עד לסיומו של המשחק, אלא אם תהיה אפשרות להחליף את השופט הפצוע בשופט חלופי מוסמך. אחרי התייעצות במשקיף, אם נוכח, יחליט/ו השופט/ים הנתר/ים על אפשרות ההחלפה.

47.6 בכל משחק בינלאומי, אם נדרשת תקשורת מילולית כדי להבהיר החלטה שהתקבלה, יעשה שימוש בשפה האנגלית.

47.7 לכל שופט יש סמכות לקבל החלטות בתחומי אחריותו, אך אין לו סמכות להתעלם מהחלטות שהתקבלו על ידי שופטים אחרים, או לפקפק בהן.

47.8 דרך יישום חוקי המשחק ופירושהם על ידי השופטים, בין אם ניתנה החלטה מפורשת על ידי השופטים ובין אם לא, הם סופיים ולא ניתנים לערעור, למעט במקרים הניתנים לערעור (כמפורט בנספח ג').

### **סעיף 48: רשם ועוזר רשם- תפקידים**

48.1 לרשות הרשם יועמד טופס משחק, והוא ירשום את הנתונים שלהלן:

- פרטי הקבוצות, על ידי רישום שמות ומספרי השחקנים האמורים להתחיל את המשחק וכמו גם כל החליפים הנכנסים לשחק. כאשר מופר החוק באשר לרישום חמשת (5) השחקנים האמורים לפתוח את המשחק, באשר לחילופים או מספרי השחקנים, יודיע הרשם על כך לשופט הקרוב ביותר בהקדם האפשרי.
- סיכום שוטף של הנקודות הנקלעות, על ידי רישום הסלים וזריקות העונשין המבוצעות.



- העבירות שנשרקו נגד כל שחקן. בנוסף עליו לרשום את העבירות שנשרקו נגד כל מאמן, ועליו להודיע לשופט מידית כאשר יש מקום להרחיק מאמן. באופן דומה, חייב הרשם להודיע לשופט מידית כאשר שחקן צריך להיות מורחק לאחר שביצע שתי (2) עבירות טכניות או שתי (2) עבירות בלתי ספורטיביות או עבירה טכנית אחת (1) ועבירה בלתי ספורטיבית אחת (1).
- פסקי זמן. עליו להודיע למאמן הראשי באמצעות אחד השופטים כאשר למאמן לא נותרו עוד פסקי זמן בכל מחצית או בהארכה.
- הכנסת הכדור המתחלפת הבאה, על ידי הפעלת החץ שנועד לכך. הרשם יתאים את כיוון החץ מיד אחרי סיומה של המחצית הראשונה, כיוון שהקבוצות מחליפות סלים לקראת המחצית השנייה.
- בקשת מאמן כל קבוצה לבדיקת מוניטור על החלטת שופט (Challenge). על הרשם להודיע מיד לשופט הקרוב כאשר מאמן מבקש בטעות בקשה שניה לבדיקת מוניטור מטעמו.

48.2 תפקידי **עוזר הרשם**: הוא יפעיל את לוח התוצאות ויסייע לרשם ולמפעיל שעון המשחק. במקרה של אי התאמה שלא ניתן יהיה ליישב אותה בין לוח התוצאות וטופס המשחק, יהיה טופס המשחק הגובר ולוח התוצאות יתוקן בהתאם.

48.3 אם מזהים בטופס המשחק טעות ברישום:

- במהלך המשחק, חייב מפעיל שעון המשחק להמתין לכדור המת הראשון כדי להשמיע את האות שלו.
- לאחר סיום המשחק ולפני שטופס המשחק נחתם על ידי ראש הצוות (Crew Chief), תתוקן הטעות, גם אם היא משפיעה על התוצאה הסופית של המשחק.
- אחרי שטופס המשחק נחתם על ידי ראש הצוות, לא ניתן עוד לתקן את הטעות. ראש הצוות או המשקיף, אם נוכח, ישלח דין וחשבון מפורט לגוף המארגן את התחרות.

### **סעיף 49: מפעיל שעון המשחק- תפקידים**

49.1 לרשות מפעיל שעון המשחק יועמדו שעון משחק ושעון עצר, ויהיה עליו:

- למדוד את זמן המשחק, פסקי הזמן וההפסקות במשחק.
- לוודא שאות שעון המשחק נשמע בחוזקה ובאופן אוטומטי בסוף רבע או הארכה.
- לנקוט כל אמצעי אפשרי על מנת להודיע לשופטים מידית אם האות שלו אינו פועל או כאשר הוא אינו נשמע.
- לציין את מספר העבירות שבוצעו על ידי כל שחקן על ידי הרמת הסמן המציין זאת, באופן שיהיה נראה לעינים של שני המאמנים.
- להודיע לשופט מיד כאשר נשרקו לחובתו של שחקן חמש (5) עברות.
- להפעיל את סמני העבירות הקבוצתיות, כל אחד מהם בקצה שולחן המזכירות, בצד הקרוב לספסל של כל קבוצה. סמן העבירות הקבוצתיות יציג את המספר העדכני של העבירות הקבוצתיות ויראה כולו לצבע אדום ללא כל מספר מוצג לאחר שהכדור הופך לחי בעקבות עבירה קבוצתית רביעית באותו רבע.
- לנהל החלפות שחקנים.
- לנהל פסקי זמן. עליו להודיע לשופטים על הזדמנות לפסק זמן כאשר קבוצה מבקשת פסק זמן.
- להשמיע את האות שלו רק כאשר הכדור הופך למת, ולפני שהוא שב להפוך לכדור חי. השמעת אות זה אינה עוצרת את שעון המשחק או את מהלך המשחק, או גורמת לכדור להפוך למת.

49.2 מפעיל שעון המשחק ימדוד את זמן המשחק כדלקמן:

- יפעיל את שעון המשחק כאשר:
  - בהקפצת כדור ביניים, הכדור נטפח באופן חוקי על ידי אחד הקופצים.
  - אחרי זריקת עונשין אחרונה שהוחטאה, והכדור ממשיך להיות חי, הכדור נוגע בשחקן כלשהו על המגרש או שחקן נוגע בו, באופן חוקי.
  - בעת הכנסת כדור, הכדור נוגע בשחקן כלשהו על המגרש או שחקן נוגע בו, באופן חוקי.

- יעצור את שעון המשחק כאשר:
  - פוקע הזמן בסיום זמן המשחק עבור רבע או הארכה, אם אין הוא נעצר אוטומטית על ידי שעון המשחק עצמו.
  - שופט שורק בעת שהכדור חי.
  - נקלע סל נגד קבוצה שביקשה לקבל פסק זמן.
  - נקלע סל כאשר שעון המשחק מראה 2:00 דקות או פחות ברבע רביעי או בכל הארכה.
  - שעון הקליעה משמיע אות כאשר אחת הקבוצות שולטת בכדור.

#### 49.3 מפעיל שעון המשחק ימדוד **פסק זמן** כדלקמן:

- יפעיל את שעון העצר מיידית לאחר שהשופט שורק ומסמן את סימן פסק הזמן.
- ישמיע את האות שלו כאשר חלפו חמישים (50) שניות מתחילת פסק הזמן.
- ישמיע את האות שלו כאשר פסק הזמן הסתיים.

#### 49.4 מפעיל שעון המשחק ימדוד **הפסקה במשחק** כדלקמן:

- יפעיל את שעון העצר מיידית לאחר שרבע או הארכה הסתיימו.
- יודיע לשופטים לפני הרבע הראשון והשלישי, כאשר נותרו שלוש (3) דקות ודקה וחצי (1.5) לתחילתו של הרבע.
- ישמיע את האות שלו לפני רבעי המשחק השני והרביעי וכל הארכה כאשר נותרו שלושים (30) שניות עד לתחילתו של הרבע או ההארכה.
- ישמיע את האות שלו ויעצור בו-זמנית את שעון העצר מיידית כאשר מסתיימת הפסקה במשחק.

### **סעיף 50: מפעיל שעון הקליעה- תפקידים**

למפעיל שעון הקליעה במשחק יינתן שעון קליעה אותו הוא יפעיל כדלקמן:

#### 50.1 השעון יופעל או יופעל מחדש כאשר:

- בתוך המגרש קבוצה זוכה בשליטה בכדור חי. אחרי זה, נגיעה מקרית על ידי יריב אינה מפעילה מחדש את שעון קליעה אם אותה הקבוצה נשארת שולטת בכדור.
- בעת הכנסת כדור, נוגע הכדור או שנוגע בו באופן חוקי כל שחקן על המגרש.

#### 50.2 ייעצר אך לא יאופס, עם תצוגה נראית לעין של מניין השניות שנותרו, כאשר מוענקת לאותה

הקבוצה ששלטה קודם בכדור הכנסת כדור מחוץ לתחום כתוצאה מ:

- כדור שיצא מחוץ לתחום.
- שחקן של אותה הקבוצה נפצע.
- עבירה טכנית נשרקה נגד אותה קבוצה.
- מצב כדור ביניים (לא כאשר הכדור נתקע בין הטבעת לבין לוח הסל).
- עבירה כפולה.
- ביטול עונשים שווים כנגד שתי הקבוצות.

ייעצר, אך לא יאופס, עם תצוגה נראית לעין של מניין השניות שנותרו, כאשר הקבוצה ששלטה בכדור קודם לכן זוכה בהכנסת כדור מחלק המגרש הקדמי ומוצגות ארבע עשרה (14) שניות או יותר, כתוצאה מעבירה או הפרה.

#### 50.3 ייעצר ויאופס ל-24 שניות ללא תצוגה נראית לעין, כאשר:

- הכדור נכנס לסל באופן חוקי.
- הכדור נוגע בטבעת הסל של הקבוצה היריבה והוא נשלט על ידי הקבוצה שלא שלטה בכדור לפני שהוא נגע בטבעת.
- הקבוצה זוכה להכנסת כדור מחוץ לתחום בחלק האחורי של המגרש:
  - כתוצאה מעבירה או הפרה (לא כתוצאה מיציאת כדור לחוץ).
  - כתוצאה ממצב כדור ביניים לטובת הקבוצה שלא שלטה בכדור לפני כן.
  - המשחק נעצר בגין פעולה שאינה קשורה לקבוצה השולטת בכדור.
  - המשחק נעצר בגין פעולה שאינה קשורה לאף מהקבוצות, אלא אם כן הקבוצה היריבה תהיה בנחיתות.
- לקבוצה מוענק(ות) זריקה/ות עונשין.



#### 50.4 ייעצר ויאופס ל-14 שניות, עם תצוגת 14 שניות נראית לעין, כאשר:

- אותה הקבוצה אשר שלטה קודם לכן בכדור זוכה בהכנסת כדור בחלק הקדמי של המגרש ו-13 שניות או פחות מוצגות על שעון הקליעה:
  - כתוצאה מעבירה או הפרה (לא מיציאת כדור לחוץ).
  - המשחק נעצר בגין פעולה שאינה קשורה לקבוצה השולטת בכדור.
  - המשחק נעצר בגין פעולה שאינה קשורה לאף מהקבוצות, אלא אם כן הקבוצה היריבה תהיה בנחיתות.
- הקבוצה אשר לא שלטה קודם לכן בכדור זכאית להכנסת הכדור בחלק הקדמי שלה כתוצאה מ:
  - עבירה אישית או הפרה (כולל עקב יציאת הכדור מחוץ לתחום).
  - מצב כדור ביניים.
- קבוצה זכאית להכנסת כדור מקו הכנסת הכדור בחלק הקדמי של המגרש כתוצאה מעבירה בלתי ספורטיבית או עבירת הרחקה.
- אחרי שהכדור נגע בטבעת בעקבות זריקה לא מוצלחת לסל (לרבות אם הכדור נתקע בין הטבעת לבין לוח הסל), זריקת עונשין אחרונה לא מוצלחת או בעת מסירה, אם הקבוצה שמשלתת על הכדור היא אותה הקבוצה ששלטה בכדור לפני שהכדור נגע בטבעת.
- שעון המשחק מראה 02:00 דקות או פחות ברבע הרביעי או בכל הארכה, לאחר פסק זמן שנלקח על ידי הקבוצה שהייתה זכאית לכדור בחלק האחורי, והמאמן מחליט שהכנסת הכדור של קבוצתו תתבצע בקו הכנסת הכדור בחלק הקדמי ועל שעון הקליעה נותרו ארבעה עשרה (14) שניות או יותר כאשר שעון המשחק נעצר.

50.5 **יכובה**, אחרי שהכדור הופך למת ושעון המשחק נעצר בכל רבע או הארכה כאשר יש שליטה חדשה בכדור לאחת הקבוצות ויש פחות מארבע עשרה (14) שניות על שעון המשחק.

שעון הקליעה לא עוצר את שעון המשחק או את המשחק, וגם לא גורם לכדור להפוך מת, למעט אם קבוצה שולטת בכדור.

## נספח א' – סימוני השופטים

א. 1 סימוני הידיים המוצגים להלן הם סימוני השופטים המחייבים היחידים.  
 א. 2 בעת הדיווח על עבירה לשולחן המזכירות מומלץ מאד להוסיף לסימונים גם תקשורת מילולית (בשפה האנגלית במשחקים בינלאומיים).  
 א. 3 חשוב ששופטי המזכירות יכירו אף הם את הסימונים הללו.

### תרשים 8 סימוני השופטים

### סימוני שעון המשחק



תנועת חיתוך עם הזרוע

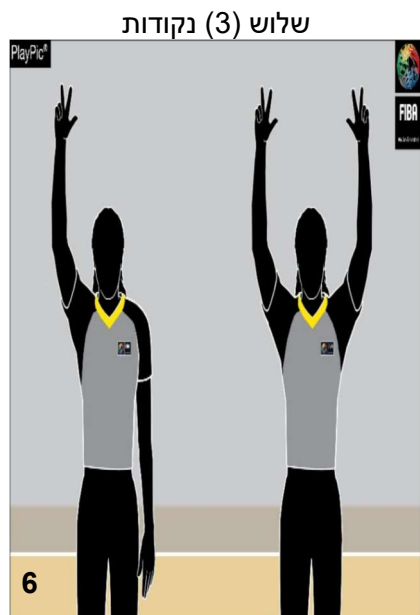


אגרוף אחד



כף יד פתוחה

**קליעה**



שלוש (3) נקודות  
 יד אחת: ניסיון קליעה  
 שתי (2) ידיים: קליעה מוצלחת



שתי (2) אצבעות, תנועה כלפי מטה של  
 כף היד



נקודה אחת (1), תנועה כלפי מטה של  
 כף היד

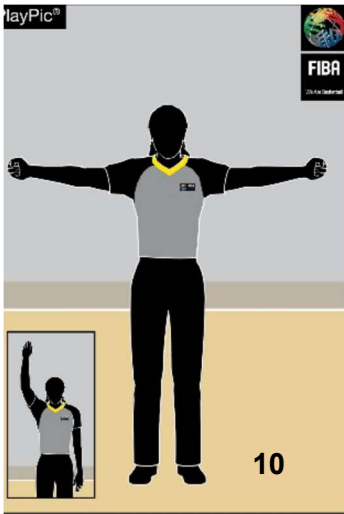
## חילופים ופסקי זמן

פסק זמן של כלי תקשורת

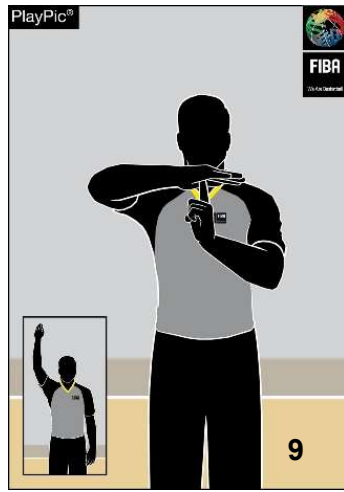
פסק זמן

הכנסת שחקן

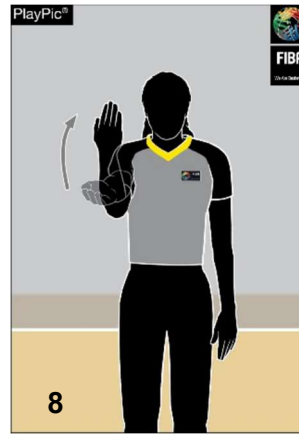
חילוף



זרועות פרושות לצדדים עם כפות ידיים מאוגרפות



סימון צורת T עם כף יד אחת והאצבע המורה



כף יד פתוחה, נפנוף לכיוון הגוף

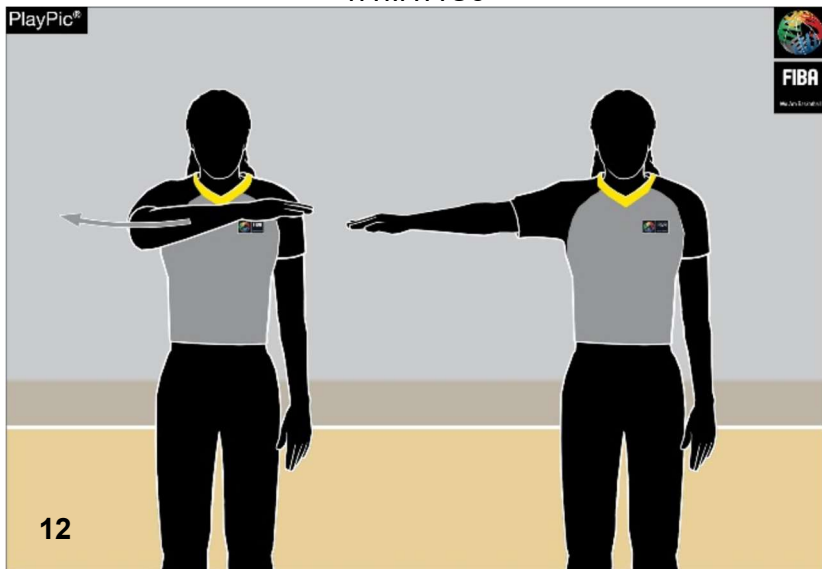


אמות מוצלבות

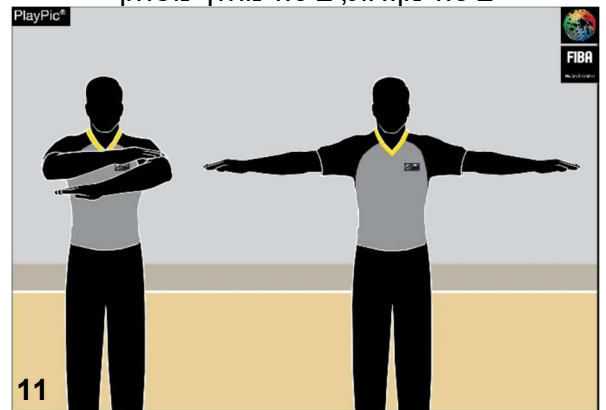
## מידע

ספירה גלויה

ביטול נקודות, ביטול מהלך משחק



ספירה תוך הזזת כף היד



תנועת מספריים עם הזרועות, העברת הזרועות פעם אחת לרוחב החזה

מצב כדור ביניים/  
כדור מוחזק



כיוון התקפה ו/או כדור מחוץ  
לתחום



איפוס שעון הקליעה



תקשורת



הרמת האגודלים ולאחר מכן הצבעה בכיוון ההתקפה תוך שימוש בחץ החזקת הכדור המתחלפת

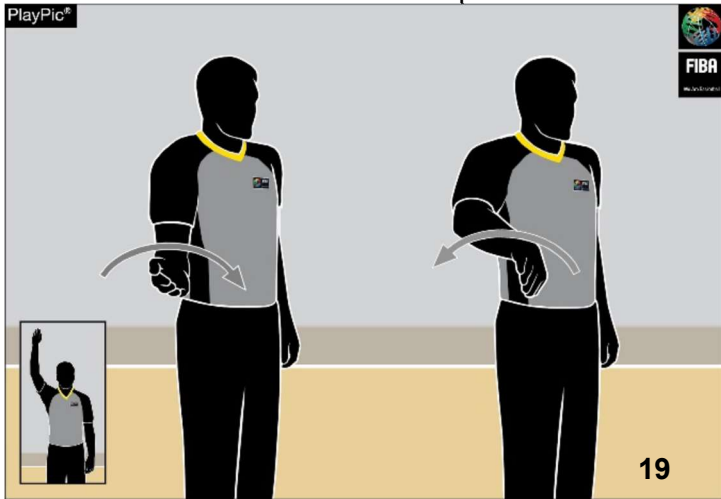
הצבעה בכיוון ההתקפה, הזרוע מקבילה לקו האורך

סיבוב כף היד, הרמת האצבע המורה

אגודל מורם

**הפרות**

כדור לא חוקי: משיכה



חצי סיבוב של כף היד

כדור לא חוקי: כדור כפול



תנועת טפיחה עם כף היד

צעדים



סיבוב האגרופים

שעון הקליעה



נגיעה בכתף עם האצבעות

שמונה (8) שניות



הרמת שמונה (8) אצבעות

חמש (5) שניות



הרמת חמש (5) אצבעות

שלוש (3) שניות



נפנוף הזרוע, הרמת שלוש (3) אצבעות

הסטה בלתי חוקית/הפרעה למעוף הכדור



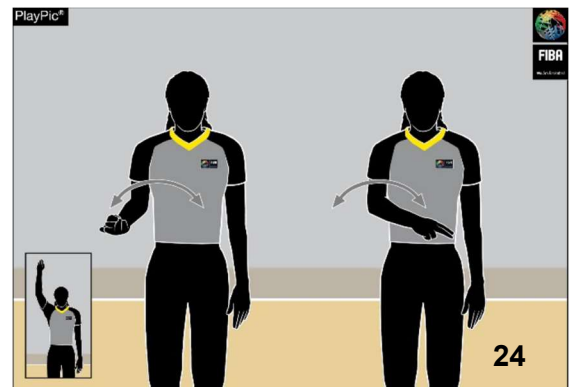
יצירת מעגל תוך סיבוב האצבע המורה מעל כף היד השנייה

בעיטה או חסימה מכוונת של הכדור



הצבעה על כף הרגל

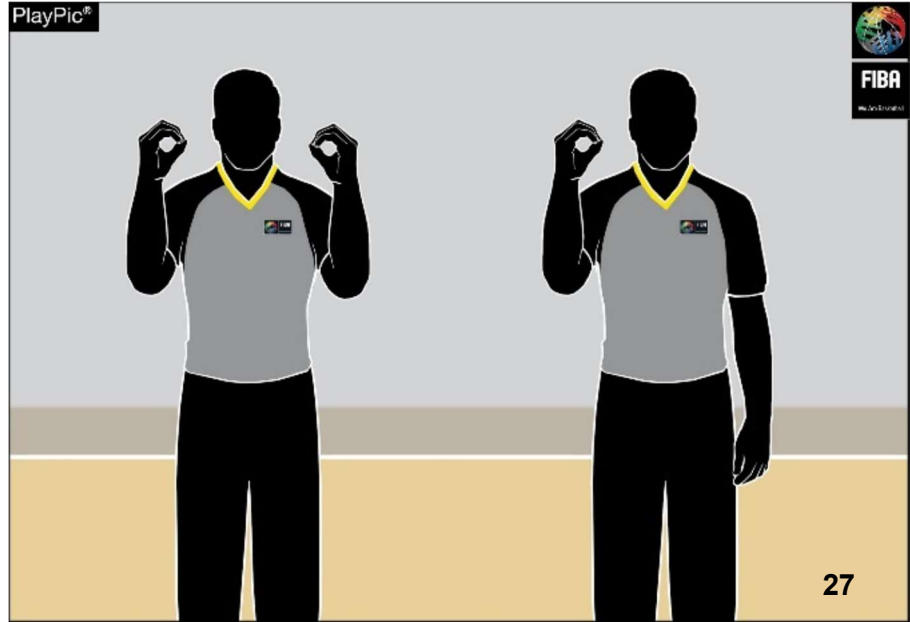
כדור מוחזר לחלק המגרש האחורי



נפנוף הזרוע לרוחב הגוף

**מספרי שחקנים**

מס' 0 ו-00



סימון צורת 0 עם האצבעות של שתי כפות הידיים

סימון צורת 0 עם האצבעות של כף יד ימין

מס' 11 עד 15



כף יד ימין מכווצת לאגרוף וסימון 1 עד 5 עם אצבעות יד שמאל

מס' 6 עד 10



סימון 5 עם אצבעות יד ימין וסימון 1 עד 5 עם אצבעות יד שמאל

מס' 1 עד 5

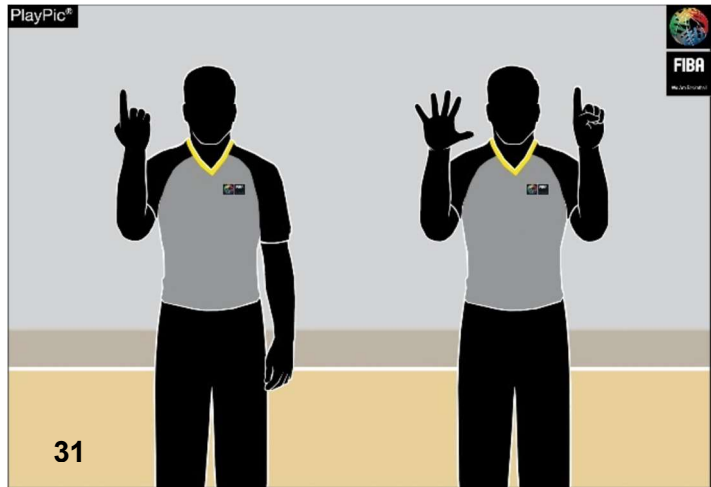
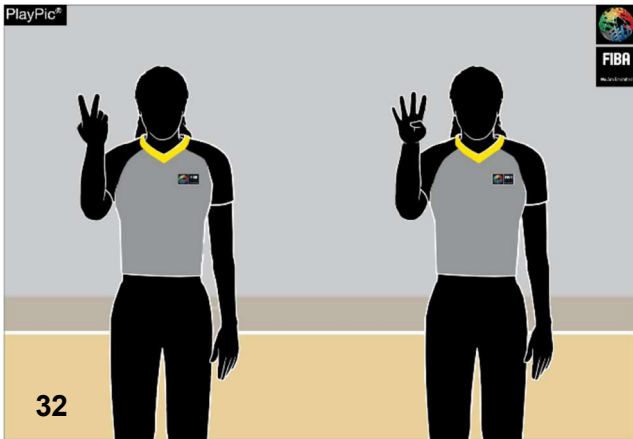


סימון 1 עד 5 עם אצבעות יד ימין



24' מס'

16' מס'

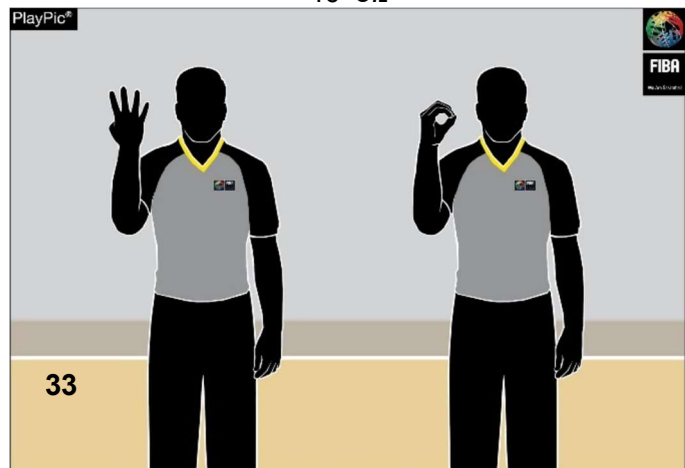
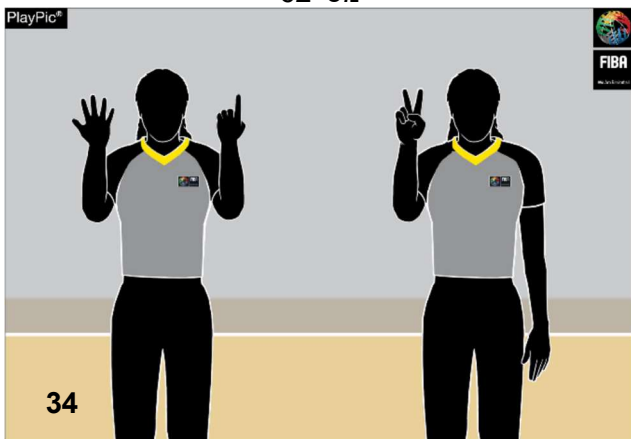


הרמת שתי (2) אצבעות עם כף היד כלפי הגוף לציון ספרת העשרות, ולאחר מכן סימון המספר 4 עם כף היד כלפי חוץ לציון ספרת האחדות

הרמת האצבע המורה עם כף היד כלפי הגוף לציון ספרת העשרות, ולאחר מכן סימון המספר 6 עם כפות הידיים כלפי חוץ לציון ספרת האחדות

62' מס'

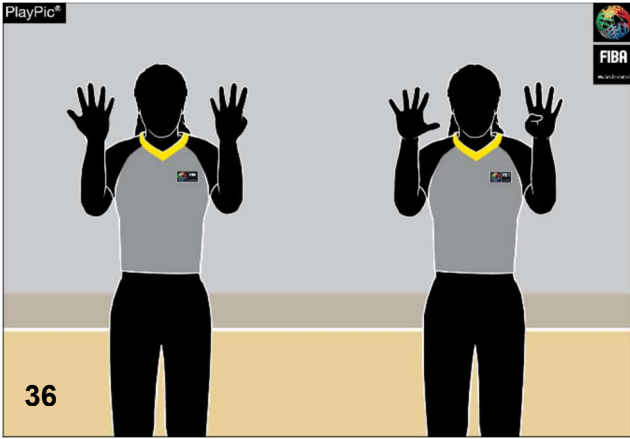
40' מס'



סימון המספר 6 עם כפות הידיים כלפי הגוף לציון ספרת העשרות, ולאחר מכן סימון המספר 2 עם כף היד כלפי חוץ לציון ספרת האחדות

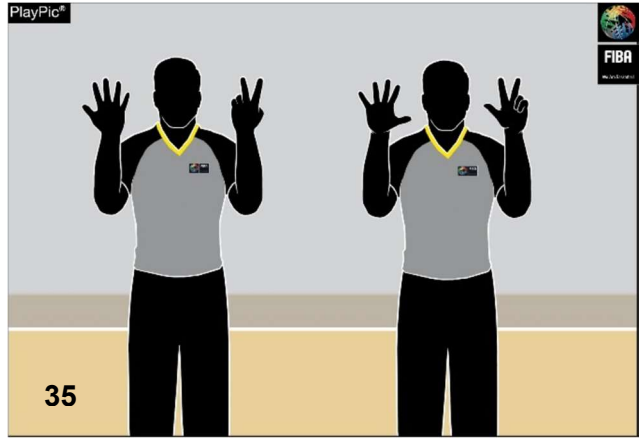
סימון המספר 4 עם כף היד כלפי הגוף לציון ספרת העשרות, ולאחר מכן סימון צורת 0 לציון ספרת האחדות

מס' 99



סימון המספר 9 עם כפות הידיים כלפי הגוף לציון ספרת העשרות, ולאחר מכן סימון המספר 9 עם כפות הידיים כלפי חוץ לציון ספרת האחדות

מס' 78



סימון המספר 7 עם כפות הידיים כלפי הגוף לציון ספרת העשרות, ולאחר מכן סימון המספר 8 עם כפות הידיים כלפי חוץ לציון ספרת האחדות

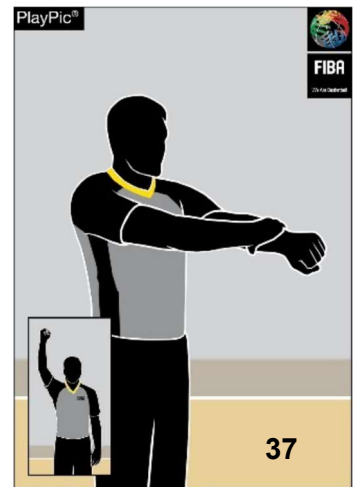
### סוגי עבירות

שימוש לא חוקי בידיים  
(Hand checking)

דחיפה ללא הכדור

עבירה עם הגוף blocking

אחיזה



אחיזת פרק כף היד ותנועה קדימה עם כף היד

תנועת דחיפה עם הידיים

שתי הידיים על המותניים

אחיזה בפרק כף היד כלפי מטה

כפיתה (hooking)



44

תנועה אחורה עם אמת היד

מגע לא חוקי ביד של הקולע



43

מכה של כף היד בזרוע השנייה

עבירת תוקף עם הכדור



42

מכה עם אגרוף על כף היד השנייה פתוחה

שימוש לא חוקי בידיים



41

מכה של פרק כף היד על פרק כף היד השני

עבירה שבוצעה על ידי הקבוצה השולטת בכדור



48

הצבעה עם כף יד מאוגרפת לכיוון הסל של הקבוצה שביצעה את העבירה

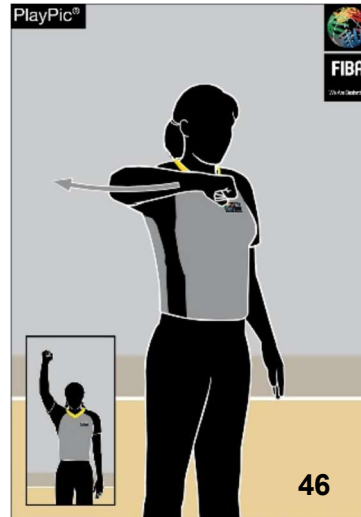
מכה לראש



47

הדגמת מגע לראש

תנועה מוגזמת של המרפקים



46

נפנוף המרפקים אחורה

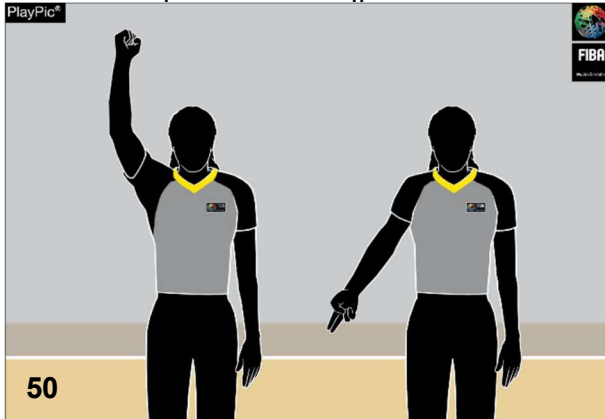
חדירה לא חוקית לצילינדר



45

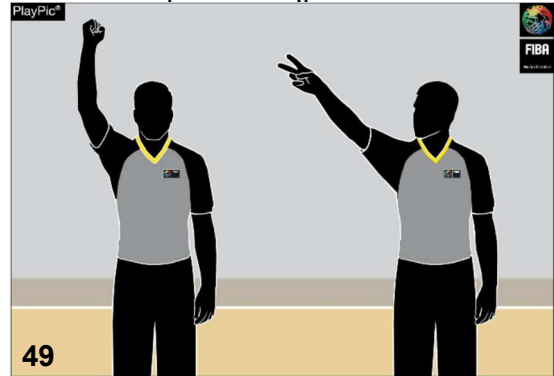
כפות ידיים פתוחות והנעת הזרועות למעלה ולמטה

עבירה על שחקן שלא במצב זריקה לסל



הרמת יד אחת עם כף יד מאוגרפת ולאחר מכן הצבעה על המגרש

עבירה על שחקן במצב זריקה לסל



הרמת יד אחת עם כף יד מאוגרפת ולאחר מכן סימון מספר זריקות העונשין

עבירות מיוחדות

עבירת הרחקה



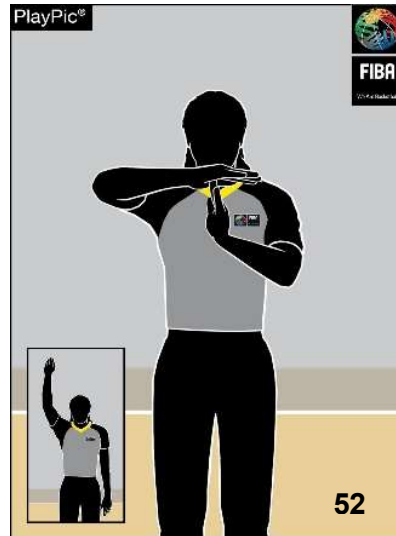
הרמת הידיים למעלה ואיגרוף שתי כפות הידיים

עבירה בלתי ספורטיבית



הרמת הידיים למעלה ואחיזת פרק כף היד

עבירה טכנית



סימון צורת T עם כפות הידיים

עבירה כפולה



כפות ידיים מאוגרפות ונפנוף שתי הידיים מעל לראש

מעבר לא חוקי של קו התחום



נפנוף הזרוע בזרוע במקביל לקו התחום (בשתי הדקות האחרונות של הרבע הרביעי וכל הארכה)

התחזות



הרמת האמה פעמיים

**מערכת הילוכים חוזרים (IRS)**

צ'אלנג' מאמן (HCC)



השופט מאשר את בקשת המאמן לבדיקת מוניטור על החלטת שופט

בדיקה של IRS (מוניטור)



הרמת היד אופקית וסיבוב היד עם הצבעה באצבע המורה

**ניהול עונשי עבירות – דיווח למזכירות**

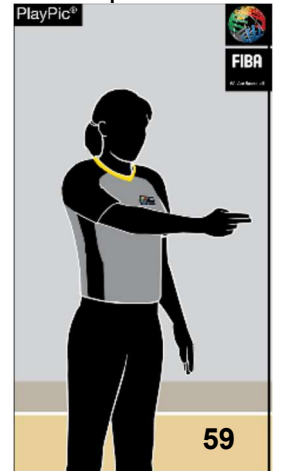
לאחר עבירה ללא זריקת(ו)ת עונשין

לאחר עבירה שביצעה הקבוצה השולטת בכדור

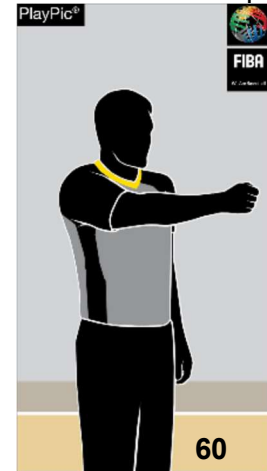
זריקת עונשין אחת (1)

שתי (2) זריקות עונשין

שלוש (3) זריקות עונשין



הצבעה בכיוון ההתקפה, יד מקבילה לקווי האורך



כף יד מאוגרפת בכיוון ההתקפה, יד מקבילה לקווי האורך



הרמת אצבע אחת (1)



הרמת שתי (2) אצבעות



הרמת שלוש (3) אצבעות

**ניהול זריקות עונשין – שופט פעיל (מוביל)**

זריקת עונשין אחת (1)

שתי (2) זריקות עונשין

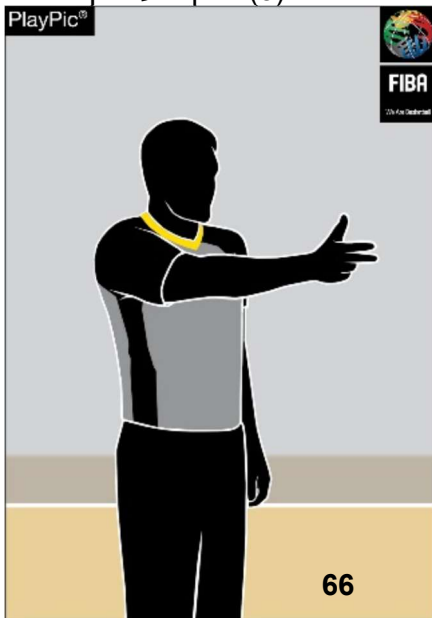
שלוש (3) זריקות עונשין



אצבע אחת (1) אופקית



שתי (2) אצבעות אופקיות



שלוש (3) אצבעות אופקיות

**ניהול זריקות עונשין – שופט פסיבי (עוקב במכניקה של 2 שופטים וסנטר במכניקה של 3 שופטים)**

שלוש (3) זריקות עונשין



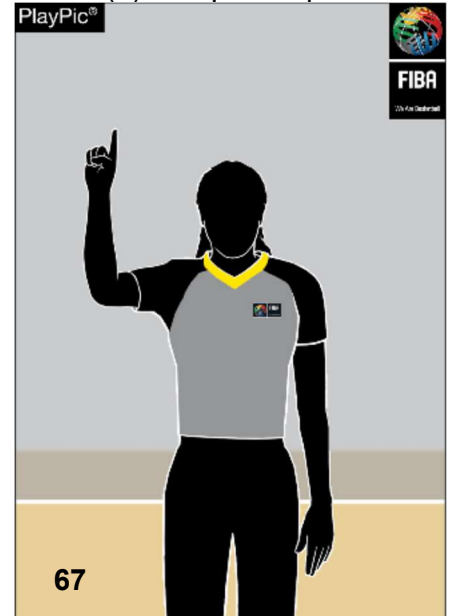
שלוש (3) אצבעות מצביעות בשתי הידיים

שתי (2) זריקות עונשין



כפות יד מורמות, אצבעות צמודות

זריקת עונשין אחת (1)



הצבעה עם האצבע המורה







FEDERATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL  
INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION  
**SCORESHEET**



<b>Team A</b> _____		<b>Team B</b> _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Competition _____	Date _____	Time _____	Crew chief _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
Game No. _____	Place _____	Umpire 1 _____	Umpire 2 _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
<b>Team A</b> Time-outs _____ H1 [ ] [ ] H2 [ ] [ ] [ ] OT [ ] [ ] [ ] Team fouls Q1 [1][2][3][4] Q2 [1][2][3][4] Q3 [1][2][3][4] Q4 [1][2][3][4] HCC [ ] [ ]		<b>RUNNING SCORE</b>																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Licence no. _____ <b>Players</b> No. _____ Player in Fouls 1 2 3 4 5		<table border="1" style="width:100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>A</th><th>B</th><th>A</th><th>B</th><th>A</th><th>B</th><th>A</th><th>B</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>1</td><td>41</td><td>41</td><td>81</td><td>81</td><td>121</td><td>121</td></tr> <tr><td>2</td><td>2</td><td>42</td><td>42</td><td>82</td><td>82</td><td>122</td><td>122</td></tr> <tr><td>3</td><td>3</td><td>43</td><td>43</td><td>83</td><td>83</td><td>123</td><td>123</td></tr> <tr><td>4</td><td>4</td><td>44</td><td>44</td><td>84</td><td>84</td><td>124</td><td>124</td></tr> <tr><td>5</td><td>5</td><td>45</td><td>45</td><td>85</td><td>85</td><td>125</td><td>125</td></tr> <tr><td>6</td><td>6</td><td>46</td><td>46</td><td>86</td><td>86</td><td>126</td><td>126</td></tr> <tr><td>7</td><td>7</td><td>47</td><td>47</td><td>87</td><td>87</td><td>127</td><td>127</td></tr> <tr><td>8</td><td>8</td><td>48</td><td>48</td><td>88</td><td>88</td><td>128</td><td>128</td></tr> <tr><td>9</td><td>9</td><td>49</td><td>49</td><td>89</td><td>89</td><td>129</td><td>129</td></tr> <tr><td>10</td><td>10</td><td>50</td><td>50</td><td>90</td><td>90</td><td>130</td><td>130</td></tr> <tr><td>11</td><td>11</td><td>51</td><td>51</td><td>91</td><td>91</td><td>131</td><td>131</td></tr> <tr><td>12</td><td>12</td><td>52</td><td>52</td><td>92</td><td>92</td><td>132</td><td>132</td></tr> <tr><td>13</td><td>13</td><td>53</td><td>53</td><td>93</td><td>93</td><td>133</td><td>133</td></tr> <tr><td>14</td><td>14</td><td>54</td><td>54</td><td>94</td><td>94</td><td>134</td><td>134</td></tr> <tr><td>15</td><td>15</td><td>55</td><td>55</td><td>95</td><td>95</td><td>135</td><td>135</td></tr> <tr><td>16</td><td>16</td><td>56</td><td>56</td><td>96</td><td>96</td><td>136</td><td>136</td></tr> <tr><td>17</td><td>17</td><td>57</td><td>57</td><td>97</td><td>97</td><td>137</td><td>137</td></tr> <tr><td>18</td><td>18</td><td>58</td><td>58</td><td>98</td><td>98</td><td>138</td><td>138</td></tr> <tr><td>19</td><td>19</td><td>59</td><td>59</td><td>99</td><td>99</td><td>139</td><td>139</td></tr> <tr><td>20</td><td>20</td><td>60</td><td>60</td><td>100</td><td>100</td><td>140</td><td>140</td></tr> <tr><td>21</td><td>21</td><td>61</td><td>61</td><td>101</td><td>101</td><td>141</td><td>141</td></tr> <tr><td>22</td><td>22</td><td>62</td><td>62</td><td>102</td><td>102</td><td>142</td><td>142</td></tr> <tr><td>23</td><td>23</td><td>63</td><td>63</td><td>103</td><td>103</td><td>143</td><td>143</td></tr> <tr><td>24</td><td>24</td><td>64</td><td>64</td><td>104</td><td>104</td><td>144</td><td>144</td></tr> <tr><td>25</td><td>25</td><td>65</td><td>65</td><td>105</td><td>105</td><td>145</td><td>145</td></tr> <tr><td>26</td><td>26</td><td>66</td><td>66</td><td>106</td><td>106</td><td>146</td><td>146</td></tr> <tr><td>27</td><td>27</td><td>67</td><td>67</td><td>107</td><td>107</td><td>147</td><td>147</td></tr> <tr><td>28</td><td>28</td><td>68</td><td>68</td><td>108</td><td>108</td><td>148</td><td>148</td></tr> <tr><td>29</td><td>29</td><td>69</td><td>69</td><td>109</td><td>109</td><td>149</td><td>149</td></tr> <tr><td>30</td><td>30</td><td>70</td><td>70</td><td>110</td><td>110</td><td>150</td><td>150</td></tr> <tr><td>31</td><td>31</td><td>71</td><td>71</td><td>111</td><td>111</td><td>151</td><td>151</td></tr> <tr><td>32</td><td>32</td><td>72</td><td>72</td><td>112</td><td>112</td><td>152</td><td>152</td></tr> <tr><td>33</td><td>33</td><td>73</td><td>73</td><td>113</td><td>113</td><td>153</td><td>153</td></tr> <tr><td>34</td><td>34</td><td>74</td><td>74</td><td>114</td><td>114</td><td>154</td><td>154</td></tr> <tr><td>35</td><td>35</td><td>75</td><td>75</td><td>115</td><td>115</td><td>155</td><td>155</td></tr> <tr><td>36</td><td>36</td><td>76</td><td>76</td><td>116</td><td>116</td><td>156</td><td>156</td></tr> <tr><td>37</td><td>37</td><td>77</td><td>77</td><td>117</td><td>117</td><td>157</td><td>157</td></tr> <tr><td>38</td><td>38</td><td>78</td><td>78</td><td>118</td><td>118</td><td>158</td><td>158</td></tr> <tr><td>39</td><td>39</td><td>79</td><td>79</td><td>119</td><td>119</td><td>159</td><td>159</td></tr> <tr><td>40</td><td>40</td><td>80</td><td>80</td><td>120</td><td>120</td><td>160</td><td>160</td></tr> </tbody> </table>		A	B	A	B	A	B	A	B	1	1	41	41	81	81	121	121	2	2	42	42	82	82	122	122	3	3	43	43	83	83	123	123	4	4	44	44	84	84	124	124	5	5	45	45	85	85	125	125	6	6	46	46	86	86	126	126	7	7	47	47	87	87	127	127	8	8	48	48	88	88	128	128	9	9	49	49	89	89	129	129	10	10	50	50	90	90	130	130	11	11	51	51	91	91	131	131	12	12	52	52	92	92	132	132	13	13	53	53	93	93	133	133	14	14	54	54	94	94	134	134	15	15	55	55	95	95	135	135	16	16	56	56	96	96	136	136	17	17	57	57	97	97	137	137	18	18	58	58	98	98	138	138	19	19	59	59	99	99	139	139	20	20	60	60	100	100	140	140	21	21	61	61	101	101	141	141	22	22	62	62	102	102	142	142	23	23	63	63	103	103	143	143	24	24	64	64	104	104	144	144	25	25	65	65	105	105	145	145	26	26	66	66	106	106	146	146	27	27	67	67	107	107	147	147	28	28	68	68	108	108	148	148	29	29	69	69	109	109	149	149	30	30	70	70	110	110	150	150	31	31	71	71	111	111	151	151	32	32	72	72	112	112	152	152	33	33	73	73	113	113	153	153	34	34	74	74	114	114	154	154	35	35	75	75	115	115	155	155	36	36	76	76	116	116	156	156	37	37	77	77	117	117	157	157	38	38	78	78	118	118	158	158	39	39	79	79	119	119	159	159	40	40	80	80	120	120	160	160
A	B	A	B	A	B	A	B																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
1	1	41	41	81	81	121	121																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
2	2	42	42	82	82	122	122																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
3	3	43	43	83	83	123	123																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
4	4	44	44	84	84	124	124																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
5	5	45	45	85	85	125	125																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
6	6	46	46	86	86	126	126																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
7	7	47	47	87	87	127	127																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
8	8	48	48	88	88	128	128																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
9	9	49	49	89	89	129	129																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
10	10	50	50	90	90	130	130																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
11	11	51	51	91	91	131	131																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
12	12	52	52	92	92	132	132																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
13	13	53	53	93	93	133	133																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
14	14	54	54	94	94	134	134																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
15	15	55	55	95	95	135	135																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
16	16	56	56	96	96	136	136																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
17	17	57	57	97	97	137	137																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
18	18	58	58	98	98	138	138																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
19	19	59	59	99	99	139	139																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
20	20	60	60	100	100	140	140																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
21	21	61	61	101	101	141	141																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
22	22	62	62	102	102	142	142																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
23	23	63	63	103	103	143	143																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
24	24	64	64	104	104	144	144																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
25	25	65	65	105	105	145	145																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
26	26	66	66	106	106	146	146																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
27	27	67	67	107	107	147	147																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
28	28	68	68	108	108	148	148																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
29	29	69	69	109	109	149	149																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
30	30	70	70	110	110	150	150																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
31	31	71	71	111	111	151	151																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
32	32	72	72	112	112	152	152																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
33	33	73	73	113	113	153	153																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
34	34	74	74	114	114	154	154																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
35	35	75	75	115	115	155	155																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
36	36	76	76	116	116	156	156																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
37	37	77	77	117	117	157	157																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
38	38	78	78	118	118	158	158																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
39	39	79	79	119	119	159	159																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
40	40	80	80	120	120	160	160																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
Head coach _____ First assistant coach _____		<b>Team B</b> Time-outs _____ H1 [ ] [ ] H2 [ ] [ ] [ ] OT [ ] [ ] [ ] Team fouls Q1 [1][2][3][4] Q2 [1][2][3][4] Q3 [1][2][3][4] Q4 [1][2][3][4] HCC [ ] [ ]																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Licence no. _____ <b>Players</b> No. _____ Player in Fouls 1 2 3 4 5																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											
Head coach _____ First assistant coach _____		<b>Scorer</b> _____ <b>Assistant scorer</b> _____ <b>Timer</b> _____ <b>Shot clock operator</b> _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
<b>Crew Chief</b> _____ <b>Umpire 1</b> _____ <b>Umpire 2</b> _____		<b>Scores</b> Quarter ① A _____ B _____ Quarter ② A _____ B _____ Quarter ③ A _____ B _____ Quarter ④ A _____ B _____ Overtimes A _____ B _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Captain's signature in case of protest _____		<b>Final Score</b> Team A _____ Team B _____ <b>Name of winning team</b> _____ <b>Game ended at (hh:mm)</b> _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									



ב.1 טופס המשחק המתואר בתרשים 9 הוא הטופס המאושר על ידי הוועדה הטכנית של פיב"א.

ב.2 הטופס כולל מקור אחד (1) ושלושה (3) העתקים, כל אחד מהם בצבע נייר שונה. המקור, על נייר לבן, מיועד עבור פיב"א. ההעתק הראשון, על נייר כחול, מיועד לגוף המארגן את התחרות, ההעתק השני, על נייר רוד, מיועד לקבוצה הזוכה במשחק ואילו ההעתק האחרון, על נייר צהוב, מיועד לקבוצה המפסידה.  
**הערה:** 1. הרשם יעשה שימוש בשני (2) עטים צבעוניים שונים: **אדום** לשימוש עבור הרבע הראשון והשלישי, **וכחול** או **שחור** לשימוש עבור הרבעים השני והרביעי. בכל הארכות, הרישום יעשה בצבע כחול או שחור (צבע זהה לרבע השני והרביעי).  
 2. ניתן להכין ולמלא את טופס המשחק באמצעים אלקטרוניים.

ב.3 לכל הפחות ארבעים (40) דקות לפני המועד המתוכנן לפתיחת המשחק, יכין הרשם את טופס המשחק באופן הבא:

ב.3.1 הרשם יציין את שמות שתי (2) הקבוצות במקום המיועד לכך בחלקו העליון של טופס המשחק. **קבוצה "א"** תהיה תמיד הקבוצה המקומית (קבוצת הבית) או בעת טורנירים או משחקים הנערכים במגרש ניטרלי, הקבוצה הראשונה המצוינת בתוכנית. הקבוצה האחרת תהיה **קבוצה "ב"**.  
 ב.3.2 לאחר מכן ירשום הרשם את הפרטים שלהלן:

- שם התחרות.
- מספר המשחק.
- התאריך, השעה ומקום המשחק.
- שמות ראש הצוות והשופט/ים ואת ארצות המוצא (קוד המדינה).

### תרשים 10 החלק העליון של טופס המשחק



#### FEDERATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION SCORESHEET

Team A	<b>HOOPERS</b>	Team B	<b>POINTERS</b>
Competition	<u>WCM</u>	Date	<u>19.11.2022</u>
		Time	<u>20:00</u>
Crew chief	<u>WALTON, M. (USA)</u>		
Game No.	<u>5</u>	Place	<u>GENEVA</u>
		Umpire 1	<u>CHANG, Y. (CHN)</u>
		Umpire 2	<u>BARTOK, K. (HUN)</u>

ב.3.3 קבוצה "א" תירשם בחלקו העליון של טופס המשחק, וקבוצה "ב" בחלקו התחתון.  
 ב.3.3.1 בעמודה הראשונה, ירשום הרשם את מספר הרישיון של כל שחקן (3 הספרות האחרונות), מאמן ועוזר מאמן ראשון. בטורנירים, יציין מספר הרישיון של השחקן רק במשחק הראשון של כל קבוצה.  
 ב.3.3.2 בעמודה השנייה ירשום הרשם את שמו וראשי התיבות של כל שחקן בהתאם לסדר מספרי החולצות, כולם באותיות דפוס בהתאם לרשימה שתועבר על ידי המאמן או נציגו. ראש הקבוצה (הקפטן) יציין על ידי רישום (CAP) צמוד לשמו.  
 ב.3.3.3 אם קבוצה מתייצבת עם פחות מ-12 שחקנים, יעביר הרשם קו על השורות שאחרי השחקן האחרון הרשום. אם קבוצה מתייצבת עם פחות מ-11 שחקנים יש להעביר את הקו עד לתחילת משבצות סימון העבירות ואחר כך באלכסון למטה.



תרשים 11 רישום הקבוצות בטופס המשחק (לפני המשחק)

Licence no.	Players		No.	Player in	Fouls				
					1	2	3	4	5
001	MAYER,	F.	5						
002	JONES,	M.	8						
003	SMITH,	E.	9						
004	FRANK,	Y.	12						
010	NANCE,	L.	18						
012	KING,	H. (CAP)	22						
014	WONG,	P.	24						
015	RUSH,	S.	25						
021	MARTINEZ,	M.	33						
022	SANCHES,	N.	42						
<b>Head coach</b>	788	LOOR, A.							
<b>First assistant coach</b>	555	MONTA, B.							

- ב.4.3 בתחתית החלק המיועד לכל אחת מן הקבוצות, יציין הרשם (באותיות דפוס) את שמותיהם של המאמן ועוזר המאמן הראשון של הקבוצה.  
 ב.5.3 בתחתית הטופס, הרשם יציין (באותיות דפוס) את שמו ואת שמות עוזר הרשם ומפעילי שעון המשחק והקליעה.  
 ב.4 לכל הפחות עשר (10) דקות לפני תחילת המשחק, כל מאמן:  
 ב.4.1 יאשר את שמות ומספרי השחקנים של חברי הקבוצה שלו.  
 ב.4.2 יאשר את שם המאמן ועוזר המאמן הראשון. אם לא נוכחים מאמן או עוזר מאמן ראשון, ראש הקבוצה (הקפטן) יתפקד כמאמן ויירשם בטופס המשחק עם הסימן (ר.ק) ליד שמו.

<b>Head coach</b>	607	KING, H. (CAP)			
<b>First assistant coach</b>					


- ב.4.3 יציין את שמותיהם של חמשת (5) השחקנים האמורים לפתוח במשחק על ידי רישום "א" לצד הספרה של השחקן בעמודת "שחקן נכנס".  
 ב.4.4 יחתום על טופס המשחק.  
 מאמן קבוצה א' הוא הראשון שצריך לספק את המידע הנ"ל.  
 ב.5 עם תחילת המשחק, יקיף הרשם בעיגול את סימן "א" לצד שמות השחקנים המיועדים לפתוח במשחק.  
 ב.6 במהלך המשחק, יציין הרשם סימן "א" (ללא עיגול) בעמודת "שחקן נכנס" כאשר חליף נכנס למשחק לראשונה כשחקן.

**ב.7 פסקי זמן**

ב.7.1 פסקי זמן יירשמו בטופס המשחק מתחת לשמות הקבוצות על ידי ציון דקת המשחק ברבע המשחק או בהארכה במשבצות המיועדות ליד H1 עבור החצי הראשון, H2 עבור החצי השני ו-OT עבור הארכות (עד לשלוש הארכות).

ב.7.2 עם סיום כל מחצית משחק והארכה, יועברו שני (2) קווים מקבילים על כל משבצת בה לא נעשה שימוש. במידה וקבוצה לא מנצלת את הפסק זמן הראשון שלה לפני ששעון המשחק מראה שתי דקות אחרונות או פחות של הרבע הרביעי, הרשם יעביר 2 קווים מקבילים במשבצת הראשונה של המחצית השנייה של אותה הקבוצה.

**תרשים 12 רישום הקבוצות בטופס (אחרי המשחק)**

Time-outs		Team fouls							
H1	7	Q1	<del>1</del> <del>2</del> <del>3</del> <del>4</del>	Q2	<del>1</del> <del>2</del> <del>3</del> <del>4</del>				
H2	9 10	Q3	<del>1</del> <del>2</del> <del>3</del> <del>4</del>	Q4	<del>1</del> <del>2</del> <del>3</del> <del>4</del>				
OT		HCC	Q4	9					
Licence no.	Players		No.	Player in	Fouls				
					1	2	3	4	5
001	MAYER,	F.	5	<del>⊗</del>	P <sub>2</sub>				
002	JONES,	M.	8	<del>⊗</del>	P	P <sub>2</sub>			
003	SMITH,	E.	9	<del>⊗</del>	P <sub>2</sub>	U <sub>2</sub>	P	P <sub>1</sub>	
004	FRANK,	Y.	12	×	T <sub>1</sub>	U <sub>2</sub>	GD		
010	NANCE,	L.	18	<del>⊗</del>	P	U <sub>1</sub>			
012	KING,	H. (CAP)	22	<del>⊗</del>	P <sub>1</sub>				
014	WONG,	P.	24						
015	RUSH,	S.	25	×	P <sub>3</sub>	P <sub>2</sub>			
021	MARTINEZ,	M.	33	×	T <sub>1</sub>	P	P <sub>2</sub>	T <sub>1</sub>	GD
022	SANCHES,	N.	42	×	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	U <sub>2</sub>	P	U <sub>2</sub> GD
024	MANOS,	K.	55	×	P <sub>2</sub>	D <sub>2</sub>			
Head coach		788	LOOR, A.			C <sub>1</sub>	B <sub>1</sub>		
First assistant coach		555	MONTA, B.						

**8.ב עבירות**

- ב.8.1 עבירות שחקן יכולות להיות אישיות, טכניות, בלתי ספורטיביות או עבירות הרחקה, והן יירשמו נגד השחקן.
- ב.8.2 עבירות שבוצעו על ידי המאמנים, עוזרי מאמן ראשונים, חליפים, שחקנים שאינם מורשים לשחק ומלווי קבוצה יכולות להיות טכניות או עבירות הרחקה והן יירשמו נגד המאמן. בנוסף, עבירות הרחקה שבוצעו על ידי אנשים שנרשמו בטופס המשחק כמשתתפים בתגרה יירשמו נגד אנשים אלה.
- ב.3.8 כל העבירות יירשמו כדלקמן:
- ב.1.3.8 עבירה אישית תצוין על ידי רישום "א".
- ב.2.3.8 עבירה טכנית נגד שחקן תצוין על ידי רישום "ט". עבירה טכנית שנייה תצוין גם על ידי "ט" ובנוסף האותיות "פמ" לציון פסילה (הרחקה) עד סיום המשחק במשבצת הבאה.
- ב.3.3.8 עבירה טכנית נגד מאמן בגין התנהגותו האישית הבלתי ספורטיבית תצוין על ידי רישום "מ". עבירה דומה שנייה תצוין אף היא על ידי רישום "מ", שבעקבותיה יצוינו האותיות "פמ" במשבצת הבאה.
- ב.4.3.8 עבירה טכנית נגד מאמן מכל סיבה אחרת תצוין על ידי רישום "ס". עבירה טכנית שלישית (שאחת מהן יכולה להיות "מ") תצוין ברישום "ס" או "מ" ובעקבותיה "פמ" במשבצת הבאה.
- ב.5.3.8 עבירה בלתי ספורטיבית נגד שחקן תצוין על ידי רישום "בס". עבירה בלתי ספורטיבית שנייה תצוין אף היא על ידי רישום "בס", שבעקבותיה יצוינו האותיות "פמ" במשבצת הבאה.
- ב.6.3.8 עבירה טכנית כנגד שחקן בנוסף לעבירה קודמת בלתי ספורטיבית או להפך, תצוין על ידי הרשם ברישום האותיות "בס" או "ט" שבעקבותיהן יצוינו האותיות "פמ" במשבצת הבאה.
- ב.7.3.8 עבירת הרחקה תצוין על ידי רישום האות "ה".
- ב.8.3.8 כל עבירה הכרוכה בזריקה(ו)ת עונשין תצוין על ידי הוספת מספר זריקות העונשין המתאים (1, 2 או 3) ליד "א", "ט", "מ", "ס", "בס" או "ה".
- ב.9.3.8 כל עבירה נגד שתי הקבוצות הכרוכה בעונש באותה דרגת חומרה והמבוטלת בהתאם לסעיף 42 (מצבים מיוחדים) תצוין על ידי הוספת "ב" קטנה לצד "א", "ט", "מ", "ס", "בס" או "ה".
- ב.10.3.8 עבירת הרחקה כנגד עוזר מאמן ראשון, חליף, שחקן שאינו מורשה לשחק או מלווה קבוצה, כולל עקב עזיבת ספסל הקבוצה במקרה של תגרה, תירשם כעבירה טכנית כנגד המאמן ותסומן "20".
- ב.11.3.8 הרשם יוסיף "ת" לאחר "ה" או "ה2" בכל המקומות הנותרים בשורה של מאמן, עוזר מאמן ראשון, חליף או שחקן שאינו מורשה לשחק עקב עבירת הרחקה בשל השתתפות בתגרה.
- ב.12.3.8 **דוגמאות לעבירות הרחקה נגד מאמן, עוזר מאמן ראשון, חליף, שחקן שאינו רשאי לשחק או מלווה קבוצה:**

עבירת הרחקה נגד מאמן תירשם כדלקמן:

Head coach	788	LOOR, A.	D <sub>2</sub>		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

עבירת הרחקה נגד עוזר מאמן ראשון תירשם כדלקמן:

Head coach	788	LOOR, A.	B <sub>2</sub>		
First assistant coach	555	MONTA, B.	D		

עבירת הרחקה נגד חליף תירשם כדלקמן:

001	MAYER,	F.	5	⊗	D			
-----	--------	----	---	---	---	--	--	--

וגם:

Head coach	788	LOOR, A.	B <sub>2</sub>		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

עבירת הרחקה נגד שחקן שאינו מורשה לשחק לאחר העבירה החמישית שלו תירשם כדלקמן:

015	RUSH,	S.	25	×	T <sub>1</sub>	P <sub>3</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>1</sub>	P <sub>2</sub>	D
-----	-------	----	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

וגם:

Head coach	788	LOOR, A.	B <sub>2</sub>		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

עבירת הרחקה נגד מלווה קבוצה תירשם כדלקמן:

Head coach	788	LOOR, A.	B <sub>2</sub>		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

ב.13.3.8 דוגמאות לעבירות הרחקה בגין עזיבת אזור הספסל במקרה של תגרה נגד מאמן, עוזר מאמן ראשון, חליף, שחקן שאינו רשאי לשחק או מלווה קבוצה:

ללא קשר למספר האנשים שהורחקו עקב עזיבת אזור ספסל הקבוצה, תחויב עבירה טכנית אחת נגד המאמן הראשי ותסומן ב-"20" או "ה2".

עבירת הרחקה נגד המאמן ועוזר המאמן הראשון תירשם כדלקמן:

אם רק המאמן מורחק:

Head coach	788	LOOR, A.	D <sub>2</sub>	F	F
First assistant coach	555	MONTA, B.			

אם רק עוזר המאמן הראשון מורחק:

Head coach	788	LOOR, A.	B <sub>2</sub>		
First assistant coach	555	MONTA, B.	D	F	F

אם גם המאמן וגם עוזר המאמן הראשון מורחקים:

Head coach	788	LOOR, A.	D <sub>2</sub>	F	F
First assistant coach	555	MONTA, B.	D	F	F

עבירת הרחקה נגד חליף תירשם כדלקמן:

אם חליף מורחק ויש לו פחות מ-4 עבירות, תירשם האות "ה" ואחריה האות "ת" בכל המקומות הפנויים:

003	SMITH,	E.	9	⊗	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	D	F	F
-----	--------	----	---	---	----------------	----------------	---	---	---

וגם:

Head coach	788	LOOR, A.	B <sub>2</sub>		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

אם עבירת ההרחקה היא העבירה החמישית (5) של החליף, תירשם האות "ה" במקום הפנוי האחרון ולאחריה ת' ברווח אחרי מיקום העבירה החמישית:

002	JONES,	M.	8	⊗	T <sub>1</sub>	P <sub>3</sub>	P <sub>1</sub>	P <sub>2</sub>	D	F
-----	--------	----	---	---	----------------	----------------	----------------	----------------	---	---

וגם:

Head coach	788	LOOR, A.	B <sub>2</sub>		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

עבירת הרחקה נגד שחקן שאינו מורשה לשחק תירשם כדלקמן:

מכיוון שלשחקן שאינו מורשה לשחק לא נותרו משבצות פנויות, יירשם "ה" ולאחר מכן "ת" אחרי מיקום העבירה האחרונה בטופס:

015	RUSH,	S.	25	×	T <sub>1</sub>	P <sub>3</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>1</sub>	P <sub>2</sub>	DF
-----	-------	----	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	----

וגם:

Head coach	788	LOOR, A.	B <sub>2</sub>		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

עבירת הרחקה של מלווה קבוצה תחויב נגד המאמן ותירשם כדלקמן:

Head coach	788	LOOR, A.	B <sub>2</sub>	(B)	
First assistant coach	555	MONTA, B.			

כל עבירת הרחקה של מלווה קבוצה תחויב נגד המאמן ותצוין על ידי רישום "20" מוקף בעיגול, אך לא תיחשב במניין שלוש העבירות הטכניות המחייבות את הרחקת המאמן מהמשחק.

ב.14.3.8 דוגמאות לעבירות הרחקה בגין מעורבות פעילה בתגרה מצד נגד מאמן, עוזר מאמן ראשון, חליף, שחקן שאינו רשאי לשחק או מלווה קבוצה:

ללא קשר למספר האנשים שהורחקו עקב עזיבת אזור ספסל הקבוצה, תחויב עבירה טכנית אחת נגד המאמן ותסומן ב-"20" או "ה2".  
אם המאמן מעורב באופן פעיל בתגרה, הוא יחויב בעבירת "ה2" אחת בלבד.

עבירת הרחקה נגד המאמן ועוזר המאמן הראשון תירשם כדלקמן:

אם רק המאמן מורחק:

Head coach	788	LOOR, A.	D <sub>2</sub>	F	F
First assistant coach	555	MONTA, B.			

אם רק עוזר המאמן הראשון מורחק:

Head coach	788	LOOR, A.	B <sub>2</sub>		
First assistant coach	555	MONTA, B.	D <sub>2</sub>	F	F

אם גם המאמן וגם עוזר המאמן הראשון מורחקים:

Head coach	788	LOOR, A.	D <sub>2</sub>	F	F
First assistant coach	555	MONTA, B.	D <sub>2</sub>	F	F

עבירת הרחקה נגד חליף תירשם כדלקמן:

אם חליף מורחק ויש לו פחות מ-4 עבירות, ירשם "ה2" ואחריה האות "ת" בכל המקומות הפנויים:

001	MAYER,	F.	5	⊗	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	D <sub>2</sub>	F	F
-----	--------	----	---	---	----------------	----------------	----------------	---	---

וגם:

Head coach	788	LOOR, A.	B <sub>2</sub>		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

אם עבירת ההרחקה היא העבירה החמישית (5) של החליף, ירשם "ה2" במקום הפנוי האחרון ולאחריה "ת" ברווח אחרי מיקום העבירה החמישית:

002	JONES,	M.	8	⊗	T <sub>1</sub>	P <sub>3</sub>	P <sub>1</sub>	P <sub>2</sub>	D <sub>2</sub>	F
-----	--------	----	---	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---



וגם:

Head coach	788	LOOR, A.	B <sub>2</sub>		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

עבירת הרחקה נגד שחקן שאינו מורשה לשחק תירשם כדלקמן:

מכיוון שלשחקן שאינו מורשה לשחק לא נותרו משבצות פנויות, יירשם "ה2" ולאחר מכן "ת" אחרי מיקום העבירה האחרונה בטופס:

015	RUSH,	S.	25	×	T <sub>1</sub>	P <sub>3</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>1</sub>	P <sub>2</sub>	D <sub>2</sub> F
-----	-------	----	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	------------------

וגם:

Head coach	788	LOOR, A.	B <sub>2</sub>		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

עבירת הרחקה של מלווה קבוצה תחויב נגד המאמן ותירשם כדלקמן:

Head coach	788	LOOR, A.	B <sub>2</sub>	(B <sub>2</sub> )	
First assistant coach	555	MONTA, B.			

עבירת הרחקה של שני מלווי קבוצה תחויב נגד המאמן ותירשם כדלקמן:

Head coach	788	LOOR, A.	B <sub>2</sub>	(B <sub>2</sub> )	(B <sub>2</sub> )
First assistant coach	555	MONTA, B.			

כל עבירת הרחקה של מלווה קבוצה תחויב נגד המאמן ותצוין על ידי רישום "20" מוקף בעיגול, אך לא תיחשב במניין שלוש העבירות הטכניות המחייבות את הרחקת המאמן מהמשחק.

**הערה:** עבירות טכניות או עבירות הרחקה לפי סעיף 39 לא ייחשבו כעבירות קבוצתיות.  
 ב.4.8 בסוף הרבע השני, הרשם יעביר קו עבה בין המשבצות שנעשה בהן שימוש והמשבצות הריקות בעמודות העבירות של השחקנים ושל המאמן.  
 בסוף המשחק, הרשם יעביר קו אופקי עבה על המשבצות שלא נעשה בהן.

## ב.9 עבירות קבוצתיות

- ב.9.1 4 חלקים (Q1, Q2, Q3, Q4) מוקצים בטופס המשחק לכל רבע (מיד מתחת לשם הקבוצה ומעל לשמות השחקנים), המיועדים לרישום העבירות הקבוצתיות.
- ב.9.2 כל אימת ששחקן מבצע עבירה אישית, טכנית, בלתי ספורטיבית או עבירת הרחקה, ירשום הרשם את העבירה נגד קבוצתו של אותו השחקן על ידי ציון "X" גדול במקומות המיועדים לכך.
- ב.9.3 בסוף כל רבע, הרשם יעביר שני (2) קווים אופקיים עבים על המשבצות שנותרו.

## ב.10 תוצאת המשחק השוטפת

- ב.10.1 הרשם ינהל סיכום כרונולוגי שוטף של הסלים הנקלעים על ידי שתי הקבוצות.
- ב.10.2 בטופס המשחק קיימות ארבע (4) עמודות לרישום תוצאת המשחק השוטפת.
- ב.10.3 כל עמודה מחולקת שוב לארבע עמודות. השתיים (2) מצד שמאל מיועדות לקבוצה "א", והשתיים מצד ימין לקבוצה "ב". העמודות האמצעיות מיועדות לתוצאה השוטפת (160 נקודות) בעבור כל קבוצה. הרשם ינהג כדלקמן:

- **ראשית**, הוא ישרטט קו אלכסוני (/ עבור רשם הכותב ביד ימין ו- \ עבור רשם שמאלי) בעבור כל סל שנקלע, ועיגול מלא (●) בעבור כל זריקת עונשין שנקלעת, מעל **למספר הנקודות הכולל החדש** שנצבר על ידי הקבוצה שקלעה סל זה עתה.
- **לאחר מכן**, באזור הפנוי באותו הצד של מספר הנקודות החדש (לצד / או \ או ● החדש) הוא יציין את מספרו של השחקן שקלע את סל השדה או את זריקת העונשין.

## ב.11 התוצאה השוטפת: הוראות נוספות

- ב.11.1 סל לשלוש נקודות הנקלע על ידי שחקן יירשם על ידי ציון עיגול סביב המספר של השחקן.
- ב.11.2 סל שנקלע שלא במתכוון על ידי שחקן לתוך הסל שלו יירשם כאילו נקלע על ידי ראש הקבוצה היריבה.
- ב.11.3 נקודות הנקלעות כאשר הכדור אינו חודר לסל (סעיף 31 – הסטה בלתי חוקית של הכדור והפרעה למעוף הכדור) יירשמו כאילו נקלעו על ידי השחקן שביצע את הזריקה לעבר הסל.
- ב.11.4 בסוף כל רבע או הארכה, יצייר הרשם עיגול עבה (○) סביב כמות הנקודות האחרונה שנקלעה על ידי כל אחת מן הקבוצות, ולאחר מכן קו אופקי עבה תחת מספרים אלה ומתחת למספר של כל שחקן שקלע את הנקודות האחרונות האלה.
- ב.11.5 בתחילת כל רבע או הארכה ימשיך הרשם לנהל סיכום כרונולוגי שוטף של הנקודות הנקלעות מאז רגע ההפסקה.
- ב.11.6 כל אימת שהדבר אפשרי, רצוי כי הרשם ישווה את הרישום השוטף שלו ללוח התוצאות. אם מתברר כי נוצר הפרש והרישום שלו הוא הנכון, הוא ינקוט צעדים מידיים לתיקון לוח התוצאות. אם הוא בספק, או אם אחת הקבוצות מתנגדת לתיקון, הוא יעדכן בכך את ראש הצוות (Crew Chief) מיד לאחר שהכדור יהפוך מת ושעון המשחק ייעצר.
- ב.11.7 השופטים רשאים לתקן כל טעות ברישום כגון תוצאה שגויה, רישום לא נכון של מספר העבירות או של פסקי הזמן, כל זאת במסגרת מגבלות החוקים. ראש הצוות יחתום על התיקונים. במקרה שיש מספר רב של תיקונים, הם ידווחו בצד האחורי של טופס הרישום.



תרשים 13 רישום תוצאת המשחק השוטפת

	A		B
	1	●	6
	2	●	6
6	<del>3</del>	3	
	4	4	
11	<del>5</del>	<del>5</del>	5
11	●	●	5
	7	7	
10	<del>8</del>	8	
	9	<del>9</del>	10
	10	10	
10	<del>11</del>	11	
	12	<del>12</del>	7
4	<del>13</del>	<del>13</del>	7
5	<del>14</del>	14	
5	15	<del>15</del>	6
	16	16	
5	<del>17</del>	17	
	18	<del>18</del>	6
6	<del>19</del>	19	
	20	<del>20</del>	9
	21	21	
11	<del>22</del>	<del>22</del>	9
	23	<del>23</del>	9
11	<del>24</del>	24	
	25	<del>25</del>	7
	26	<del>26</del>	7
5	<del>27</del>	27	
	28	<del>28</del>	6
10	<del>29</del>	29	
	30	<del>30</del>	8
4	<del>31</del>	31	
	32	<del>32</del>	5
4	<del>33</del>	<del>33</del>	5
4	<del>34</del>	34	
	35	<del>35</del>	10
10	<del>36</del>	36	
	37	<del>37</del>	12
	38	38	
10	<del>39</del>	<del>39</del>	12
10	<del>40</del>	<del>40</del>	12

### ב.12 תוצאת המשחק השוטפת: סיכום

ב.12.1 בסוף כל רבע ובסוף ההארכה האחרונה, ירשום הרשם את התוצאה של אותו הרבע ושל כל ההארכות במקום המתאים בחלק התחתון של טופס המשחק.  
 ב.12.2 מיד בסיום המשחק הרשם יציין את שעת סיום המשחק בעמודה המיועדת לכך – סיום המשחק (במבנה HH:MM).  
 ב.12.3 בסוף המשחק יעביר הרשם שני (2) קווים אופקיים עבים תחת מספר הנקודות הסופי שכל קבוצה קלעה, ותחת מספרי השחקנים שקלעו נקודות אחרונות אלה. כמו כן, הוא יעביר קו אלכסוני לעבר תחתית העמודה כדי למחוק את המספרים שנותרו (בעמודת התוצאה השוטפת) בעבור כל קבוצה.

### תרשים 14 סיכום

7	<del>70</del>	<del>70</del>	6
7	<del>71</del>	71	
7	<del>72</del>	<del>72</del>	6
	73	73	
9	<del>74</del>	74	
	75	75	
11	<del>76</del>	76	
	77	77	
	78	78	
	79	79	
	80	80	

ב.12.4 בסוף המשחק ירשום הרשם את תוצאת המשחק הסופית ואת שמה של הקבוצה שניצחה במשחק.  
 ב.12.5 כל שופטי שולחן המזכירות יכתבו את שמותיהם על טופס המשחק ויחתמו לידם.  
 ב.12.6 לאחר שהשופטים חתמו על הטופס, ראש הצוות יהיה האחרון שיאשר ויחתום על טופס המשחק. צעד זה מסיים את ניהול המשחק על ידי צוות השופטים ואת הקשר שלהם למשחק.

### הערה:

אם אחד מראשי הקבוצות (ר.ק) חותם על טופס לצורך הגשת ערעור (תוך שימוש במקום המיועד לכך - "חתימת ראש הקבוצה במקרה של ערעור"), יישארו שופטי שולחן המזכירות והשופטים נוכחים לרשות ראש הצוות, עד אשר זה יתן להם את האישור לעזוב.



### תרשים 15 החלק התחתון של טופס המשחק

Scorer	<u>MAIER, N.</u> <i>NH</i>	Scores	Quarter ①	A	<u>15</u>	B	<u>18</u>	
Assistant scorer	<u>SABAY, O.</u> <i>OS</i>		Quarter ②	A	<u>19</u>	B	<u>10</u>	
Timer	<u>LEBLANC, R.</u> <i>RS</i>		Quarter ③	A	<u>26</u>	B	<u>19</u>	
Shot clock operator	<u>AUSTIN, K.</u> <i>KA</i>		Quarter ④	A	<u>16</u>	B	<u>25</u>	
			Overtimes	A	<u>/</u>	B	<u>/</u>	
Crew chief	<u>M. Walton</u>	Final Score	Team A	<u>76</u>	Team B	<u>72</u>		
Umpire 1	<u>Y. Chang</u>	Name of winning team	<u>HOOPERS</u>					
Umpire 2	<u>K. Bartok</u>	Game ended at (hh:mm)	<u>21:50</u>					
Captain's signature in case of protest	_____							

**ב.13 בקשת מאמן לבדיקת מוניטור על החלטת שופט (Challenge, HCC)**  
ב.13.1 במשחקים בהם נעשה שימוש במוניטור (מערכת הילוכים חוזרים אוטומטית - IRS), כל מאמן קבוצה זכאי לבקש צ'אלנג' אחד על החלטת שופטים (HCC). אם התקבלה הבקשה לצ'אלנג', הרשם יציין זאת בתיבות שסמוך לכיתוב "HCC" בטופס המשחק, מתחת לשם הקבוצה. בתיבה הראשונה יציין הרשם את הרבע או ההארכה (Q1, Q2, Q3, Q4, OT) ובתיבה השנייה את הדקה ברבע או ההארכה.

- ג.1** קבוצה יכולה להגיש ערעור אם היא סבורה שנפגעה כתוצאה מ:  
(א) טעות ברישום התוצאה, בשעון המשחק הזמן או בשעון הקליעה, שלא תוקנה על ידי השופטים.  
(ב) החלטה על הפסד טכני, ביטול, דחיה, אי חידוש משחק ואי קיום משחק.  
(ג) הפרה של הכללים הנוגעים להשתתפות במשחק.  
**ג.2** על מנת להגיש ערעור על הקבוצה לנהוג כדלקמן:  
(א) על ראש הקבוצה להודיע לראש הצוות לא יאוחר מ- 15 דקות מסיום המשחק שקבוצתו מעוניינת לערער על תוצאת המשחק ועליו לחתום בטופס המשחק בעמודת "חתימת ראש הקבוצה במקרה של ערעור".  
(ב) הקבוצה תגיש תוך שעה מסיום המשחק לראש הצוות את הסיבות שבגינן היא מערערת, בכתב.  
(ג) אגרה של 1500 פרנקים שווייצריים עבור כל ערעור תשולם במקרה והערעור יידחה.  
**ג.3** ראש הצוות (או המשקיף, אם נוכח), עם קבלת הסיבות לערעור בכתב, ידווח בכתב לנציג פיב"א או לגוף האחראי על התחרות על התקריט אשר בעקבותיה הוגש הערעור.  
**ג.4** הגוף האחראי יקבע את הדרישות הפורמליות וההליכים הראויים בעיניו בקשר לערעור, לפי שיקול דעתו, ויחליט בערעור במהירות האפשרית ובכל מקרה לא יאוחר מאשר 24 שעות לאחר סיום המשחק.  
הגוף האחראי רשאי להשתמש בכל ראייה אמינה ורשאי לקבל כל החלטה שימצא לנכון לרבות, אך לא רק, קיום חוזר של המשחק כולו או חלקו.  
הגוף האחראי אינו רשאי לשנות את תוצאת המשחק אלא אם ישנן ראיות ברורות ומכריעות לפיהן אילולא התקריט שהביאה לערעור, התוצאה החדשה היא זו שהייתה מתקבלת במשחק.  
**ג.5** ההחלטה של הגוף האחראי נחשבת להחלטה שהתקבלה במגרש ולא תהיה נתונה לדיון חוזר או לערעור נוסף. כל זאת, למעט החלטות על זכאות להשתתפות במשחק עליהן ניתן לערער כמפורט בתקנות הרלבנטיות לנושא.  
**ג.6** הנחיות מיוחדות לתחרויות של פיב"א או לתחרויות אחרות למעט אם קבוע אחרת בתקנות של אותן תחרויות:  
(א) במקרה שהתחרות היא במתכונת של טורניר, הגוף האחראי עבור כל הערעורים יהיה הוועדה המקצועית (ראה כרך 2 של התקנות הפנימיות של פיב"א).  
(ב) במקרה של שני משחקים, בית וחוץ, הגוף האחראי לגבי ערעורים הנוגעים לזכאות להשתתף במשחק יהיה ועדת המשמעת של פיב"א. בכל נושאי הערעור האחרים הגוף האחראי יהיה פיב"א באמצעות נציג אחד או יותר הבקיאים ביישום ובפירוש ספר החוקים של פיב"א (ראה כרך 2 של התקנות הפנימיות של פיב"א).

### **ד.1 הנהל**

ד.1.1 קבוצות ידורגו בהתאם למאזן ההפסדים והניצחונות שלהן במשחקים, באופן שיוענקו שתי (2) נקודות עבור ניצחון במשחק, נקודה אחת (1) עבור הפסד (כולל הפסד עקב חוסר שחקנים), ואפס (0) נקודות עבור הפסד טכני.

ד.1.2 הנהלה יחול בכל התחרויות בשיטת ליגה ("round-robin").

ד.1.3 אם לשתי (2) קבוצות או יותר יש מאזן זהה של הפסדים וניצחונות מבין כל המשחקים, המשחקים/ששחקן/ו בין קבוצות אלו יקבע/ו את הדירוג. אם לשתי קבוצות אלה או יותר יש מאזן זהה במשחקים ששחקן/ו ביניהן, יופעלו הקריטריונים הבאים בסדר הבא:

- הפרש נקודות גדול יותר בסיכום המשחקים בין הקבוצות.
- מספר נקודות רב יותר שנקלע בסיכום המשחקים בין הקבוצות.
- הפרש נקודות גדול יותר בסיכום כל המשחקים (נגד כל הקבוצות).
- מספר נקודות רב יותר שנקלע בסיכום כל המשחקים (נגד כל הקבוצות).

אם קיים עדיין שוויון בין הקבוצות לפני ששחקן/ו כל המשחקים בין כל הקבוצות, הקבוצות ידורגו באותו מיקום. אם הקריטריונים עדיין לא יוכלו לקבוע את הדירוג בסוף שלב הבתים, הדירוג הסופי ייקבע בהתאם לדירוג פיב"א הרלבנטי.

ד.1.4 אם, בכל שלב של קביעת הדירוג, נקבע הדירוג עבור אחת או יותר מהקבוצות, הנהלה בסעיף ד.1.3 יקבע את הדירוג עבור כל הקבוצות שדירוגן עדיין לא נקבע.

## ד.2 דוגמאות:

### ד.1.2 דוגמה 1

95 – 100	קבוצה ב' נגד קבוצה ג'	55 – 100	קבוצה א' נגד קבוצה ב'
75 – 80	קבוצה ב' נגד קבוצה ד'	85 – 90	קבוצה א' נגד קבוצה ג'
55 – 60	קבוצה ג' נגד קבוצה ד'	80 – 75	קבוצה א' נגד קבוצה ד'

קבוצה	משחקים ששוחקו	ניצחונות	הפסדים	נקודות דירוג	נקודות משחק	הפרש נקודות
א	3	2	1	5	220 : 265	+45
ב	3	2	1	5	270 : 235	-35
ג	3	1	2	4	245 : 240	-5
ד	3	1	2	4	215 : 210	-5

לפיכך: מקום 1 קבוצה א' – מנצחת נגד ב'      מקום 3 קבוצה ג' – מנצחת נגד ד'  
 מקום 2 קבוצה ב'      מקום 4 קבוצה ד'

### ד.2.2 דוגמה 2

85 – 100	קבוצה ב' נגד קבוצה ג'	55 – 100	קבוצה א' נגד קבוצה ב'
80 – 75	קבוצה ב' נגד קבוצה ד'	85 – 90	קבוצה א' נגד קבוצה ג'
55 – 65	קבוצה ג' נגד קבוצה ד'	75 – 120	קבוצה א' נגד קבוצה ד'

קבוצה	משחקים ששוחקו	ניצחונות	הפסדים	נקודות דירוג	נקודות משחק	הפרש נקודות
א	3	3	0	6	215 : 310	+95
ב	3	1	2	4	265 : 230	-35
ג	3	1	2	4	245 : 235	-10
ד	3	1	2	4	260 : 210	-50

לפיכך: מקום 1 קבוצה א'  
 דירוג של המשחקים בין ב', ג' ו-ד':

קבוצה	משחקים ששוחקו	ניצחונות	הפסדים	נקודות דירוג	נקודות משחק	הפרש נקודות
ב	2	1	1	3	165 : 175	+10
ג	2	1	1	3	155 : 150	-5
ד	2	1	1	3	140 : 135	-5

לפיכך: מקום 2 קבוצה ב',      מקום 3 קבוצה ג' – מנצחת נגד ד',      מקום 4 קבוצה ד'



### ד.2.3 דוגמה 3

קבוצה א' נגד קבוצה ב' 90 – 85  
 קבוצה א' נגד קבוצה ג' 100 – 55  
 קבוצה א' נגד קבוצה ד' 120 – 75  
 קבוצה ב' נגד קבוצה ג' 95 – 100  
 קבוצה ב' נגד קבוצה ד' 85 – 75  
 קבוצה ג' נגד קבוצה ד' 55 – 65

קבוצה	משחקים ששוחקו	ניצחונות	הפסדים	נקודות דירוג	נקודות משחק	הפרש נקודות
א	3	0	3	3	310 : 215	-95
ב	3	2	1	5	265 : 265	0
ג	3	2	1	5	210 : 260	+50
ד	3	2	1	5	215 : 260	+45

לפיכך: מקום 4 קבוצה א'  
דירוג של המשחקים בין ב', ג' ו-ד':

קבוצה	משחקים ששוחקו	ניצחונות	הפסדים	נקודות דירוג	נקודות משחק	הפרש נקודות
ב	2	1	1	3	180 : 175	-5
ג	2	1	1	3	155 : 160	+5
ד	2	1	1	3	140 : 140	0

לפיכך: מקום 1 קבוצה ג', מקום 2 קבוצה ד', מקום 3 קבוצה ב'

### ד.2.4 דוגמה 4

קבוצה א' נגד קבוצה ב' 90 – 85  
 קבוצה א' נגד קבוצה ג' 100 – 55  
 קבוצה א' נגד קבוצה ד' 120 – 75  
 קבוצה ב' נגד קבוצה ג' 90 – 100  
 קבוצה ב' נגד קבוצה ד' 85 – 75  
 קבוצה ג' נגד קבוצה ד' 55 – 65

קבוצה	משחקים ששוחקו	ניצחונות	הפסדים	נקודות דירוג	נקודות משחק	הפרש נקודות
א	3	0	3	3	310 : 215	-95
ב	3	2	1	5	260 : 265	+5
ג	3	2	1	5	210 : 255	+45
ד	3	2	1	5	215 : 260	+45

לפיכך: מקום 4 קבוצה א'  
דירוג של המשחקים בין ב', ג' ו-ד':

קבוצה	משחקים ששוחקו	ניצחונות	הפסדים	נקודות דירוג	נקודות משחק	הפרש נקודות
ב	2	1	1	3	175 : 175	0
ג	2	1	1	3	155 : 155	0
ד	2	1	1	3	140 : 140	0

לפיכך: מקום 1 קבוצה ב', מקום 2 קבוצה ג', מקום 3 קבוצה ד'

### ד.2.5 דוגמה 5

90 – 110	קבוצה ב' נגד קבוצה ו'	55 – 100	קבוצה א' נגד קבוצה ב'
60 – 55	קבוצה ג' נגד קבוצה ד'	90 – 85	קבוצה א' נגד קבוצה ג'
75 – 90	קבוצה ג' נגד קבוצה ה'	75 – 120	קבוצה א' נגד קבוצה ד'
75 – 105	קבוצה ג' נגד קבוצה ו'	100 – 80	קבוצה א' נגד קבוצה ה'
45 – 70	קבוצה ד' נגד קבוצה ה'	80 – 85	קבוצה א' נגד קבוצה ו'
60 – 65	קבוצה ד' נגד קבוצה ו'	95 – 100	קבוצה ב' נגד קבוצה ג'
80 – 75	קבוצה ה' נגד קבוצה ו'	75 – 80	קבוצה ב' נגד קבוצה ד'
		80 – 75	קבוצה ב' נגד קבוצה ה'

קבוצה	משחקים ששוחקו	ניצחונות	הפסדים	נקודות דירוג	נקודות משחק	הפרש נקודות
א	5	3	2	8	400 : 470	+70
ב	5	3	2	8	440 : 420	-20
ג	5	3	2	8	395 : 435	+40
ד	5	3	2	8	360 : 345	-15
ה	5	2	3	7	395 : 375	-20
ו	5	1	4	6	440 : 385	-55

לפיכך: מקום 5 קבוצה ה', מקום 6 קבוצה ו' דירוג של המשחקים בין א', ב', ג' ו-ד':

קבוצה	משחקים ששוחקו	ניצחונות	הפסדים	נקודות דירוג	נקודות משחק	הפרש נקודות
א	3	2	1	5	220 : 305	+85
ב	3	2	1	5	270 : 235	-35
ג	3	1	2	4	245 : 240	-5
ד	3	1	2	4	255 : 210	-45

מקום 3 קבוצה ד' – מנצחת נגד ג'  
מקום 4 קבוצה ג'

לפיכך מקום 1 קבוצה א' – מנצחת נגד ב',  
מקום 2 קבוצה ב'

### ד.2.6 דוגמה 6

90 – 95	קבוצה ב' נגד קבוצה ו'	65 – 71	קבוצה א' נגד קבוצה ב'
100 – 95	קבוצה ג' נגד קבוצה ד'	86 – 85	קבוצה א' נגד קבוצה ג'
75 – 82	קבוצה ג' נגד קבוצה ה'	75 – 77	קבוצה א' נגד קבוצה ד'
75 – 105	קבוצה ג' נגד קבוצה ו'	86 – 80	קבוצה א' נגד קבוצה ה'
67 – 68	קבוצה ד' נגד קבוצה ה'	80 – 85	קבוצה א' נגד קבוצה ו'
60 – 65	קבוצה ד' נגד קבוצה ו'	87 – 88	קבוצה ב' נגד קבוצה ג'
75 – 80	קבוצה ה' נגד קבוצה ו'	75 – 80	קבוצה ב' נגד קבוצה ד'
		76 – 75	קבוצה ב' נגד קבוצה ה'

קבוצה	משחקים ששוחקו	ניצחונות	הפסדים	נקודות דירוג	נקודות משחק	הפרש נקודות
א	5	3	2	8	392 : 398	+6
ב	5	3	2	8	399 : 403	+4
ג	5	3	2	8	423 : 455	+32
ד	5	3	2	8	379 : 383	+4
ה	5	3	2	8	380 : 384	+4
ו	5	0	5	5	430 : 380	-50

לפיכך: מקום 6 קבוצה ו',  
דירוג של המשחקים בין א', ב', ג', ד' ו-ה':

קבוצה	משחקים ששוחקו	ניצחונות	הפסדים	נקודות דירוג	נקודות משחק	הפרש נקודות
א	4	2	2	6	312 : 313	+1
ב	4	2	2	6	309 : 308	-1
ג	4	2	2	6	348 : 350	+2
ד	4	2	2	6	319 : 318	-1
ה	4	2	2	6	305 : 304	-1

לפיכך: מקום 1 קבוצה ג',  
דירוג של המשחקים בין ב', ד' ו-ה':

קבוצה	משחקים ששוחקו	ניצחונות	הפסדים	נקודות דירוג	נקודות משחק	הפרש נקודות
ב	2	1	1	3	151 : 155	+4
ד	2	1	1	3	147 : 143	-4
ה	2	1	1	3	143 : 143	0

לפיכך: מקום 3 קבוצה ב', מקום 4 קבוצה ה' מקום 5 קבוצה ד'

## ד.2.2 דוגמה 7

קבוצה א' נגד קבוצה ב'	71 – 73	קבוצה ב' נגד קבוצה ו'	90 – 95
קבוצה א' נגד קבוצה ג'	86 – 85	קבוצה ג' נגד קבוצה ד'	96 – 95
קבוצה א' נגד קבוצה ד'	75 – 77	קבוצה ג' נגד קבוצה ה'	75 – 82
קבוצה א' נגד קבוצה ה'	96 – 90	קבוצה ג' נגד קבוצה ו'	75 – 105
קבוצה א' נגד קבוצה ו'	80 – 85	קבוצה ד' נגד קבוצה ה'	67 – 68
קבוצה ב' נגד קבוצה ג'	87 – 88	קבוצה ד' נגד קבוצה ו'	75 – 80
קבוצה ב' נגד קבוצה ד'	79 – 80	קבוצה ה' נגד קבוצה ו'	75 – 80
קבוצה ב' נגד קבוצה ה'	80 – 79		

קבוצה	משחקים ששוחקו	ניצחונות	הפסדים	נקודות דירוג	נקודות משחק	הפרש נקודות
א	5	3	2	8	408 : 410	+2
ב	5	3	2	8	409 : 413	+4
ג	5	3	2	8	419 : 455	+36
ד	5	3	2	8	394 : 395	+4
ה	5	3	2	8	394 : 398	+4
ו	5	0	5	5	445 : 395	-50

לפיכך: מקום 6 קבוצה ו',  
דירוג של המשחקים בין א', ב', ג', ד' ו-ה':

קבוצה	משחקים ששוחקו	ניצחונות	הפסדים	נקודות דירוג	נקודות משחק	הפרש נקודות
א	4	2	2	6	328 : 325	-3
ב	4	2	2	6	319 : 318	-1
ג	4	2	2	6	344 : 350	+6
ד	4	2	2	6	319 : 318	-1
ה	4	2	2	6	319 : 318	-1

לפיכך: מקום 1 קבוצה ג',  
 דירוג של המשחקים בין ב', ד' ו-ה':

קבוצה	משחקים ששוחקו	ניצחונות	הפסדים	נקודות דירוג	נקודות משחק	הפרש נקודות
ב	2	1	1	3	159 : 159	0
ד	2	1	1	3	147 : 147	0
ה	2	1	1	3	147 : 147	0

לפיכך: מקום 2 קבוצה ב', מקום 3 קבוצה ד' – מנצחת נגד ה' מקום 5 קבוצה ה'

### ד.3 הפסד טכני

ד.1.3 קבוצה אשר, ללא סיבה תקפה, לא מופיעה למשחק במועדו או יורדת מהמגרש לפני סוף המשחק, תפסיד את המשחק בהפסד טכני ותקבל אפס (0) נקודות.  
 ד.2.3 אם הקבוצה מפסידה הפסד טכני שני, התוצאות של כל המשחקים ששיחקה הקבוצה לא ייחשבו (יבוטלו).  
 ד.3.3 אם הקבוצה מפסידה הפסד טכני שני בתחרות המשוחקת בבתים (groups), בשיטה בה הקבוצה/ות עם הדירוג הטוב ביותר מכל בית עלולות לשלב הבא של התחרות, התוצאות של כל המשחקים ששיחקה הקבוצה שדורגה אחרונה בבית המקביל לא ייחשבו.

### דוגמה:

קבוצה א'4 בבית א' מפסידה שני הפסדים טכניים, ולפיכך כל המשחקים שלה מבוטלים.

דירוג סופי:

בית א'	ניצחונות	הפסדים	נקודות דירוג
קבוצה א'1	4	0	8
קבוצה א'2	2	2	6
קבוצה א'3	0	4	4
קבוצה א'4			

בית ב'	ניצחונות	הפסדים	נקודות דירוג
קבוצה ב'1	6	0	12
קבוצה ב'2	4	2	10
קבוצה ב'3	1	5	7
קבוצה ב'4	1	5	7

תוצאות המשחקים בין ב'3 וב'4:

ב'3 נגד ב'4 71 – 88  
 ב'4 נגד ב'3 75 – 76  
 לפיכך: מקום 3 קבוצה ב'3  
 מקום 4 קבוצה ב'4

דירוג סופי מתוקן של בית ב':

בית ב'	ניצחונות	הפסדים	נקודות דירוג
קבוצה ב'1	4	0	8
קבוצה ב'2	2	2	6
קבוצה ב'3	0	4	4

#### ד.4 דירוג בתים מאוחד (Cross-group classification)

ד.4.1 בדירוג בין קבוצות מבתים שונים (למשל כדי לקבוע את הקבוצה המדורגת במקום השני או השלישי) יחולו הקריטריונים להלן.

אם כל הקבוצות בכל הבתים שיחקו את אותו מספר משחקים, הקבוצות שבאותו מיקום בכל בית ירוכזו בבית אחד בנפרד ויחולו הקריטריונים להלן, בסדר הבא:

- יחס ניצחונות-הפסדים טוב יותר של כל המשחקים ששיחקה כל קבוצה.
- הפרש נקודות טוב יותר של כל המשחקים ששיחקה כל קבוצה.
- מספר נקודות גבוה יותר שקלעה כל קבוצה בסיכום המשחקים ששיחקה הקבוצה.
- אם לאחר החלת הקריטריונים שלעיל עדיין לא ניתן לקבוע את הדירוג בין הקבוצות, דירוג פיב"א הרלבנטי יקבע את הדירוג הסופי.

נקודות דירוג	הפסדים	ניצחונות	בית ב'
16	0	8	קבוצה ב'1
14	2	6	קבוצה ב'2
12	4	4	קבוצה ב'3
10	6	2	קבוצה ב'4
8	8	0	קבוצה ב'5

נקודות דירוג	הפסדים	ניצחונות	בית א'
16	0	8	קבוצה א'1
14	2	6	קבוצה א'2
12	4	4	קבוצה א'3
10	6	2	קבוצה א'4
8	8	0	קבוצה א'5

נקודות דירוג	הפסדים	ניצחונות	בית ד'
15	1	7	קבוצה ד'1
15	1	7	קבוצה ד'2
12	4	4	קבוצה ד'3
10	6	2	קבוצה ד'4
8	8	0	קבוצה ד'5

נקודות דירוג	הפסדים	ניצחונות	בית ג'
16	0	8	קבוצה ג'1
14	2	6	קבוצה ג'2
11	5	3	קבוצה ג'3
11	5	3	קבוצה ג'4
8	8	0	קבוצה ג'5

כדי לקבוע את הקבוצה המדורגת במקום השני:

הפרש נקודות משחק	נקודות דירוג	נקודות משחק	הפסדים	ניצחונות	בית X
	15	521 – 628	1	7	קבוצה ד'2
+63	14	488 – 551	2	6	קבוצה ב'2
+25	14	506 – 531	2	6	קבוצה א'2
+25	14	500 - 525	2	2	קבוצה ג'2

**ד.2.4** אם, לאחר ריכוז הקבוצות שבאותו מיקום בכל בית בבית אחד בנפרד, הקבוצות שיחקו מספר משחקים שונה בבתיים המקוריים שלהן, אזי לא ייחשבו המשחקים של הקבוצה המדורגת במקום האחרון בבית או בבתיים של הקבוצות ששיחקו את מספר המשחקים הרב ביותר. תהליך זה יבוצע שוב בכל הבתים עד שמספר המשחקים בכל הבתים ישתווה. לאחר מכן יוחלו הקריטריונים הבאים:

- יחס ניצחונות-הפסדים טוב יותר של כל המשחקים ששיחקה כל קבוצה לפי הדירוג הסופי המתוקן של הבית שלה.
- הפרש נקודות טוב יותר של כל המשחקים ששיחקה כל קבוצה לפי הדירוג הסופי המתוקן של הבית שלה.
- מספר נקודות גבוה יותר שקלעה כל קבוצה בסיכום המשחקים ששיחקה הקבוצה לפי הדירוג הסופי המתוקן של הבית שלה.
- אם לאחר החלת הקריטריונים שלעיל עדיין לא ניתן לקבוע את הדירוג בין הקבוצות, דירוג פי"א הרלבנטי יקבע את הדירוג הסופי.

**הערה:**

למען הסר ספק, ביטול המשחקים כמתואר בסעיפים לעיל, למטרות דירוג קבוצות מבתים שונים, לא ישנה את הדירוג המקורי של הקבוצות בבתיים המקוריים שלהן.

**דוגמה**

נקודות דירוג	הפסדים	ניצחונות	בית ב'
9	1	4	קבוצה ב'1
9	1	4	קבוצה ב'2
9	1	4	קבוצה ב'3
7	3	2	קבוצה ב'4
6	4	1	קבוצה ב'5
5	5	0	קבוצה ב'6

נקודות דירוג	הפסדים	ניצחונות	בית א'
10	0	5	קבוצה א'1
9	1	4	קבוצה א'2
8	2	3	קבוצה א'3
7	3	2	קבוצה א'4
6	4	1	קבוצה א'5
5	5	0	קבוצה א'6

נקודות דירוג	הפסדים	ניצחונות	בית ד'
7	1	3	קבוצה ד'1
7	1	3	קבוצה ד'2
6	2	2	קבוצה ד'3
6	2	2	קבוצה ד'4
4	4	0	קבוצה ד'5

נקודות דירוג	הפסדים	ניצחונות	בית ג'
8	0	4	קבוצה ג'1
7	1	3	קבוצה ג'2
6	2	2	קבוצה ג'3
5	3	1	קבוצה ג'4
4	4	0	קבוצה ג'5

כדי לקבוע את הקבוצה המדורגת במקום השלישי, כל הקבוצות במקום השלישי בכל בית ירוכזו בבית אחד:

נקודות דירוג	הפסדים	ניצחונות	בית X
9	1	4	קבוצה ב'3
8	2	3	קבוצה א'3
6	2	2	קבוצה ד'3
6	2	2	קבוצה ג'3

עם זאת, קבוצות ב' ו-א' שיחקו חמישה משחקים, בעוד שקבוצות ד' ו-ג' שיחקו ארבעה משחקים. המשחקים של הקבוצות במקום האחרון בביתים א' ו-ב' לא ייחשבו כדי לאזן לארבעה את מספר המשחקים ששיחקו כל הקבוצות שבמקום השלישי, ותיווצר טבלה חדשה.

תוצאות המשחקים בביתים א' ו-ב' היו כלהלן:

בית א'					
חוץ	א'2	א'3	א'4	א'5	א'6
בית	65 – 71	85 – 86	75 – 77	80 – 86	80 – 85
א'1		70 – 85	84 – 90	79 – 98	85 – 87
א'2			67 – 87	76 – 101	74 – 86
א'3				54 – 78	81 – 87
א'4					65 – 84
א'5					

בית ב'					
חוץ	ב'2	ב'3	ב'4	ב'5	ב'6
בית	76 – 81	86 – 85	75 – 77	80 – 90	69 – 85
ב'1		85 – 90	79 – 96	73 – 81	85 – 87
ב'2			67 – 87	76 – 101	74 – 86
ב'3				54 – 78	81 – 87
ב'4					65 – 84
ב'5					

לאחר ביטול המשחקים של קבוצות א'6 ו-ב'6, המיקום המתוקן בבית המאוחד לצורך קביעת הקבוצה המדורגת במקום השלישי הוא כלהלן:

בית X	ניצחונות	הפסדים	נקודות משחק	נקודות דירוג	הפרש נקודות משחק
קבוצה ב'3	3	1	323 – 359	7	
קבוצה א'3	2	2	309 – 348	6	+39
קבוצה ד'3	2	2	359 – 363	6	+4
קבוצה ג'3	2	2	298 – 302	6	+4

#### ד.5 דירוג קבוצות בטורניר בעל שלבים

**ד.1.5** בטורניר שבו לא כל הקבוצות משחקות משחקים לצורך קביעת דירוג סופי, הקבוצות ידורגו כלהלן: עבור כל הקבוצות (אם ישנן) ששיחקו משחק לקביעת דירוג (כלומר משחק שתוצאתו קובעת דירוג מוחלט, למשל משחק על מדליית זהב לקביעת מקום ראשון ושני), דירוג הקבוצה ייקבע בהתאם לתוצאות המשחק הזה. עבור כל הקבוצות שלא שיחקו משחק לצורך קביעת דירוג, כל קבוצה תשוּיך לקבוצת דירוג בהתבסס על השלב שבו הודחה מהטורניר. בתוך קבוצת הדירוג, סדר הקבוצות ייקבע באמצעות הקריטריונים שלהן בסדר הבא:

- דירוג סופי טוב יותר של הקבוצה בבית שלה.
- יחס ניצחונות/הפסדים טוב יותר של כל המשחקים ששיחקה הקבוצה בבית שלה.
- הפרש נקודות טוב יותר של כל המשחקים ששיחקה הקבוצה בבית שלה.
- מספר נקודות רב יותר שקלעה הקבוצה בכל המשחקים בבית שלה.
- אם קריטריונים אלה אינם מספיקים לצורך קביעת דירוג סופי, הוא ייקבע בהתאם לדירוג פי"א הרלבנטי של הקבוצה.

**הערה:**

אם, לדוגמה, קבוצה הודחה בשלב רבע הגמר ולא נערכו משחקים בין הקבוצות המפסידות ברבעי הגמר, הדירוג הסופי של הקבוצה יהיה בקבוצת הדירוג שבין מקומות 5 ו-8. אם קבוצה לא העפילה משלב הבתים, ייחשב הדבר כאילו הקבוצה הודחה בשלב הבתים. במקרה זה, "הבית" של הקבוצה לצורך קביעת הדירוג יכלול את הקבוצות האחרות שלא העפילו משלב הבתים.

**דוגמה:**

מתקיים טורניר בן 12 קבוצות, עם 3 בתים של 4 קבוצות כל אחד, במתכונת "round-robin" של סיבוב אחד.

**משחקי שלב הבתים**

**בית א' – דירוג סופי**

בית א'	ניצחונות	הפסדים	נקודות דירוג	נקודות משחק	הפרש נקודות משחק
קבוצה א'1	3	0	6	189 – 248	+59
קבוצה א'2	2	1	5	211 – 209	-2
קבוצה א'3	1	2	4	226 – 191	-35
קבוצה א'4	0	3	3	230 – 208	-22

**בית ב' – דירוג סופי**

בית ב'	ניצחונות	הפסדים	נקודות דירוג	נקודות משחק	הפרש נקודות משחק
קבוצה ב'1	3	0	6	226 – 284	+58
קבוצה ב'2	2	1	5	254 – 250	-4
קבוצה ב'3	1	2	4	236 – 237	+1
קבוצה ב'4	0	3	3	248 – 193	-55

**בית ג' – דירוג ראשוני**

בית ג'	ניצחונות	הפסדים	נקודות דירוג	נקודות משחק	הפרש נקודות משחק
קבוצה ג'1	2	1	5	180 – 256	+76
קבוצה ג'2	2	1	5	207 – 212	+5
קבוצה ג'3	2	1	5	233 – 201	-32
קבוצה ג'4	0	3	3	225 – 176	-49

**בית ג' – דירוג סופי בין הקבוצות בעלות מספר זהה של נקודות דירוג**

בית ג'	ניצחונות	הפסדים	נקודות דירוג	הפרש נקודות משחק
קבוצה ג'1	1	1	3	+46
קבוצה ג'2	1	1	3	0
קבוצה ג'3	1	1	3	-46

דירוג סופי מקומות 1 עד 4:

- מקום 1 מדליית זהב
- מקום 2 מדליית כסף
- מקום 3 מדליית ארד
- מקום 4 מפסידה במשחק על מדליית הארד





דירוג סופי מקומות 5 עד 8:  
 4 הקבוצות שהודחו בשלב רבע הגמר ידורגו תוך השוואת תוצאות המשחקים שלהן לאחר שהושלמו כל משחקי שלב הבתים, באופן הבא:

קבוצה	מיקום סופי בבית	ניצחונות	הפסדים	הפרש נקודות משחק
קבוצה ג'2	2	2	1	+5
קבוצה ב'2	2	2	1	-4
קבוצה ג'3	3	2	1	-32
קבוצה ב'3	3	1	2	

לפיכך:  
 מקום 5 קבוצה ג'2 מיקום גבוה יותר בבית מאשר ג'3 ו-ב'3; הפרש נקודות טוב יותר מב'2  
 מקום 6 קבוצה ב'2 מיקום גבוה יותר בבית מאשר ג'3 ו-ב'3; הפרש נקודות גרוע יותר מג'2  
 מקום 7 קבוצה ג'3 יחס ניצחונות/הפסדים טוב יותר מאשר ב'3  
 מקום 8 קבוצה ב'3 יחס ניצחונות/הפסדים גרוע יותר מאשר ג'3

דירוג סופי מקומות 9 עד 12:

ארבע (4) הקבוצות שהודחו בשלב הבתים ידורגו תוך השוואת תוצאות המשחקים שלהן לאחר שהושלמו כל משחקי שלב הבתים, באופן הבא:

קבוצה	מיקום סופי בבית	ניצחונות	הפסדים	הפרש נקודות משחק
קבוצה א'3	3	1	2	+35
קבוצה א'4	4	0	3	-22
קבוצה ג'4	4	0	3	-49
קבוצה ב'4	4	0	3	-55

לפיכך:  
 מקום 9 קבוצה א'2 מיקום גבוה יותר בבית מאשר א'4, ג'4 ו-ב'4  
 מקום 10 קבוצה א'4 הפרש נקודות טוב יותר מאשר ג'4 ו-ב'4  
 מקום 11 קבוצה ג'4 הפרש נקודות טוב יותר מאשר ב'4  
 מקום 12 קבוצה ב'4 הפרש נקודות גרוע יותר מאשר ג'4

**ד.2.5** בתחרות שבה תוצאות משחקים משלב הבתים נגררות בין השלבים, אך קבוצה פורשת מהתחרות או מפסידה משחק שני בהפסד טכני מכל סיבה שהיא, התוצאות של כל המשחקים ששיחקה הקבוצה שפרשה או שהורחקה עקב שני (2) הפסדים טכניים לא ייחשבו באף אחד מהשלבים הרלבנטיים. לאחר מכן יוחלו הקריטריונים הבאים:

- יחס ניצחונות-הפסדים טוב יותר של כל המשחקים ששיחקה כל קבוצה לפי הדירוג הסופי המתוקן של הבית שלה.
- הפרש נקודות טוב יותר של כל המשחקים ששיחקה כל קבוצה לפי הדירוג הסופי המתוקן של הבית שלה.
- מספר נקודות גבוה יותר שקלעה כל קבוצה בסיכום המשחקים ששיחקה הקבוצה לפי הדירוג הסופי המתוקן של הבית שלה.
- אם לאחר החלת הקריטריונים שלעיל עדיין לא ניתן לקבוע את הדירוג בין הקבוצות, דירוג פיב"א הרלבנטי יקבע את הדירוג הסופי.

## דוגמה

### סיבוב 1

שני בתים של ארבע קבוצות כל אחד, משחקי בית וחוץ, עם הדירוג הבא:

נקודות דירוג	הפסדים	ניצחונות	בית ב'	נקודות דירוג	הפסדים	ניצחונות	בית א'
11	1	5	קבוצה ב'1	12	0	6	קבוצה א'1
10	2	4	קבוצה ב'2	10	2	4	קבוצה א'2
8	4	2	קבוצה ב'3	8	4	2	קבוצה א'3
7	5	1	קבוצה ב'4	6	6	0	קבוצה א'4

### בית א'

חוץ	בית	א'1	א'2	א'3	א'4
	א'1		65 – 71	85 – 86	76 – 101
	א'2	86 – 80		75 – 80	84 – 90
	א'3	85 – 80	98 – 79		67 – 87
	א'4	77 – 75	87 – 85	86 – 74	

### בית ב'

חוץ	בית	ב'1	ב'2	ב'3	ב'4
	ב'1		65 – 71	85 – 86	76 – 101
	ב'2	76 – 81		75 – 80	84 – 90
	ב'3	92 – 80	79 – 98		67 – 87
	ב'4	77 – 75	100 – 85	65 – 86	

### סיבוב 2

שלוש הקבוצות הראשונות מבתי א' ו-ב' עוברות לבית ג' וגוררות איתן את התוצאות ונקודות הדירוג מהבתים המקוריים. הדירוג הראשוני יהיה כלהלן:

בית ג'	ניצחונות	הפסדים	נקודות דירוג	נקודות משחק	הפרש נקודות משחק
קבוצה א'1	6	0	12	461 – 506	+45
קבוצה ב'1	5	1	11	462 – 503	+41
קבוצה א'2	4	2	10	480 – 500	+20
קבוצה ב'2	4	2	10	489 – 495	+6
קבוצה א'3	2	4	8	490 – 492	+2
קבוצה ב'3	2	4	8	490 – 490	0

אם קבוצות משחקות משחקי בית וחוץ נגד קבוצות שלא היו בבתים המקוריים שלהן, עם התוצאות הבאות:

בית	חוץ	'א1	'ב1	'א2	'ב2	'א3	'ב3
'א1			98 – 77		89 – 100		74 – 95
'ב1		83 – 87		75 – 87		92 – 99	
'א2			96 – 71		86 – 87		84 – 88
'ב2		76 – 65		<b>הפסד טכני</b>	<b>הפסד טכני</b>		
'א3			97 – 87		73 – 69		81 – 83
'ב3		96 – 68		81 – 82		67 – 74	

מכיוון שקבוצה 'ב2 הפסידה שני משחקים בהפסד טכני, התוצאות של כל המשחקים בהם נטלה חלק קבוצה 'ב' (בשני הסיבובים) לא יילקחו בחשבון, כלהלן:

תוצאות מתוקנות של סיבוב 1:

בית	חוץ	'ב1	'ב2	'ב3	'א4
'ב1			<del>65 – 71</del>	85 – 86	76 – 101
'ב2		<del>76 – 81</del>		<del>75 – 80</del>	<del>84 – 90</del>
'ב3		92 – 80	<del>79 – 98</del>		67 – 87
'ב4		77 – 75	<del>100 – 85</del>	65 – 86	

תוצאות מתוקנות של סיבוב 2:

בית	חוץ	'א1	'ב1	'א2	'ב2	'א3	'ב3
'א1			98 – 77		<del>89 – 100</del>		74 – 95
'ב1		83 – 87		75 – 87		92 – 99	
'א2			96 – 71		<del>86 – 87</del>		84 – 88
'ב2		<del>76 – 65</del>		<b>הפסד טכני</b>	<b>הפסד טכני</b>		
'א3			97 – 87		<del>73 – 69</del>		81 – 83
'ב3		96 – 68		81 – 82		67 – 74	

דירוג סופי:

בית ג'	ניצחונות	הפסדים	נקודות דירוג	נקודות משחק	הפרש נקודות משחק
קבוצה 'ב1	10	0	20	801 – 916	+115
קבוצה 'א1	8	2	18	788 – 857	+69
קבוצה 'א2	5	5	15	785 – 815	+30
קבוצה 'א3	4	6	14	837 – 825	-12
קבוצה 'ב3	3	7	13	841 – 780	-61

### **ד.6 משחקי בית וחוץ (תוצאה מצטברת)**

ד.6.1 בסדרה בת 2 משחקים (בית וחוץ) של סה"כ נקודות (תוצאה מצטברת), 2 המשחקים ייחשבו כמשחק אחד בן 80 דקות.

ד.6.2 אם התוצאה היא שוויון בסיום המשחק הראשון, לא תשחק כל הארכה.

ד.6.3 אם התוצאה המצטברת של שני המשחקים היא שוויון, המשחק השני ימשיך עם מספר הארכות בנות חמש (5) דקות ככל שיידרש כדי לשבור את השוויון.

ד.6.4 המנצחת בסדרה תהיה הקבוצה אשר:

- ניצחה בשני המשחקים.
- קלעה את המספר המצטבר הרב יותר של נקודות בסוף המשחק השני, במידה שכל אחת מהקבוצות ניצחה במשחק אחד.

### **ד.7 דוגמאות:**

#### **ד.7.1 דוגמה 1**

א' נגד ב' 75 – 80

ב' נגד א' 73 – 72

קבוצה א' היא המנצחת בסדרה (ניצחה בשני המשחקים)

#### **ד.7.2 דוגמה 2**

א' נגד ב' 75 – 80

ב' נגד א' 72 – 73

קבוצה א' היא המנצחת בסדרה (התוצאה המצטברת קבוצה א' 152 – קבוצה ב' 148)

#### **ד.7.3 דוגמה 3**

א' נגד ב' 80 – 80

ב' נגד א' 85 – 92

קבוצה ב' היא המנצחת בסדרה (התוצאה המצטברת קבוצה א' 165 – קבוצה ב' 172). אין הארכה בתום המשחק הראשון.

#### **ד.7.4 דוגמה 4**

א' נגד ב' 85 – 80

ב' נגד א' 75 – 75

קבוצה ב' היא המנצחת בסדרה (התוצאה המצטברת קבוצה א' 155 – קבוצה ב' 160). אין הארכה בתום המשחק השני.



#### ד.7.5 דוגמה 5

א' נגד ב' 81 – 83

ב' נגד א' 77 – 79

התוצאה המצטברת קבוצה א' 160 – קבוצה ב' 160. לאחר הארכה/ות בתום המשחק השני:

ב' נגד א' 88 – 95

קבוצה ב' היא המנצחת בסדרה (התוצאה המצטברת קבוצה א' 171 – קבוצה ב' 176).

#### ד.7.6 דוגמה 6

א' נגד ב' 76 – 76

ב' נגד א' 84 – 84

התוצאה המצטברת קבוצה א' 160 – קבוצה ב' 160. לאחר הארכה/ות בתום המשחק השני:

ב' נגד א' 91 – 94

קבוצה ב' היא המנצחת בסדרה (התוצאה המצטברת קבוצה א' 167 – קבוצה ב' 170).

## נספח ה' – פסקי זמן טלוויזיה

### ה.1 הגדרה

הגוף המארגן של התחרות רשאי להחליט בעצמו האם ייעשה שימוש בפסקי זמן של כלי תקשורת, ואם כן, מה יהיה משכם (60, 75, 90 או 100 שניות).

### ה.2 החוק

ה.2.1 בכל רבע, מותר פסק זמן טלוויזיה אחד, בנוסף לפסקי הזמן הרגילים להם זכאיות הקבוצות. אין פסקי זמן טלוויזיה במהלך הארכה.

ה.2.2 משך פסק הזמן הראשון בכל רבע (בין אם של קבוצה או טלוויזיה) יהיה 60, 75, 90 או 100 שניות.

ה.2.3 משך כל פסקי הזמן האחרים ברבע יהיה 60 שניות.

ה.2.4 שתי הקבוצות זכאיות לשני פסקי זמן במהלך החצי הראשון ולשלושה פסקי זמן במהלך החצי השני של המשחק.

ניתן לבקש פסקי זמן אלה בכל עת במהלך המשחק, ומשכם יכול להיות:

- אם פסק הזמן נחשב כפסק זמן טלוויזיה: 60, 75, 90 או 100 שניות, כלומר פסק הזמן הראשון ברבע, או
- אם לא נחשב כפסק זמן טלוויזיה: 60 שניות, כלומר פסק זמן שביקשה כל אחת מהקבוצות, לאחר שכבר ניתן פסק זמן טלוויזיה.

### ה.3 הנוהל

ה.3.1 במצב אידיאלי, פסק זמן טלוויזיה יילקח לפני שנתרו 5:00 דקות לסיום הרבע. עם זאת, הדבר אינו מובטח.

ה.3.2 אם אף אחת מהקבוצות לא ביקשה פסק זמן לפני שנתרו 5:00 דקות לסיום הרבע, יינתן פסק זמן טלוויזיה בהזדמנות הראשונה כאשר הכדור מת ושעון המשחק נעצר. אף אחד מהקבוצות לא תחויב בפסק הזמן הזה.

ה.3.3 אם הוענק לאחת מהקבוצות פסק זמן לפני שנתרו 5:00 דקות לסיום הרבע, פסק זמן זה ישמש כפסק זמן טלוויזיה.

פסק זמן זה ייחשב הן כפסק זמן טלוויזיה והן כפסק זמן לחובת הקבוצה שביקשה אותו.

ה.3.4 לפי נוהל זה, יהיה מינימום של פסק זמן אחד בכל רבע, ומקסימום של שישה פסקי זמן בחצי הראשון ושמונה בחצי השני.

## נספח ו' – מערכת הילוכים חוזרים (IRS) - מוניטור

### 1.1 הגדרה

מערכת הילוכים חוזרים (Instant Replay System, IRS) היא האמצעי המשמש את השופטים לבדוק את ההחלטות שלהם על ידי צפייה במהלכי המשחק על גבי מסך בטכנולוגיית צפייה מאושרת.

### 2.1 הנהל

1.2.1 השופטים רשאים להשתמש במוניטור עד לרגע בו ראש הצוות (Crew Chief) חתם על טופס המשחק, בכפוף למגבלות המפורטות בנספח זה.

2.2.1 הבדיקה תתבצע לאחר שהשופטים עצרו את המשחק, מכל סיבה שהיא, לאחר שהתרחש האירוע שבגינו מבוצעת הבדיקה.

3.2.1 השימוש במוניטור כפוף לכללים הבאים:

- ראש הצוות יאשר את ציוד ה-IRS, אם הוא בנמצא, לפני המשחק.
- ראש הצוות הוא שיקבל את ההחלטה אם ייעשה שימוש במוניטור לצורך בדיקה.
- לפני בדיקה במוניטור, ההחלטה הראשונית במגרש תתקבל ותמסר ע"י השופטים.
- לאחר איסוף מלוא המידע מהשופטים האחרים, שופטי המזכירות והמשקיף, אם נוכח, ראש הצוות יתחיל את הבדיקה בהקדם האפשרי.
- ראש הצוות ולפחות שופט אחד נוסף (השופט שקיבל את ההחלטה) ישתתפו בבדיקה. אם ראש הצוות הוא זה שקיבל את ההחלטה, הוא יבחר אחד מהשופטים האחרים שיצטרף אליו לבדיקה.
- במהלך הבדיקה, ראש הצוות יודא שלאף אדם לא מורשה אין גישה למוניטור.
- הבדיקה תתבצע לפני ביצוע כל פסקי זמן או חילופים, לפני תחילת הפסקה במשחק או לפני שהמשחק מחודש.
- אם פסק זמן התחיל או שהתבצע חילוף לפני שהשופטים החליטו על הצורך בבדיקה במוניטור, פסק הזמן וכל חילוף יבוטלו עד למסירת ההחלטה הסופית לאחר הבדיקה במוניטור.
- לאחר מסירת ההחלטה הסופית, כל אחד מהמאמנים רשאי לבקש פסק זמן, או לבטל את הבקשה לפסק זמן, וכל אחד מהשחקנים רשאי לבקש חילוף בכפוף למגבלות הקבועות בחוק.
- לאחר השלמת הבדיקה, השופט שקיבל את ההחלטה הראשונית ידווח על ההחלטה הסופית, והמשחק יחודש בהתאם.
- החלטת השופט/ים במגרש תתוקן אך ורק אם הבדיקה במוניטור סיפקה לשופטים עדות חזותית ברורה וחד משמעית שמצדיקה את התיקון.

### 3.1. החוק

ניתן לבדוק במוניטור את מצבי המשחק הבאים:

1.3.1 בסוף רבע או הארכה,

- האם בקליעה מוצלחת לסל, הכדור שוחרר לפני שנשמע אות שעון המשחק לסוף הרבע או הארכה.
- האם וכמה זמן יוצג על שעון המשחק, אם:
  - השחקן הקולע ביצע הפרה של יציאה מחוץ לתחום.
  - אירעה הפרה של שעון הקליעה.
  - אירעה הפרה של חוק 8 השניות.
  - בוצעה עבירה לפני סוף רבע או הארכה.

ההפסקה במשחק לא תתחיל עד שתימסר ההחלטה בבדיקה ויושלם כל זמן משחק שנותר ברבע או בהארכה.

2.3.1 כאשר שעון המשחק מראה 2:00 דקות או פחות לסיום הרבע הרביעי וכל הארכה,

- האם בקליעה מוצלחת לסל, הכדור שוחרר לפני שנשמע אות שעון הקליעה.
  - השופטים מורשים לעצור מיד את המשחק כדי לבדוק האם בקליעה מוצלחת לסל הכדור שוחרר לפני שנשמע אות שעון הקליעה.
  - השופטים חייבים לזהות את הצורך בבדיקה, וזו חייבת להתבצע לאחר הסל וכאשר השופטים עצרו את המשחק בפעם הראשונה מכל סיבה שהיא.
- כאשר שחקן במצב קליעה לסל ובוצעה עבירה רחוק ממנו:
  - האם הסתיים הזמן בשעון המשחק או בשעון הקליעה,
  - האם מצב הזריקה לסל התחיל לפני שהעבירה בוצעה על ידי שחקן יריב, או
  - האם הכדור היה עדיין ביד(י)ו של השחקן במצב זריקה לסל כאשר העבירה בוצעה על ידי חבר קבוצתו.
- האם הפרה של הסטה בלתי חוקית או הפרעה למעוף הכדור נשרקה נכון. אם הבדיקה מראה שהשריקה לא היתה נכונה, המשחק יחודש כדלקמן:
  - אם לאחר השריקה הכדור נכנס לסל באופן חוקי, הסל נחשב והכדור יינתן לקבוצת ההגנה להכנסת כדור מקו הבסיס.
  - אם לאחר השריקה שחקן מאחת הקבוצות משיג שליטה מיידית וברורה בכדור, אותה קבוצה תקבל את הכדור להכנסת כדור מהנקודה הקרובה ביותר למקום בו היה הכדור כאשר נשרקה ההפרה.
  - אם לאחר השריקה אף אחת מהקבוצות לא השיגה שליטה מיידית וברורה בכדור, זה מצב של כדור ביניים.
- לזהות את השחקן שגרם לכדור לצאת מחוץ לתחום.



### 3.3.1 בכל עת במהלך המשחק,

- האם בקליעה מוצלחת לסל הכדור שוחרר מאזור שתי הנקודות או שלוש הנקודות.
  - השופטים מורשים לעצור מיד את המשחק כדי לבדוק האם בקליעה מוצלחת לסל הכדור שוחרר מאזור שתי הנקודות או שלוש הנקודות.
  - השופטים חייבים לזהות את הצורך בבדיקה, וזו חייבת להתבצע לאחר הסל וכאשר השופטים עצרו את המשחק בפעם הראשונה מכל סיבה שהיא.
- האם יוענקו 2 או 3 זריקות עונשין לאחר שבוצעה עבירה על שחקן בניסיון זריקה לסל במקרה שלא אושר סל.
- האם עבירה אישית, בלתי ספורטיבית או עבירת הרחקה עמדה בקריטריונים לעבירה כזו, או שעבירה כאמור תשודרג או תשונמך או שתיחשב כעבירה טכנית.
- תיקון הזמן שיוצג בשעון המשחק או בשעון הקליעה, לאחר תקלה באחד מהשעונים.
- לזיהוי השחקן הנכון לביצוע זריקות עונשין.
- לזיהוי מעורבות של שחקנים ואנשים המורשים לשבת על ספסל הקבוצה בכל מקרה של אלימות או חשש לאלימות.
- השופטים מורשים לעצור מיד את המשחק כדי לבדוק כל מקרה של אלימות או חשש לאלימות.
- השופטים חייבים לזהות את הצורך בבדיקה, וזו חייבת להתבצע לאחר מקרה האלימות או החשש לאלימות וכאשר השופטים עצרו את המשחק בפעם הראשונה מכל סיבה שהיא.

### 4.1 בקשת מאמן לבדיקת מוניטור על החלטת שופט (Challenge, HCC)

- 1.4.1 בכל המשחקים בהם נעשה שימוש במוניטור, מאמן רשאי לבקש בדיקת מוניטור על החלטת שופט, כלומר לבקש מהשופט הקרוב ביותר לבדוק החלטת שופטים על ידי בדיקת מהלך המשחק באמצעות המוניטור.
- 2.4.1 בקשת מאמן לבדיקת מוניטור על החלטת שופט כפופה לכללים הבאים:
  - לכל מאמן יש זכות לבקש בדיקת מוניטור אחת על החלטת שופט בכל משחק, בין אם הבדיקה הביאה לשינוי ההחלטה ובין אם לאו.
  - ניתן לערער רק בנוגע למהלכי משחק כמתואר בנספח 3.1 לעיל.
  - הגבלות הזמן הנקובות בנספח 3.1 לא יחולו. מאמן רשאי לבקש בדיקת מוניטור על החלטת שופט בכל עת במהלך המשחק.
  - המאמן המבקש בדיקה יצור קשר עין עם השופט הקרוב ביותר ויבקש באופן ברור בדיקת מוניטור על החלטת שופט. המאמן יכריז בקול באנגלית "Challenge" ובה בעת יסמן בידיו את הסימון לבקשת ערעור (סימון צורת מלבן עם הידיים). הבקשה היא סופית ולא ניתן לבטלה.
  - המאמן חייב לבקש ערעור והבדיקה חייבת להתבצע לכל המאוחר כאשר השופטים עצרו את המשחק בפעם הראשונה אחרי שהתקבלה ההחלטה שבגינה הבקשה לבדיקה.
  - אם המשחק המשיך ללא עצירה, השופטים מורשים לעצור את המשחק באופן מיידי כאשר הם מזהים בקשה לבדיקה במוניטור של מאמן, ובלבד שאף אחת מהקבוצות לא תועמד בעמדת נחיתות.
  - המאמן ימסור לשופט הקרוב ביותר מהו מהלך המשחק שהוא מבקש לבדוק.



- השופט יודיע לרשם תוך שימוש בסימון מס' 58 שבקשת המאמן לבדיקה התקבלה.
- במשך הבדיקה השחקנים יישארו על המגרש.
- אם בעקבות הבדיקה ההחלטה המקורית משתנה לטובת הקבוצה המבקשת, ההחלטה המקורית תבוטל.
- אם בעקבות הבדיקה לא נמצא מקום לשנות את ההחלטה המקורית לטובת הקבוצה המבקשת, ההחלטה המקורית תישאר בתוקפה.
- השופטים יחילו אותו נוהל בבדיקה כמפורט בנספח 3.1.
- לאחר שהשופט מדווח על ההחלטה הסופית בעקבות הבדיקה, המשחק יחודש כמו לאחר כל בדיקה אחרת.